



Guía Docente				
Datos Identificativos			2014/15	
Asignatura (*)	Interfaces Home Máquina	Código	614G01022	
Titulación				
Descriptorios				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
Grao	1º cuatrimestre	Terceiro	Obrigatoria	6
Idioma	Castelán			
Prerrequisitos				
Departamento	Computación			
Coordinación	Cabrero Souto, David	Correo electrónico	david.cabrero@udc.es	
Profesorado	Alonso Pardo, Miguel angel Barreira Rodriguez, Noelia Cabrero Canosa, Mariano Javier Cabrero Souto, David Gómez Rodríguez, Carlos Gonzalez Penedo, Manuel Ortega Hortas, Marcos Pérez Sánchez, Beatriz	Correo electrónico	miguel.alonso@udc.es noelia.barreira@udc.es mariano.cabrero@udc.es david.cabrero@udc.es carlos.gomez@udc.es manuel.gpenedo@udc.es m.ortega@udc.es beatriz.perezs@udc.es	
Web				
Descrición xeral				

Competencias da titulación	
Código	Competencias da titulación

Resultados da aprendizaxe			
Competencias de materia (Resultados de aprendizaxe)	Competencias da titulación		
Aprender a deseñar unha interfaze de usuario tendo en conta as medidas e estándares de avaliación existentes (accesibilidade, usabilidade e eficiencia).	A7	B1	C3
	A23	B2	C4
	A25	B3	C6
	A26	B7	C7
	A28	B9	C8
Coñecer os patrons de deseño software e saber aplicar e implementar o mais axeitado a cada caso.	A7	B1	C3
	A23	B2	C4
	A25	B3	C6
	A26	B7	C7
	A28	B9	C8

Contidos	
Temas	Subtemas
Introdución	Introducción ás interfaces de usuario Conceptos de interfaces
Interfaces gráficas	Interfaces de escritorio Interfaces para dispositivos mobiles
Interfaces baseadas en Web	Tecnoloxías Web Desarrollo de interfaces Web Web Mobil
Accesibilidade	Conceptos de accesibilidade Aplicación ás interfaces de usuario



Testing	Usabilidade Pruebas software
Outras interfaces	Interfaces non convecionais Tendencias no desenrolo de interfaces de usuario

Planificación			
Metodoloxías / probas	Horas presenciais	Horas non presenciais / traballo autónomo	Horas totais
Sesión maxistral	30	39	69
Seminario	4	6	10
Traballos tutelados	6	12	18
Prácticas de laboratorio	18	27	45
Actividades iniciais	1	0	1
Atención personalizada	7	0	7

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición
Sesión maxistral	Exposición oral completada co uso de medios audiovisuais e a introducción de preguntas dirixidas os estudantes, coa finalidade de transmitir coñecementos e facilitar a aprendizaxe. Tamen é coñecida coma "conferencia", "método expositivo" ou "lección maxistral".
Seminario	Técnica de traballo en grupo que ten a finalidade do estudo intensivo dun tema.
Traballos tutelados	Metodoloxía para promover a aprendizaxe autónoma dos estudantes, baixo a tutela do profesor, en escenarios variados (académico e profesional). Esta referida prioritariamente a aprendizaxe de "como facer as cousas". Constitue unha opción baseada na asunción polos estudantes da responsabilidade da súa propia aprendizaxe. Este sistema basease en dous elementos básicos: a aprendizaxe independente dos estudantes e o seguimento desa aprendizaxe polo profesor.
Prácticas de laboratorio	Metodoloxía que permite os estudantes aprenderes por medio da realización de actividades de carácter práctico, coma demostracións, exercicios, experimentos e investigacións.
Actividades iniciais	Actividades que se levan a cabo antes de iniciarse calquer proceso de aprendizaxe coa fin de coñecer as competencias, intereses e/ou motivacións que posee o alumnado para o logro dos obxetivos.

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descrición
Traballos tutelados	A propia metodoloxía imprica o seguimento personalizado da labor de auto-aprendizaxe do estudante.

Avaliación		
Metodoloxías	Descrición	Cualificación
Prácticas de laboratorio	O estudante deberá realizar varios traballos prácticos. Cada un avaliarase de xeito individual. A valoración máxima de cada traballo indicarse na presentación do mesmo.	30
Sesión maxistral	A avaliación realizarase mediante a clásica proba escrita.	60
Traballos tutelados	O estudante deberá preparar de maneira autónoma varios traballos. Cada un avaliarase de xeito individual. A valoración máxima de cada traballo indicarse na presentación do mesmo.	10

Observacións avaliación



Fontes de información

Bibliografía básica	<ul style="list-style-type: none">- Lukas Mathis (). Designed for Use.- Jenifer Tidwell (). Designing interfaces.- Jeffrey Zeldman (). Designing with web standards.- (). gtk.org.- Mark Pilgrim (). HTML5 Up and running.- Gnome (). http://gnome.org.- W3C (). http://w3.org.- Maximiliano Firtman (). Programming the Mobile Web.- Wilbert O. Galitz (). The Essential Guide to User Interfaces Design.
----------------------------	---

Bibliografía complementaria

Recomendacións

Materias que se recomenda ter cursado previamente

Materias que se recomenda cursar simultaneamente

Materias que continúan o temario

Deseño Software/614G01015

Observacións

(*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías