



Guía Docente				
Datos Identificativos				2012/13
Asignatura (*)	Programación	Código	614211107	
Titulación	Enxeñeiro Técnico en Informática de Xestión			
Descritores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
1º e 2º Ciclo	1º cuatrimestre	Primeiro	Troncal	6
Idioma	Castelán			
Prerrequisitos				
Departamento	Tecnoloxías da Información e as Comunicaciós			
Coordinación	Garcia Martin, Esteban	Correo electrónico	esteban.garcia@udc.es	
Profesorado	Garcia Martin, Esteban	Correo electrónico	esteban.garcia@udc.es	
Web				
Descrición xeral				

Competencias da titulación	
Código	Competencias da titulación
A1	Dominar todas as etapas da vida dun proxecto (análise de concepción, análise técnica, programación, probas, documentación e formación de usuarios).
A3	Controlar e xestionar o desenvolvemento informático.
A4	Interpretar as especificacións funcionais encamiñadas ao desenvolvemento das aplicacións informáticas.
A5	Realizar a análise e o deseño detallado das aplicacións informáticas.
A6	Definir a estrutura modular e de datos para levar a cabo as aplicacións informáticas que cumpran coas especificacións funcionais e restricións da linguaxe de programación.
A7	Realizar probas que verifiquen a validez funcional, a integridade dos datos e o rendemento das aplicacións informáticas.
A9	Escoitar e asesorar os usuarios na resolución dos problemas que se lles presentan co uso dos sistemas informáticos.
B2	Resolver problemas de forma efectiva.
B3	Aplicar un pensamento crítico, lóxico e creativo.
B4	Aprendizaxe autónoma.
B5	Traballar de forma colaborativa.
B7	Comunicarse de maneira efectiva en calquera contorno de traballo.
B9	Capacidade para tomar decisións.
B10	Capacidade de xestión da informática (captación e análises da información).
B12	Capacidade para a análise e a síntese.
B13	Capacidade de comunicación.
C1	Expresarse correctamente, tanto de forma oral coma escrita, nas linguas oficiais da comunidade autónoma.
C2	Dominar a expresión e a comprensión de forma oral e escrita dun idioma estranxeiro.
C3	Utilizar as ferramentas básicas das tecnoloxías da información e as comunicacións (TIC) necesarias para o exercicio da súa profesión e para a aprendizaxe ao longo da súa vida.

Resultados da aprendizaxe	
Competencias de materia (Resultados de aprendizaxe)	Competencias da titulación



Conocer el lenguaje de programación Pascal estándar 10206.	A1 A3 A4 A5 A6 A7	B2 B3 B4 B5 B9 B10 B12 B13	C1 C2 C3
Construir un programa modular pequeño (unas mil líneas de código) de acuerdo a una especificación, usando algoritmos y estructuras de datos adecuados.	A1 A3 A4 A5 A6 A7 A9	B2 B3 B4 B5 B7 B10 B12	C1 C2 C3
Construir algoritmos usando las estructuras de datos adecuadas	A1 A3 A4 A5	B2 B3 B4	

Contidos	
Temas	Subtemas
CONCEPTOS BÁSICOS	Descrición dun computador Algoritmos Representación de algoritmos Programas Tipos de programas Linguaxes de programación Unha visión histórica Clasificación das linguaxes Instrucións máis importantes Propiedades das linguaxes Tradutores Descrición da linguaxe BNF e Diagramas de Conway



Introducción al lenguaje PASCAL ESTÁNDAR 10206

Estructura dun programa  
Elementos dun programa  
Símbolos predifinidos  
Símbolos especiais  
Identificadores  
Etiquetas  
Comentarios  
Directivas  
Constantes  
Números  
Cadeas de caracteres  
Variables: Declaración e iniciación  
Saída e Entrada  
Saída: write, writeln  
Entrada: Read, Readln  
Tipo de dato: Concepto  
Clases de tipos  
Definición de tipos de usuario  
Tipos Anónimos  
Compatibilidade de tipos  
Operadores  
Aritméticos  
Relacionais  
Lóxicos  
De conXunto  
De cadea  
Prioridade de operadores  
Expresións  
Sentencias de control  
A sentencia IF  
A sentencia case  
Sentencias Iterativas  
Variables asociadas ós bucles  
O bucle for  
Mentras (while)  
Repeat  
Equivalencia entre bucles  
Erros en bucles  
Deseño de bucles  
Erros: tipos e detención  
Tipos de programas



ARQUITECTURA MODULAR	Procedementos Concepto Tipos de procedementos Parámetros por valor e referencia Parámetros protexidos A pila de activación de procedementos Variables globais e locais: Alcance Parámetros de tipo subprograma Parámetros de tipo esquema Recursión Función Concepto Funcións predefinidas Funcións de usuario Funcións recursivas A directiva de inclusión Módulos: compilación separada
ARRAYS, REGISTROS E CONXUNTOS	Estructuras estáticas Arrays Declaración dun array Arrais de máis dunha dimensión Operacións con arrays Arrais como parámetros Esquemas de array Funcións de tipo array Uso da memoria: packed Constantes de tipo array O tipo cadea Esquemas de cadea Rexistros Concepto A sentencia whith Operacións con rexistros Rexistros como parámetros Esquemas de rexistro Arrais paralelos Constantes de tipo rexistro Conxuntos Constantes de tipos estruturados



ORDENACIÓN Y BÚSQUEDA INTERNAS	Complexidade dun algoritmo Búsqueda: concepto e métodos Concepto Búsqueda Secuencial Búsqueda Binaria Búsqueda Hash Ordenación: concepto e métodos Concepto Métodos básicos Método de Burbulla Método de selección Método de inserción Método de Shell
FICHEIROS	Concepto de arquivo (ou ficheiro) Tipos de arquivos Arquivos secuenciais e directos Tipos e variables de ficheiro Operadores de ficheiro Os ficheiros externos Arquivos de texto Organización de arquivos Métodos de acceso Concepto de organización Tipos de organización Operacións sobre arquivos Búsqueda en ficheiros Búsqueda secuencial Búsqueda binaria Ordenación Ficheiros pequenos Ficheiros de acceso directo Ficheiros grandes Procesos básicos Exemplos de Ordenación Construcción de índices
O TIPO PUNTEIRO	Concepto Definición e tipos As variables do tipo asociado ó punteiro Operacións con punteiros Compatibilidade de tipos punteiro Punteiros, procedimentos e funcións O punteiro nil Os programas e a memoria Punteiros a esquema New con rexistros variantes

## Planificación

Metodoloxías / probas	Horas presenciais	Horas non presenciais / traballo autónomo	Horas totais
-----------------------	-------------------	--	--------------



Sesión maxistral	75	75	150
Atención personalizada	0	0	0

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición
Sesión maxistral	Exposición de los conceptos teóricos del capítulo. Además, la clase se va a desarrollar con una metodología interactiva en la que mediante el diálogo de todos (dirigido por el profesor) se abordan cuestiones que ayudan a comprender los conceptos expuestos. También se proponen cuestiones prácticas relacionadas con los items teóricos expuestos.

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descrición

Avaliación		
Metodoloxías	Descrición	Cualificación
Sesión maxistral	Se realizará un examen con tres problemas para su codificación	100
Outros		

Observacións avaliación

Fontes de información	
<b>Bibliografía básica</b>	- Manual GNU Pascal (). - Lesstma, S e Nyhoff, L.. (). Programación en Pascal. Prentice Hall - Valls, J. e Camacho, D.. (). Programación estructurado y algoritmos en Pascal. Pearson.Prentice Hall.
<b>Bibliografía complementaria</b>	- Grogono, P (). Programación en Pascal. Edición revisada. Addison-Wesley I - Cooper, D (). Standard Pascal. User Referente Manual. W.W. Norton & Company

Recomendacións
<b>Materias que se recomenda ter cursado previamente</b>
<b>Materias que se recomenda cursar simultaneamente</b>
<b>Materias que continúan o temario</b>
<b>Observacións</b>

(\*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías