



Guía Docente				
Datos Identificativos				2014/15
Asignatura (*)	Ciencia Cognitiva		Código	614111609
Titulación				
Descriptores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
1º e 2º Ciclo	2º cuatrimestre	Todos	Optativa	4
Idioma	CastelánGalego			
Prerrequisitos				
Departamento	Computación			
Coordinación		Correo electrónico		
Profesorado		Correo electrónico		
Web	<a href="http://www.dc.fi.udc.es/~barreiro/cogdocen/cog.htm">http://www.dc.fi.udc.es/~barreiro/cogdocen/cog.htm</a>			
Descripción xeral	Nesta materia abórdase a visión da mente na Ciencia Cognitiva que é unha visión computacional ou de un sistema de procesamento de información. Primeiramente introdúcense aspectos xerais das distintas visións da mente ó longo da historia (conductismo e cognitivismo básicamente) e a conciliación do cognitivismo ca evolución. A parte central do curso trata con modelos cognitivos de distintas tareas (memoria, resolución de problemas, creatividad, razonamento) é apórtanse evidencias de varios tipos sobre estos modelos. A asignatura complementase con algunha práctica de laboratorio que permite experimentar con estos modelos.			

Competencias da titulación	
Código	Competencias da titulación

Resultados da aprendizaxe			
Competencias de materia (Resultados de aprendizaxe)			Competencias da titulación
Coñecer a visión computacional da mente en oposición as outras visións conductista ou puramente evolutiva así como coñecer as metodoloxías propias da ciencia cognitiva: estudio de evidencias psicolóxicas e físicas, modelado e simulación informática de modelos cognitivos.		A1 A3 B11 B12 B14	B3 B4 C6 C8
Coñecer os modelos cognitivos das distintas tarefas cognitivas e as simulación informáticas de estos modelos.		A1 A3 B11 B12 B14	B3 B4 C6 C8
Simular modelos cognitivos		A2 A3 A10	B1 B2 B3 B4 B15
			C3 C6 C8



Plantexar novas aplicación dos modelos cognitivos: novos interfaces, novos modelos de usabilidade, etc.	A1 A2 A4 A9 A10	B1 B2 B3 B4 B5 B8 B9 B11 B12 B15	C3 C6 C8
---	-----------------------------	---	----------------

Contidos		
Temas	Subtemas	
A visión computacional da mente	Do conductismo ó cognitivismo. Cognitivismo e evolución. Intelixencia Artificial, Sistemas de símbolos físicos e o problema de grounding.	
A metodoloxía da ciencia cognitiva	Evidencias psicolóxicas e físicas. Experimentación controlada en laboratorio. Modelado e simulación de modelos cognitivos.	
Modelos cognitivos de memoria	Modelos duales de memoria e analogía ca xerarquía de memoria. Teoría do nivel de procesamento. Evidencias psicolóxicas e físicas.	
Modelos cognitivos de resolución e problemas.	Búsqueda en espacio de estados e planificación. Heurísticas. Resolución de problemas en principiantes e expertos. Creatividade. Evidencias psicolóxicas e físicas.	
Modelos cognitivos de razonamiento deductivo e inductivo.	Concepto de información semántica. Razonamiento formal deductivo. Modelos pragmáticos de razonamiento. Modelos mentais de razonamiento. Aprendizaxe inductivo. Algoritmos de inducción.	

Planificación			
Metodoloxías / probas	Horas presenciais	Horas non presenciais / trabalho autónomo	Horas totais
Proba mixta	3	0	3
Sesión maxistral	25	40	65
Prácticas de laboratorio	22	10	32
Atención personalizada	0		0

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descripción
Proba mixta	Proba mixta para avaliación dos coñecementos adquiridos
Sesión maxistral	O profesor impartirá sesions maxistrais dedicadas ós coñecementos básicos que debe adquirir o estudiante.
Prácticas de laboratorio	O estudiante experimentará con modelos cognitivos de memoria e razonamiento susceptibles de implementación informática.

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descripción
Prácticas de laboratorio	Atenderánse de forma individualizada as prácticas de laboratorio. Na proba mixta o profesor atenderá individualmente as dúbidas que poden surxir.
Proba mixta	
Sesión maxistral	



Avaliación		
Metodoloxías	Descripción	Cualificación
Prácticas de laboratorio	Se presentarán e se defenderán individualmente as prácticas de laboratorio ante o profesor, que deberán cumplir co solicitado no enunciado de prácticas.	0
Proba mixta	Na proba mixta o estudiante deberá demostrar os coñecemos básicos que o profesor indicará nas sesións maxistrais.	100
Sesión maxistral	A participación será avaliada con 10% e o contido das sesións maxistrais será obxecto do 70% avaliado na proba mixta	0

Observacións avaliación
Esta materia no se impartirá presencialmente en el curso 2012/2013 y en este momento al profesor de asignatura sólo se le ha asignado un horario de exámenes y no otros recursos docente razón por la que sólo puede comprometerse a realizar la prueba objetiva.

Fontes de información	
Bibliografía básica	- PN Johnson-Laird. (1998). El Ordenador y la Mente: Introducción a la Ciencia Cognitiva. Ediciones Paidós
Bibliografía complementaria	- E. Bruce Goldstein (2005). Cognitive Psychology. Thomson Wadsworth - NA Stillings, SE Weisler, CH Chase, MH Feinstein, JL Garfield y EL Rissland. (1995). Cognitive Science: an introduction (second edition),. A Bradford Book, The MIT Press, Cambridge, Mass. - DW Green & others. (1996). Cognitive Science: An Introduction,. Blackwell Publishers, Oxford, - S. Pinker. (2000). Como funciona la mente. Destino SA

Recomendacións
Materias que se recomienda ter cursado previamente
Materias que se recomienda cursar simultaneamente
Materias que continúan o temario
Observacións

(*)A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías
---