			Guía D	ocente		
		Datos Identif	ficativos			2012/13
Asignatura (*)	Introduc	ción á Teoría de Xogos			Código	614468118
Titulación				'		'
	'		Descri	ptores		
Ciclo		Período	Cu	rso	Tipo	Créditos
Mestrado Oficia	al	2º cuadrimestre	Prim	neiro	Optativa	5
Idioma	Castelá	n				
Prerrequisitos						
Departamento	Matemá	áticas				
Coordinación	García Jurado, Ignacio Correo electrónico ignacio.garcia.jurado@udc.es		urado@udc.es			
Profesorado	García	García Jurado, Ignacio		Correo electrónico ignacio.garcia.jurado@udc.es		urado@udc.es
Web	dm.udc	.es/profesores/ignacio			·	
Descrición xeral	El objet	ivo de este curso es presentar	r los principale	es modelos, conceptos	y resultados de la	a teoría de juegos, así como
	algunas	aplicaciones de dicha teoría	en las ciencias	s sociales, con especial	énfasis en la ec	onomía.

	Competencias da titulación
Código	Competencias da titulación

Resultados da aprendizaxe			
Competencias de materia (Resultados de aprendizaxe)	Com	petenci	as da
		titulación	
Conocimiento de los resultados teóricos incluidos en el programa	AM1	BM1	CM1
	AM3	ВМ3	CM2
			СМЗ
			CM4
			CM5
			CM6
			CM7
			CM8
Capacidad para aplicar correctamente los conocimientos obtenidos a la modelización y resolución de problemas de toma de	AM2	BM1	CM1
decisiones en interacción con otros decisores	AM3	BM2	CM2
		ВМ3	СМЗ
			CM4
			CM5
			CM6
			CM7
			CM8
Competencia para utilizar los conocimientos adquiridos en el análisis y la interpretación de los problemas surgidos en el	AM2	BM1	CM1
ámbito de las ciencias sociales		BM2	CM2
		ВМ3	СМЗ
			CM4
			CM5
			CM6
			CM7
			CM8

Contidos	
Temas	Subtemas
Introducción a la teoría de la utilidad.	Utilidad ordinal, utilidad lineal.



Juegos en forma estratégica.	Definición, equilibrio de Nash, estrategias mixtas en juegos finitos, juegos
	bimatriciales, juegos bipersonales de suma nula, juegos matriciales, refinamientos del
	equilibrio de Nash.
Juegos en forma extensiva.	Definición, equilibrio de Nash, equilibrio perfecto en subjuegos.
Modelos de negociación simple.	La solución de Nash, la solución de Kalai-Smorodinski.
Juegos cooperativos.	Introducción a los juegos TU, el core, el valor de Shapley.

P	Planificación		
Metodoloxías / probas	Horas presenciais	Horas non presenciais / traballo autónomo	Horas totais
Sesión maxistral	28	48	76
Solución de problemas	7	35	42
Proba obxectiva	2	0	2
Atención personalizada	5	0	5
*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácte	er orientativo, considerando a h	eteroxeneidade do alum	nado

	Metodoloxías
Metodoloxías	Descrición
Sesión maxistral	Clases impartidas con pizarra electrónica y cañón de vídeo. Se utilizará también el sistema de vídeoconferencia. Se
	fomentará la participación de los alumnos en las clases. Se pondrá a disposición de los alumnos los apuntes de la asignatura.
Solución de	En algunas sesiones resolveremos problemas en grupo.
problemas	
Proba obxectiva	Se tratará de un examen de problemas.

	Atención personalizada	
Metodoloxías	Descrición	
Sesión maxistral	En todos los casos se tratará de adaptarse a las peculiaridades de los alumnos a la hora de desarrollar cada una de las	
Solución de	metodologías. En particular, en las sesiones de tutorías de atención personalizada se intentará conocer mejor a cada alumno	
problemas	y ayudarle a resolver las dificultades que puedan surgirle en la realización de este curso.	

	Avaliación	
Metodoloxías	Descrición	Cualificación
Sesión maxistral	La asistencia y participación en las sesiones magistrales se valorará hasta con diez puntos.	10
Solución de	La asistencia y participación en las sesiones de solución de problemas se valorará hasta con diez puntos.	10
problemas		
Proba obxectiva	La prueba objetiva será un examen de problemas en el que los alumnos podrán hacer uso de los libros y	80
	apuntes que deseen.	

Observacións avaliación	

	Fontes de información
Bibliografía básica	
Bibliografía complementaria	

Recomendacións
Materias que se recomenda ter cursado previamente



Materias que se recomenda cursar simultaneamente
Materias que continúan o temario
Observacións

(*)A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías