		Guía D	ocente		
	Datos Iden	tificativos			2013/14
Asignatura (*)	Álxebra Código			614G01010	
Titulación	Grao en Enxeñaría Informática		'		
		Descr	iptores		
Ciclo	Período	Cu	rso	Tipo	Créditos
Grao	2º cuadrimestre	Prin	neiro F	ormación básica	6
Idioma	CastelánGalego		,		'
Prerrequisitos					
Departamento	Computación				
Coordinación	Doncel Juarez, Jose Luis		Correo electrónico	jose.luis.doncel@	udc.es
Profesorado	Aguado Martin, Maria Felicidad		Correo electrónico	rónico felicidad.aguado@udc.es	
	Barja Perez, Jose Maria			jmbarja@udc.es	
	Costoya Ramos, Maria Cristina			cristina.costoya@	Qudc.es
	Doncel Juarez, Jose Luis			jose.luis.doncel@	udc.es
	Souto Salorio, Maria Jose			maria.souto.salor	rio@udc.es
	Vidal Martin, Concepcion			concepcion.vidalr	m@udc.es
	Vieites Rodriguez, Ana Maria			ana.vieites@udc.	es
Web					
Descrición xeral	La asignatura de Álgebra es una asi	ignatura cuatrin	mestral que se imparte	en el segundo cuatr	rimestre del primer curso de la
	titulación de Grado en Ingeniería Informática. Es una asignatura del módulo de Formación Básica en la rama de Ingeniería y			sica en la rama de Ingeniería y	
	Arquitectura. En esta asignatura se	deben adquirir	los hábitos de abstraco	ión y rigor necesari	os en el ámbito profesional de un
	informático. Los conceptos que se estudian son básicos para el desarrollo de otras asignaturas más especificas de		as más especificas de la		
	titulación; por ejemplo, Computación	n Gráfica, Visió	n Artificial, Legislación	y Seguridad Informa	ática, Procesamiento digital de la
	Información, Redes.				
	El carácter de los estudios y las nec	cesidades de fo	rmación de los estudia	ntes del Grado en Ir	ngeniería Informática aconseja
	un enfoque computacional del álgeb	ora, por ello, se	pondrá especial énfasi	s en los conceptos	de álgebra que se emplean en
	teoría de computación, destacando el enfoque algorítmico en los métodos.				

	Competencias da titulación
Código	Competencias da titulación
A1	Capacidade para a resolución dos problemas matemáticos que se poden presentar na enxeñaría. Aptitude para aplicar os coñecementos sobre: álxebra linear; cálculo diferencial e integral; métodos numéricos; algorítmica numérica; estatística e optimización.
А3	Capacidade para comprender e dominar os conceptos básicos de matemática discreta, lóxica, algorítmica e complexidade computacional e a súa aplicación para a resolución de problemas propios da enxeñaría.
A12	Coñecemento e aplicación dos procedementos algorítmicos básicos das tecnoloxías informáticas para deseñar solucións a problemas, analizando a idoneidade e a complexidade dos algoritmos propostos.
B1	Capacidade de resolución de problemas
В3	Capacidade de análise e síntese
B6	Toma de decisións
В9	Capacidade para xerar novas ideas (creatividade)
C1	Expresarse correctamente, tanto de forma oral coma escrita, nas linguas oficiais da comunidade autónoma.
C4	Desenvolverse para o exercicio dunha cidadanía aberta, culta, crítica, comprometida, democrática e solidaria, capaz de analizar a realidade, diagnosticar problemas, formular e implantar solucións baseadas no coñecemento e orientadas ao ben común.
C6	Valorar criticamente o coñecemento, a tecnoloxía e a información dispoñible para resolver os problemas cos que deben enfrontarse.
C7	Asumir como profesional e cidadán a importancia da aprendizaxe ao longo da vida.

Resultados da aprendizaxe

Competencias de materia (Resultados de aprendizaxe)	Com	petenci	as da
	ť	itulació	n
Conocer los conceptos básicos del Álgebra Lineal: Sistemas de Ecuaciones Lineales, Espacios Vectoriales, Matrices y	A1		
Aplicaciones Lineales. Así como, su aplicación a la resolución de problemas. Conocer las definiciones y principios básicos de	А3		
la Teoría de Códigos relacionados con el Álgebra Lineal. Saber simular los procesos de codificación y descodificación	A12		
mediante técnicas matriciales. Conocer la aritmética de los números enteros. Adquirir nociones fundamentales de la			
aritmética modular y sus aplicaciones, en particular a la Criptografía.			
Entender y manejar el lenguaje matemático de forma correcta para expresar las ideas.	A1		C1
			C6
Desarrollar unas mínimas capacidades de abstracción, concreción, concisión, imaginación, intuición, razonamiento, crítica,		B1	C4
objetividad, síntesis y precisión, para utilizarlas en cualquier momento de la actividad académica o laboral, con el fin de poder		В3	C6
afrontar con garantías de éxito los problemas que se planteen.		В9	
Adquirir herramientas y destrezas para resolver los problemas de forma adecuada. Expresar e interpretar de forma precisa los	A1		C1
resultados obtenidos. Verificar el resultado y, en caso de obtener una incongruencia, revisar el proceso para detectar el error			
cometido.			
Saber aplicar los conceptos fundamentales de la asignatura y saber relacionar los conceptos matemáticos con los	A1		
algorítmicos y computacionales.	A12		
Saber seleccionar las técnicas más idóneas para resolver cada problema.	A1	В6	C6
Mostrar una actitud crítica y responsable.			C4
			C6
Valorar el aprendizaje autónomo.			C7
Mostrar interés en la ampliación de conocimientos y en la búsqueda de información.			C7

	Contidos	
Temas	Subtemas	
Tema 1: Aritmética modular y aplicación a la Criptografía.	Nociones básicas de aritmética entera. Algoritmo de Euclides. Números primos.	
	Ecuaciones diofánticas lineales. Congruencias. Aritmética modular. Sistemas de	
	numeración. Criterios de divisibilidad.	
	Definición de criptosistema. Criptografía clásica. Criptografía simétrica y asimétrica.	
	Ejemplos de criptosistemas.	
Tema 2: Sistemas de Ecuaciones Lineales, Matrices y	Definición y propiedades de los sistemas de ecuaciones lineales. Sistemas	
Determinantes.	escalonados. Método de Gauss. Matrices. Operaciones con matrices. Reducción a	
	forma escalonada. Matriz invertible. Determinante de una matriz cuadrada,	
	propiedades. Regla de Cramer.	
Tema 3: Espacios Vectoriales.	Definición y propiedades de los espacios vectoriales. Bases y coordenadas.	
	Dimensión. Rango de un conjunto de vectores y rango de una matriz. Cálculo del	
	rango. Cambio de base. Teorema de Rouché-Frobenius.	
Tema 4: Aplicaciones Lineales.	Definición y propiedades de las aplicaciones lineales. Núcleo e imagen de una	
	aplicación lineal. Matriz asociada a una aplicación lineal. Teorema de la dimensión.	
Tema 5: Códigos Lineales.	Definición de códigos lineales. Parámetros de un código lineal. Distancia y peso de	
	Hamming. Matriz generadora, matriz control de paridad. Corrección de errores en	
	códigos lineales. Códigos de Hamming binarios.	

Planificación				
Metodoloxías / probas	Horas presenciais	Horas non presenciais / traballo autónomo	Horas totais	
Sesión maxistral	30	37.5	67.5	
Prácticas de laboratorio	20	30	50	
Aprendizaxe colaborativa	10	17.5	27.5	



Atención personalizada	5	0	5
*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orienta	tivo, considerando a h	eteroxeneidade do alui	mnado

	Metodoloxías
Metodoloxías	Descrición
Sesión maxistral	A través de la plataforma virtual de la universidad, se pondrá a disposición del alumnado la información detallada de los
	contenidos de cada tema con el fin de que cada alumno/a se configure, según su criterio y necesidades, el material adecuado
	para el seguimiento y comprensión de la materia, para ello podrá hacer uso de la bibliografía recomendada y/o material
	disponible en la red. Las clases teóricas y prácticas se irán desarrollando de forma simultánea en el aula, realizando ejercicios
	después de las explicaciones teóricas, a un ritmo adecuado para la total comprensión de los contenidos con el fin de lograr
	los objetivos propuestos. Se buscará una presentación de las técnicas formales por medio de ejemplos, con énfasis en
	cálculos concretos y en la naturaleza algorítmica de algunas de ellas. Se perseguirá que los alumnos sean capaces de
	obtener conclusiones de los resultado estudiados, intentando motivar a los alumnos para que participen y sean capaces de
	inferir conclusiones que puedan resultar más o menos evidentes.
Prácticas de	Al inicio de cada tema se le facilitará a los alumnos un boletín de ejecicios relacionados con los contenidos teóricos
laboratorio	explicados en las clases de teoría. En estas sesiones se pretende:
	I) incentivar al alumno mediante la resolución de ejercicios, con la ayuda del profesor, para reforzar la comprensión de los
	conceptos estudiados,
	II) fomentar la resolución razonada de los ejercicios, evitando la utilización de ?recetas?.
	Dependiendo del tema y de los recursos disponibles, se plantearán trabajos con programas informáticos que refuercen los
	conceptos trabajados en clases teóricas y de ejercicios.
Aprendizaxe	Cada tres semanas, habrá dos horas de tutorías en grupos de diez alumnos aproximadamente. En ellas los alumnos
colaborativa	plantearán dudas sobre los conceptos, ejercicios y procedimientos vistos en las sesiones de teoría y problemas.

	Atención personalizada
Metodoloxías	Descrición
Sesión maxistral	Los alumnos tienen la posibilidad de revisar la calificación obtenida en la prueba final escrita, comprobando que la misma se
Prácticas de	ajusta a los criterios de evaluación establecidos.
laboratorio	
Aprendizaxe	Asimismo, se justificarán las evaluaciones de las respuestas a las cuestiones y ejercicios planteados durante el curso, con las
colaborativa	indicaciones adecuadas a fin de corregir los errores y/o mejorar las respuestas con vistas a una formación más sólida.
	En las sesiones en grupos reducidos, se resuelven de forma individualizada las dudas planteadas por los alumnos, en especial cuando sean comunes a varios de ellos o ilustren un caso interesante. Si la cuestión es más particular o no queda plenamente resuelta para algún alumno, se trataría en las horas de tutoría individualizada.

Avaliación		
Metodoloxías	Descrición	Cualificación

Sesión maxistral	Al final del curso se realizará una prueba escrita. Esta prueba incluye:	80
	- Preguntas cortas que permitan valorar si el alumno ha comprendido los conceptos teóricos básicos.	
	- Ejercicios con un grado de dificultad similar a los realizados en clase y a los presentados en las colecciones	
	de ejercicios propuestos.	
	Se evaluará el dominio de los conceptos teóricos de la materia, la comprensión de los mismos y su aplicación	
	en la resolución de ejercicios. Asimismo, se valorará la claridad, el orden y la presentación de los resultados	
	expuestos.	
	Para aprobar la asignatura es necesario obtener más de tres puntos de los ocho posibles en la prueba	
	escrita.	
Prácticas de	A lo largo del curso se realizará una evaluación de los distintos temas donde se plantearán definiciones de los	20
laboratorio	conceptos introducidos, cuestiones y ejercicios similares a los del correspondiente boletín. Se valorará la	
	respuesta correcta a las cuestiones y ejercicios planteados y, la presentación y la claridad de la exposición	
	realizada.	
	Se podrá valorar una actitud participativa del alumnado en la resolución de las cuestiones planteadas durante	
	las prácticas.	
Aprendizaxe	Se valorará la participación activa del alumnado en las sesiones.	0
colaborativa		
Outros		

Observacións avaliación

	Fontes de información		
Bibliografía básica	- Nakos, G. y Joyner, D. (1999). Álgebra lineal con aplicaciones. Thomson.		
	- Grossman, S. I. (1996). Álgebra lineal con aplicaciones. McGraw-Hill Interamericana México.		
	- Merino, L. y Santos, E. (2006). Álgebra Lineal con Métodos Elementales. Thomson.		
	- Cameron, P. J. (1998). Introduction to Algebra. Oxford University Press, Oxford.		
	- Biggs, N. L. (1994). Matemática Discreta. Madrid, Vicens Vives.		
	- Rosen, K. H. (2004). Matemática Discreta y sus aplicaciones. McGraw-Hill Interamericana.		
Bibliografía complementaria	- Hernández, E. (1994). Álgebra y Geometría. Addison-Wesley.		
	- Lidl, R. y Pilz, G. (1998). Applied Abstract Algebra. Nueva York, Springer.		
	- Rojo, J. y Martín, I. (2005). Ejercicios y problemas de Álgebra Lineal. McGraw-Hill.		
	- Torrecilla Jover, B. (1999). Fermat. El Mago de los Números. Nivola.		
	- Van Lint, J. H. (1999). Introduction to Coding Theory. Berlín, Springer.		
	- Singh, S. (2000). Los Códigos Secretos. Debate		

Recomendacións
Materias que se recomenda ter cursado previamente
Materias que se recomenda cursar simultaneamente
Materias que continúan o temario
Matemática Discreta/614G01004
Observacións

(*)A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías

