



Guía Docente

Datos Identificativos					2012/13
Asignatura (*)	Análise de Sistemas Informáticos	Código	614451106		
Titulación					
Descritores					
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos	
Mestrado Oficial	1º cuatrimestre	Primeiro	Obrigatoria	5	
Idioma	Castelán				
Prerrequisitos					
Departamento	Computación				
Coordinación	Rodríguez Rubio, Miguel Jose	Correo electrónico	miguel.rodriguez.rubio@udc.es		
Profesorado	Rodríguez Rubio, Miguel Jose	Correo electrónico	miguel.rodriguez.rubio@udc.es		
Web					
Descrición xeral	ASI es una asignatura que puede suponer un punto de inflexión en la orientación de la formación, por varias razones 1. Es de la primeras asignaturas del segundo ciclo orientada explícitamente a la praxis profesional, y tiene un marcado carácter de ejercicio de la ingeniería. 2. Es introductoria en su materia específica, que constituye el cuerpo principal del programa, pero también precisa y es introductoria de otras cuestiones que se deben conocer y que no se han visto específicamente antes. Para				

Competencias da titulación

Código	Competencias da titulación
--------	----------------------------

Resultados da aprendizaxe

Competencias de materia (Resultados de aprendizaxe)	Competencias da titulación
---	----------------------------

Contidos

Temas	Subtemas
-------	----------



ASIGNATURA: ANÁLISIS DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

Comentarios generales sobre el contexto de las organizaciones en donde se aplicarán los sistemas analizados.

- 1.- Introducción.
 - 1.1.- El Método de Ingeniería.
 - 1.2.- Arquitecturas de integración de sistemas y ETLs,s.
 - 1.3.- Enfoque de Sistemas de work flow.
 - 1.4.- Planificación de proyectos empleando grafos de actividades.
- 2.- Analisis y Diseño Orientado a Objetos
 - 2.1.- Conceptos fundamentales de la Orientación a Objetos
 - 2.1.1.- Objetos.
 - 2.1.2.- Identidad.
 - 2.1.3.- Clasificación
 - 2.1.4.- Encapsulación.
 - 2.1.5.- Polimorfismo.
 - 2.1.5.- Herencia.
- 3.- Los modelos de la metodología OMT.
 - 3.1.- Modelo de Objetos.
 - 3.2.- Comentario sobre el Modelo Dinámico.
- 4.- El lenguaje de Modelado Unificado. (UML).
 - 4.1.- Generalidades sobre UML. Vistas y construcciones de extensión.
 - 4.2.- La vista Estática.
 - 4.3.- La vista de los Casos de Uso.
 - 4.4.- La vista de la Máquina de Estados.
 - 4.5.- La vista de las Actividades.
 - 4.6.- La vista de Interacción.
 - 4.7.- Las vistas Físicas.
 - 4.8.- La vista de Gestión del Modelo.
 - 4.9.- Extensiones.
 - 4.10.- Resumen de la notación, discusión de la semántica de algunos términos y ejemplos.
- 5.- PRÁCTICAS.
 - 5.1.- Ejercicio de Planificación.
 - 5.2.- Ejercicio/s de Modelado.

Planificación

Metodoloxías / probas	Horas presenciais	Horas non presenciais / traballo autónomo	Horas totais
Aprendizaxe colaborativa	40	40	80
Prácticas a través de TIC	15	20	35
Atención personalizada	10	0	10

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías

Metodoloxías	Descrición
Aprendizaxe colaborativa	Es la parte teórica, que se desarrollará tratando de lograr la máxima participación en el comentario y discusión crítica de los conceptos expuestos



Prácticas a través de TIC	Se desarrollaran de 1 a 3 ejercicios de modelado, en función del avance de los alumnos, sobre el análisis de sistemas complejos, y empleando las vistas de UML
---------------------------	--

Atención personalizada

Metodoloxías	Descrición
Prácticas a través de TIC Aprendizaxe colaborativa	En este apartado se incluye la práctica de planificación, y las atenciones en tutorías, o por medio del correo electrónico o teléfono.

Avaliación

Metodoloxías	Descrición	Cualificación
Prácticas a través de TIC	Se desarrollaran de una a tres prácticas, en función del avance medio de los alumnos. La puntuación total del apartado es de 4 puntos, que se dividirán entre el número de prácticas planteadas y su defensa y discusión personalizada en tutorías. En cada práctica el rango de calificación tendrá tres valores discretos. En la evaluación de las prácticas se asignan 2,5 puntos para los trabajos presentados y 1,5 para su defensa y discusión personalizada en tutorías.	40
Aprendizaxe colaborativa	Es la exposición y discusión del contenido teórico de la asignatura que se dividirá en tres partes principales. Planificación y Método de Ingeniería, Conceptos para el análisis y diseño de la Orientación a Objetos, y por último, el lenguaje de modelado UML que comprende la exposición de términos, vistas y diagramas, y la exposición del alcance semántico de algunos términos del glosario.	60
Outros		

Observacións avaliación

<p>El examen constará de 5 preguntas: Una sobre la Planificación y/o el Método de Ingeniería, otras dos sobre los conceptos del paradigma de la Orientación a Objetos, enfocados desde la óptica del Análisis y Diseño, y otras dos sobre el lenguaje UML.</p> <p>Cada pregunta valdrá un punto, calificándose en el rango 0-0,5-1</p> <p>El máximo a alcanzar en el examen será de 5 puntos.</p> <p>La calificación final se obtendrá sumándole las puntuaciones de las prácticas de modelado y la atención personalizada.</p>

Fontes de información

Bibliografía básica	<ul style="list-style-type: none"> - (). . - GAMMA y OTROS (). Design Patterns. Adisson Wesley - BOOCH, JaCOBSON, RUMBAUGH (). El Proceso Unificado de Desarrollo de Software. Adisson Wesley - CARLOS ROMERO Y OTROS (). Técnicas de Programación y Control de Proyectos. Pirámide - BOOCH, JaCOBSON, RUMBAUGH (). UML, El Lenguaje Unificado de Modelado. Manual de Referencia. Adisson Wesley
Bibliografía complementaria	

Recomendacións

Materias que se recomienda ter cursado previamente

Programación Orientada a Obxectos/614111636

Materias que se recomienda cursar simultaneamente

Materias que continúan o temario

Análise de Sistemas Informáticos/614111402

Observacións

Muchas otras materias están relacionadas. Es una recomendación considerar que esta asignatura es una buena forma de plantear la metodología a utilizar en el Proyecto Fin de Carrera.



(*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías