



## Guía Docente

Datos Identificativos					2012/13
Asignatura (*)	Tecnoloxía de Computadores	Código	614311104		
Titulación					
Descritores					
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos	
1º e 2º Ciclo	2º cuatrimestre	Primeiro	Troncal	9	
Idioma	CastelánGalego				
Prerrequisitos					
Departamento	Electrónica e Sistemas				
Coordinación	Sanjurjo Amado, Jose Rodrigo	Correo electrónico	jose.sanjurjo@udc.es		
Profesorado	Sanjurjo Amado, Jose Rodrigo	Correo electrónico	jose.sanjurjo@udc.es		
Web	campusvirtual.udc.es/moodle				
Descrición xeral	A asignatura de Tecnoloxía de Computadores ten como obxectivo realizar un estudio dos sistemas dixitais dende un punto de vista funcional e como elemento do circuito. O alumno deberá adquirir coñecementos sobre as distintas unidades funcionais dun computador a nivel lóxico: memoria, procesador, periferia, linguaxes máquina e ensamblador e esquema de funcionamento.				

## Competencias da titulación

Código	Competencias da titulación

## Resultados da aprendizaxe

Competencias de materia (Resultados de aprendizaxe)	Competencias da titulación	
Habilidade para deseñar sistemas dixitais combinacionais e secuenciais básicos para o desenvolvemento e construción dos computadores.	B2	
	B3	
	B9	
	B11	
	B12	
Realización de implementacións físicas e validacións de sistemas dixitais mediante compoñentes electrónicas básicas.	B2	
	B5	

## Contidos

Temas	Subtemas
Sistemas dixitais combinacionais	Introducción · tecnoloxía de computadores Representación e tratamento dos sistemas dixitais Funcións aritméticas e lóxicas Funcións de rutas de datos
Sistemas dixitais secuenciais	Biestables Introducción · teoría de autómatas Contadores e rexistros Memorias
Descrición algorítmica de sistemas secuenciais	Especificación algorítmica de sistemas secuenciais

## Planificación

Metodoloxías / probas	Horas presenciais	Horas non presenciais / traballo autónomo	Horas totais
Prácticas de laboratorio	24	12	36
Proba obxectiva	4	8	12



Sesión maxistral	41	82	123
Solución de problemas	14	28	42
Atención personalizada	12	0	12

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición
Prácticas de laboratorio	En las que el alumno debe diseñar e implementar un total de 8 circuitos diferentes propuestos por el profesor. Estas prácticas, al igual que la resolución de problemas, ayudan al alumno a afianzar los conocimientos teóricos al tiempo que permiten enfrentarlo a las dificultades que aparecen al pasar de un diseño lógico a una implementación física. Las prácticas de laboratorio se realizan por parejas, por lo que fomentan además el trabajo cooperativo. Los enunciados de las prácticas estarán a disposición de los alumnos desde el comienzo del curso. El desarrollo de cada práctica consiste en que cada pareja acuda al laboratorio con el diseño de la solución ya hecho. En el laboratorio dispondrá de dos horas para su implementación y defensa. En su realización se valorará la capacidad del alumno para detectar y resolver los posibles errores que aparezcan durante la implementación de la práctica.
Proba obxectiva	Examen al final del cuatrimestre centrado en la resolución de problemas de diseño
Sesión maxistral	En las que se expone el contenido de cada tema. El alumno dispondrá de los apuntes y copias de las transparencias con anterioridad y el profesor promoverá una actitud activa, recomendando la lectura previa de los puntos del temario a tratar en cada clase, así como realizando preguntas que permitan aclarar aspectos concretos y dejando cuestiones abiertas para la reflexión del alumno.
Solución de problemas	Las clases en las que el profesor resolverá un número reducido y significativo de problemas que permitirán fijar los conceptos tratados en las clases magistrales y comprobar como estos se aplican de forma práctica.

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descrición
Prácticas de laboratorio Sesión maxistral	Prácticas de laboratorio: por cada trinta alumnos de prácticas de laboratorio hai un profesor encargado de axudarlles a resolver as dúbidas que lles poidan xurdir no deseño ou na implementación de cada un dos sistemas propostos. A atención é individualizada para cada grupo de prácticas, e desenvólvese nas horas asignadas a prácticas de laboratorio, coa posibilidade de complementarse nas horas de titorías.  Sesión maxistral: recoméndase a asistencia a titorías como método de axuda e autoavaliación do progreso do estudante nos coñecementos adquiridos e que son a base de posteriores sesións maxistrais. Ao final de cada clase maxistral o profesor abrirá unha quenda de preguntas nas que o alumno poderá formular as súas dúbidas sobre o explicado na sesión.

Avaliación		
Metodoloxías	Descrición	Cualificación
Proba obxectiva	Exame final. Valerá 10 puntos e constará fundamentalmente de exercicios.	100
Outros		

Observacións avaliación
A materia xa non ten docencia presencial, ao ser unha titulación a extinguir, habendo só un exame para a avaliación do alumno

Fontes de información	
Bibliografía básica	
Bibliografía complementaria	

Recomendacións



## Materias que se recomenda ter cursado previamente

Física das Máquinas Computacionais/614311105

## Materias que se recomenda cursar simultaneamente

Tecnoloxía Electrónica/614311103

## Materias que continúan o temario

Estrutura de Computadores I/614311206

Estrutura de Computadores II/614311305

Periféricos e Interfaces/614311633

Sistemas de Adquisición de Datos/614311642

## Observacións

A materia non ten docencia presencial, por ser dunha titulación a extinguir, así que o alumno só terá dereito a un exame para a súa avalición. Os datos de "Planificación", "Metodoloxías" e "Atención personalizada" corresponde á situación anterior, e non serán de aplicación non curso actual.

(\*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías