



Guía docente				
Datos Identificativos				2014/15
Asignatura (*)	Bases de Datos	Código	614G01013	
Titulación	Grao en Enxeñaría Informática			
Descritores				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Grado	2º cuatrimestre	Segundo	Obligatoria	6
Idioma	CastellanoGallego			
Prerrequisitos				
Departamento	Computación			
Coordinador/a	Parama Gabia, Jose Ramon	Correo electrónico	jose.parama@udc.es	
Profesorado	Ladra González, Susana	Correo electrónico	susana.ladra@udc.es	
	López Rodríguez, Juan Ramon		juan.ramon.lopez@udc.es	
	Parama Gabia, Jose Ramon		jose.parama@udc.es	
	Pedreira Fernández, Oscar		oscar.pedreira@udc.es	
	Rodríguez Brisaboa, Nieves		nieves.brisaboa@udc.es	
	Rodríguez Luaces, Miguel		miguel.luaces@udc.es	
	Rodríguez Penabad, Miguel		miguel.penabad@udc.es	
Saavedra Places, María de los Angeles	angeles.saavedra.places@udc.es			
Web				
Descripción general				

Competencias de la titulación	
Código	Competencias de la titulación
A18	Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de las bases de datos, que permitan su adecuado uso, y el diseño y el análisis e implementación de aplicaciones basadas en ellos.
A19	Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los sistemas de información, incluidos los basados en web.
B1	Capacidad de resolución de problemas
B2	Trabajo en equipo
B3	Capacidad de análisis y síntesis
B4	Capacidad para organizar y planificar
C3	Utilizar las herramientas básicas de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su profesión y para el aprendizaje a lo largo de su vida.
C4	Desarrollarse para el ejercicio de una ciudadanía abierta, culta, crítica, comprometida, democrática y solidaria, capaz de analizar la realidad, diagnosticar problemas, formular e implantar soluciones basadas en el conocimiento y orientadas al bien común.
C6	Valorar críticamente el conocimiento, la tecnología y la información disponible para resolver los problemas con los que deben enfrentarse.
C7	Asumir como profesional y ciudadano la importancia del aprendizaje a lo largo de la vida.
C8	Valorar la importancia que tiene la investigación, la innovación y el desarrollo tecnológico en el avance socioeconómico y cultural de la sociedad.

Resultados de aprendizaje			
Competencias de materia (Resultados de aprendizaje)			Competencias de la titulación
Demostrar conocimiento y comprensión de los conceptos, principios y teorías básicas relacionadas con las bases de datos.			A18 B3 C7 C8
Modelar y diseñar bases de datos con el objetivo de permitir el almacenamiento de la información necesaria para dominios de aplicación concretos, teniendo especial cuidado con la integridad de los propios datos			A18 B1 C3 B2 C4 B3 C6 B4



Gestionar bases de datos mediante la ejecución de sentencias SQL.	A18	B1	C3
	A19	B3	C6
		B4	C7
			C8

Contenidos	
Tema	Subtema
Bases de datos relacionales	Definición de relación. Dominios y atributos. Claves. Reglas de integridad. Lenguaje SQL
Diseño de Bases de Datos	Problemas de diseño (Anomalías) Fases de diseño Diseño conceptual Paso de ER a modelo Relacional Normalización
Sistemas de ficheros	Tipologías de ficheros. Índices.
Álgebra Relacional	Expresiones Operadores
Concurrencia y recuperación ante fallos	Problemas debidos a la concurrencia y fallos Transacción Técnicas de recuperación ante fallos Técnicas de control de la concurrencia

Planificación			
Metodologías / pruebas	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Solución de problemas	13	19.5	32.5
Prácticas de laboratorio	14	33	47
Prueba mixta	3	0	3
Sesión magistral	26	39	65
Atención personalizada	2.5	0	2.5

(*) Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos

Metodologías	
Metodologías	Descripción
Solución de problemas	Clases de problemas donde primero se expone un problema a solucionar. A continuación se deja algún tiempo para que el/la alumno/a intente solucionarlo y reflexione sobre distintos aspectos a tratar para resolverlo. Finalmente se resuelve en la pizarra, posiblemente mostrando errores típicos en las soluciones aportadas polos alumnos/as.
Prácticas de laboratorio	En las clases de laboratorio se exponen los conocimientos necesarios para adquirir las habilidades propuestas. En las prácticas de laboratorio se realizarán los ejercicios que lleven a desarrollar las competencias procedimentales.
Prueba mixta	Examen de la materia que combinará preguntas sobre la teoría con problemas a resolver.
Sesión magistral	Clases teóricas de aula. En ellas se expondrán los contenidos fundamentales de la materia. Constan de exposición de objetivos, motivación, desarrollo conceptual, utilidad y resumen.



Atención personalizada

Metodologías	Descripción
Solución de problemas Prácticas de laboratorio	<p>El profesor/a, después de proponer un problema, debatirá con los alumnos/as las posibles soluciones y errores típicos hasta conseguir una solución satisfactoria.</p> <p>En las prácticas de laboratorio habrá una atención (semi)personalizada al haber grupos de alrededor de 20 personas trabajando en pequeños grupos, directamente sobre una aplicación concreta, en cada ordenador. El profesor atenderá dudas puntuales la cada estudiante o grupo.</p>

Evaluación

Metodologías	Descripción	Calificación
Prácticas de laboratorio	<p>Para la PRIMERA OPORTUNIDAD, tiene tres componentes:</p> <ul style="list-style-type: none">-Prueba de lenguaje SQL sobre el propio ordenador en el aula de prácticas (Porcentaje: 15% - Puntuación máxima 1.5 pt).-Diseño e implementación de una BD (Porcentaje: 15% - Puntuación máxima 1.5 pt). <p>Para la SEGUNDA OPORTUNIDAD, solo se puede recuperar o subir nota la Prueba de lenguaje SQL, realizando una serie de ejercicios escritos añadidos a la prueba mixta (Porcentaje: 15% - Puntuación máxima 1.5 pt).</p> <p>Porcentaje de la nota global de la materia: 30% Puntuación máxima: 3 puntos</p>	30
Prueba mixta	<p>Tanto en la PRIMERA OPORTUNIDAD como en la SEGUNDA OPORTUNIDAD habrá que superar una prueba escrita convencional que supondrá el 70% del global de la nota.</p> <p>Para aprobar la materia globalmente hay que conseguir en la prueba mixta una NOTA MÍNIMA de 3 (sobre 7). No siendo así, la nota máxima GLOBAL de la materia no será en ningún caso superior a un 4,5 (y por lo tanto la materia se considerará SUSPENSA)</p> <p>Porcentaje: 70% Puntuación máxima: 7 puntos Nota mínima para compensable: 3 (sobre 7)</p>	70

Observaciones evaluación

