



Guía Docente				
Datos Identificativos				2014/15
Asignatura (*)	Paradigmas de Programación		Código	614G01014
Titulación				
Descriptores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
Grao	1º cuatrimestre	Segundo	Obrigatoria	6
Idioma	Castelán			
Prerrequisitos				
Departamento	Computación			
Coordinación	Molinelli Barba, Jose Maria	Correo electrónico	jose.molinelli@udc.es	
Profesorado	Graña Gil, Jorge Molinelli Barba, Jose Maria Paris Fernandez, Javier Vilares Ferro, Jesus	Correo electrónico	jorge.grana@udc.es jose.molinelli@udc.es javier.paris@udc.es jesus.vilares@udc.es	
Web	campusvirtual.udc.es/moodle/			
Descripción xeral	Resolución de problemas usando diferentes técnicas de programación: estruturada, orientada a obxectos, declarativa, etc.			

Competencias da titulación	
Código	Competencias da titulación

Resultados da aprendizaxe			
Competencias de materia (Resultados de aprendizaxe)			Competencias da titulación
Coñecer os fundamentos e principios básicos da programación, incluindo variables, tipos, expresións, estruturas de control, estruturas de datos e recurrencia.		A7 A13	B1 B3 C2 C3 C4 C6 C7 C8
Empregar e aplicar os diferentes paradigmas de programación para a resolución de problemas.		A7 A14	B1 B3 C2 C3 C4 C6 C7 C8

Contidos		
Temas	Subtemas	



Programación Declarativa: Programación Funcional	Tipos e valores. Expresións e definicións. "Pattern-matching"; Funcións. Funcións recursivas. Terminación. Recursividade terminal. "Currying"; Funcións de orde superior. Tipos parametrizados. Tipos recursivos. Polimorfismo. Transparencia referencial. Excepcións.
Programación imperativa	Estado da máquina. Variables. Asignación. Programación estructurada. Estructuras de control: Composición secuencial, alternativa e iterativa. Procedimientos e funcións. Paso de parámetros por referencia e por valor. Efectos colaterais. Programación imperativa vs. declarativa.
Programación Orientada a Obxectos	Obxectos, atributos e métodos. Clases e herdanza. Polimorfismo. Programación Orientada a Obxectos vs. imperativa. Programación Orientada a Obxectos vs. declarativa.
A lingua de programación Objective Caml	Programación funcional, imperativa e orientada a obxectos en Ocaml. Os compiladores de Ocaml. Entrada / Saída. Módulos e librerías. Abstracción, encapsulación e compilación separada. Módulos, interfaces e signaturas.

Planificación			
Metodoloxías / probas	Horas presenciais	Horas non presenciais / trabalho autónomo	Horas totais
Sesión maxistral	30	20	50
Discusión dirixida	8	0	8
Proba obxectiva	4	16	20
Traballos tutelados	2	20	22
Prácticas de laboratorio	20	20	40
Atención personalizada	10	0	10



*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descripción
Sesión maxistral	Exposición na aula dos contidos básicos da materia.
Discusión dirixida	Nas horas de titorías en grupos reducidos, discutirase cos estudiantes a formulación e resolución de problemas avanzados.
Proba obxectiva	Exame escrito.
Traballos tutelados	O estudiante poderá acordar co profesor a preparación de certos traballos para a súa presentación e discusión con outros estudiantes durante as horas de titorías en grupos reducidos.
Prácticas de laboratorio	Exercicios de programación para a posta en práctica do visto nas clases maxistrais, con atención personalizada por parte do profesor de prácticas en horario de laboratorio.

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descripción
Prácticas de laboratorio	Durante o horario de prácticas de laboratorio supervisarase o traballo dos estudiantes e asesorárselles na resolución dos exercicios.
Traballos tutelados	Asesorarase persoalmente aos estudiantes na preparación dos traballos tutelados para a súa presentación nas horas de titorías en grupos reducidos. O profesor tentará solucionar aquellas dúbidas que poidan xurdir respecto ao temario da materia.

Avaliación		
Metodoloxías	Descripción	Cualificación
Prácticas de laboratorio	Asistencia, realización e entrega de prácticas de laboratorio.	20
Proba obxectiva	Exame escrito.	60
Traballos tutelados	Coa realización de traballos tutelados e a súa defensa e discusión durante as horas de Titorías en Grupos Reducidos poderá consolidarse até un 20% da nota final. A porcentaxe non consolidada pasará a computarse na proba obxectiva. A valoración do exame escrito realizarase pola porcentaxe que reste até o 80%.	20

Observacións avaliación

Fontes de información	
Bibliografía básica	- WIKSTRÖM, A. () . Functional Programming Using Standard ML. Prentice Hall - Joshua B. Smith (2006). Practical Ocaml. Apress
Bibliografía complementaria	- Thérèse Accart Hardin and Véronique Donzeau-Gouge Vigué (). Concepts et outils de programmation. InterEditions - Luc Albert (1997). Cours et exercices d'informatique. Thomson Publishing International, Paris - WEIS, P. & LEROY, X. (1993). Le Languaje Caml. InterEditions - PAULSON, L. C. (1991). ML for the Working Programmer. Cambridge University Press. - Michel Quercia (2000). Nouveaux exercices d'algorithme. Éditions Vuibert, Paris - Jacques Rouabé (1997). Programmation en Caml. Eyrolles, Paris - Philippe Narbe (2005). Programmation fonctionnelle, générique et objet: une introduction avec le langage OCaml. Vuibert, Paris - COUSINEAU, G, & MAUNY, M. (1998). The functional Approach to Programming. Cambridge University Press.

Recomendacións



Materias que se recomenda ter cursado previamente	
Concorrencia e Paralelismo/614G01018	
Sistemas Intelixentes/614G01020	
Materias que se recomenda cursar simultaneamente	
Algoritmos/614G01011	
Deseño Software/614G01015	
Materias que continúan o temario	
Programación I/614G01001	
Matemática Discreta/614G01004	
Programación II/614G01006	
Observacións	

(*)A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías