



Guía Docente

Datos Identificativos					2013/14
Asignatura (*)	Arquitectura dos sistemas de Información		Código	614G01075	
Titulación					
Descritores					
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos	
Grao	1º cuatrimestre	Cuarto	Obrigatoria	6	
Idioma	Galego				
Prerrequisitos					
Departamento	Computación				
Coordinación	Rodríguez Luaces, Miguel	Correo electrónico	miguel.luaces@udc.es		
Profesorado	Pedreira Fernández, Oscar	Correo electrónico	oscar.pedreira@udc.es		
	Rodríguez Luaces, Miguel		miguel.luaces@udc.es		
Web	docencia.lbd.udc.es/asi				
Descrición xeral	<p>Os obxectivos desta asignatura son:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Coñecer os conceptos básicos da arquitectura dos sistemas de información, os modelos conceptuales para definir estas arquitecturas, e as linguaxes para representalas. - Saber modelar a arquitectura dun sistema de información utilizando patróns de deseño - Saber integrar sistemas de información mediante distintas técnicas de software - Coñecer solucións tecnolóxicas modernas para o desenvolvemento de sistemas de información 				

Competencias da titulación

Código	Competencias da titulación

Resultados da aprendizaxe

Competencias de materia (Resultados de aprendizaxe)	Competencias da titulación		
Coñecer os conceptos básicos da arquitectura dos sistemas de información	A4	B1	C1
	A5	B2	C3
	A7	B3	C6
	A13	B4	C8
	A17	B5	
	A18	B6	
	A19	B7	
	A22	B8	
	A25	B9	
	A27		
	A28		
	A30		
	A46		
	A47		
	A56		
A57			



Coñecer os modelos conceptuais para definir a arquitectura de sistemas de información	A4 A5 A7 A13 A17 A18 A19 A22 A25 A27 A28 A30 A46 A47 A56 A57	B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 B9	C1 C3 C6 C8
Coñecer as linguaxes de representación de arquitecturas de sistemas de información	A4 A5 A7 A13 A17 A18 A19 A22 A25 A27 A28 A30 A46 A47 A56 A57	B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 B9	C1 C3 C6 C8
Saber modelar a arquitectura dun sistema de información utilizando patróns de deseño	A4 A5 A7 A13 A17 A18 A19 A22 A25 A27 A28 A30 A46 A47 A56 A57	B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 B9	C1 C3 C6 C8



Saber integrar sistemas de información mediante distintas técnicas de software	A4 A5 A7 A13 A17 A18 A19 A22 A25 A27 A28 A30 A46 A47 A56 A57	B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 B9	C1 C3 C6 C8
Saber crear un sistemas de información utilizando unha arquitectura orientada a servizos	A4 A5 A7 A13 A17 A18 A19 A22 A25 A27 A28 A30 A46 A47 A56 A57	B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 B9	C1 C3 C6 C8
Coñocer solucións tecnolóxicas modernas para o desenvolvemento de sistemas de información	A4 A5 A7 A13 A17 A18 A19 A22 A25 A27 A28 A30 A46 A47 A56 A57	B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 B9	C1 C3 C6 C8

Contidos



Temas	Subtemas
Conceptos básicos	Definición de arquitectura de sistemas de información Modelos conceptuais para arquitecturas de sistemas de información Linguaxes para arquitecturas de sistemas de información
Modelado de arquitecturas de sistemas de información	Patróns de deseño Integración de sistemas Arquitecturas orientadas a servizos
Solucións tecnolóxicas	Xestión da infraestrutura Liberías de desenvolvemento

Planificación			
Metodoloxías / probas	Horas presenciais	Horas non presenciais / traballo autónomo	Horas totais
Sesión maxistral	14	0	14
Aprendizaxe colaborativa	14	0	14
Estudo de casos	14	0	14
Traballos tutelados	4	48	52
Proba mixta	4	48	52
Atención personalizada	4	0	4

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición
Sesión maxistral	Se impartirán aulas nas que se presentarán contidos teóricos en combinación con exercicios prácticos.
Aprendizaxe colaborativa	Resolución por parte de equipos de alumnos de problemas de tamaño reducido relacionados cos contidos da materia.
Estudo de casos	Presentación aos alumnos de casos reais que deben ser resoltos utilizando os coñecementos impartidos na materia.
Traballos tutelados	Realización por parte de cada alumno de proxectos nos que se ponga en práctica o aprendido en cada tema da materia.
Proba mixta	Realización dunha proba escrita individual onde haberá preguntas abertas de desenvolvemento e preguntas de resposta breve.

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descrición
Proba mixta Traballos tutelados	O profesor/a, despois de propor un problema, debatirá cos alumnos/as as posibles solucións e erros típicos até acadar unha solución satisfactoria. Nas prácticas de laboratorio haberá unha atención (semi)personalizada ao haber grupos de ao redor de 20 persoas traballando en pequenos grupos, directamente sobre unha aplicación concreta, en cada ordenador. O profesor atenderá dúbidas puntuais a cada estudante ou grupo.

Avaliación		
Metodoloxías	Descrición	Cualificación
Proba mixta	Proba individual escrita sobre contido teórico-práctico	60
Traballos tutelados	Se avaliará a calidade dos traballos realizados	40

Observacións avaliación



Para aprobar é necesario obter as seguintes cualificacións mínimas:

Na proba mixta: 3 puntos sobre 6 Nos traballos tutelados: 2 puntos sobre 4 O criterio para obter a cualificación de non presentado é non asistir á proba mixta

Fontes de información

Bibliografía básica

Bibliografía complementaria

Recomendacións

Materias que se recomenda ter cursado previamente

Materias que se recomenda cursar simultaneamente

Integración de Datos/614G01072

Materias que continúan o temario

Análise e Desenvolvemento dos Sistemas de Información/614G01041

Xestión de Proceso de Negocio/614G01042

Observacións

(*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías