



Guía Docente

| Datos Identificativos | | | | | 2014/15 |
|-----------------------|---|--------------------|---|----------|---------|
| Asignatura (*) | Marcos de Desenvolvemento | Código | 614G01052 | | |
| Titulación | | | | | |
| Descritores | | | | | |
| Ciclo | Período | Curso | Tipo | Créditos | |
| Grao | 1º cuatrimestre | Cuarto | Obrigatoria | 6 | |
| Idioma | Castelán | | | | |
| Prerrequisitos | | | | | |
| Departamento | Tecnoloxías da Información e as Comunicaci3ns | | | | |
| Coordinaci3n | Gestal Pose, Marcos | Correo electr3nico | marcos.gestal@udc.es | | |
| Profesorado | Carballal Mato, Adrián Gestal Pose, Marcos | Correo electr3nico | adrian.carballal@udc.es marcos.gestal@udc.es | | |
| Web | campusvirtual.udc.es | | | | |
| Descrici3n xeral | Esta asignatura se centra en el diseño e implementaci3n de aplicaciones Web con tecnoloxías .NET haciendo especial énfasis en el desarrollo de aplicaciones Web empresariales. En la asignatura se estudian tanto las tecnoloxías como las técnicas de diseño máis relevantes. El enfoque de la asignatura es fundamentalmente práctico, por lo que la nota de la práctica tiene un peso importante en la nota final. | | | | |

Competencias da titulación

| Código | Competencias da titulación |
|--------|----------------------------|
| | |

Resultados da aprendizaxe

| Competencias de materia (Resultados de aprendizaxe) | Competencias da titulación | | |
|--|----------------------------|----------------------------------|----------------------------------|
| Conocer los principios arquitect3nicos fundamentales de las aplicaciones empresariales | A27 A28 | B1 B2 B4 | C2 C3 C4 C6 C7 |
| Conocer las tecnoloxías básicas de la plataforma .NET | A27 A28 | B2 B3 B4 B6 B7 B8 | C1 C2 C3 C4 |
| Conocer técnicas de diseño y tecnoloxías .NET para el desarrollo de aplicaciones empresariales mediante una arquitectura en capas, haciendo especial énfasis en el desarrollo de aplicaciones Web. | A27 A28 | B1 B2 B3 B4 | C2 C3 C4 C6 C7 C8 |

Contidos

| Temas | Subtemas |
|------------------------|---|
| 1. Introducci3n a .NET | Acceso a datos con ADO .NET. Windows Forms. Aplicaciones Web: ASP.NET. Herramientas de desarrollo. |



| | |
|---|---|
| 2. El lenguaje C#. | Namespaces. Sistema de tipos unificado. Tipos predefinidos. Clases. Estructuras (struct). Enumeraciones. Interfaces. Entrada / Salida por consola. Sentencias. Colecciones. Generics. |
| 3. Diseño e implementación de la capa modelo. | Tutorial de ADO.NET. Tutorial de Entity Framework. Inyección de dependencias. Diseño de la capa modelo. Pruebas. |
| 4. Diseño e implementación de la capa Web. | Tutorial de ASP.NET. Caso de estudio: diseño e implementación de la capa Web de MiniBank. Caso de estudio: diseño e implementación de la capa Web de MiniPortal. |

| Planificación | | | |
|----------------------------|-------------------|--|--------------|
| Metodoloxías / probas | Horas presenciais | Horas non presenciais / traballo autónomo | Horas totais |
| Proba de resposta múltiple | 1 | 9 | 10 |
| Sesión maxistral | 21 | 21 | 42 |
| Traballos tutelados | 5 | 25 | 30 |
| Prácticas a través de TIC | 10 | 50 | 60 |
| Atención personalizada | 8 | 0 | 8 |

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

| Metodoloxías | |
|----------------------------|--|
| Metodoloxías | Descrición |
| Proba de resposta múltiple | Se realizará un examen de tipo test, cuyo objetivo es comprobar que el alumno ha asimilado los conceptos correctamente. El examen tipo test se compone de un conjunto de preguntas con varias respuestas posibles, de las que sólo una es correcta. Las preguntas no contestadas no puntúan, y las contestadas erróneamente puntúan negativamente. |
| Sesión maxistral | Clases impartidas por el profesor mediante la proyección de transparencias. Las clases tienen un enfoque totalmente práctico, explicando los conceptos teóricos mediante el uso de ejemplos sencillos y casos de estudio. Las transparencias y el código fuente de los ejemplos y los casos de estudio están disponibles a través de la Web de docencia de la universidad. |
| Traballos tutelados | La práctica desarrollada durante el curso contendrá una serie de apartados optativos que servirán para que el alumno profundice por su cuenta en determinados aspectos. Para ello contará con el seguimiento y atención del profesor en las tutorías de la materia. |



| | |
|---------------------------|--|
| Prácticas a través de TIC | <p>A lo largo del curso se desarrolla una práctica (en grupo) en la que se desarrolla una aplicación web .NET. La aplicación se desarrolla en una serie iteraciones, realizándose una entrega obligatoria en cada una. En la primera se implementa la parte inicial. El objetivo de esta primera iteración es intentar garantizar que el alumno enfoca bien el desarrollo de la aplicación. Para ello, el profesor intenta detectar errores importantes, y en ese caso, orienta al alumno hacia su resolución. En las posteriores iteraciones el alumno corrige los errores detectados en las previas y añade el resto de funcionalidades. Únicamente la última de las iteraciones lleva asociada una nota.</p> <p>Los alumnos matriculados a tiempo parcial -o aquellos otros que justifiquen debidamente la imposibilidad de formar grupo- podrán realizar la práctica de forma individual si así lo desean. En ese caso se entregará al alumno un listado con las simplificaciones a tener en cuenta para el desarrollo de la práctica.</p> |
|---------------------------|--|

Atención personalizada

| Metodoloxías | Descrición |
|--|---|
| Prácticas a través de TIC Traballos tutelados | Se realizarán varias sesiones para explicar aspectos específicos a la práctica. |

Avaliación

| Metodoloxías | Descrición | Cualificación |
|----------------------------|--|---------------|
| Prácticas a través de TIC | Desarrollo aplicación web empresarial | 40 |
| Traballos tutelados | Evaluación apartados optativos práctica. | 20 |
| Proba de resposta múltiple | Examen tipo test con preguntas relacionadas con el desarrollo de la práctica | 40 |

Observacións avaliación

| |
|--|
| <p>Para aprobar la asignatura es preciso obtener:</p> <p>Un mínimo de 5 puntos (sobre 10) en la evaluación de la práctica. Un mínimo 4,5 puntos (sobre 10) en el examen tipo test. Un mínimo de 5 puntos (sobre 10) en la nota final, que se calcula como: $0,60 \cdot (\text{notaPractica} + \text{notaTrabajosTutelados}) + 0,40 \cdot \text{notaExamen}$. Las nota de la práctica se guarda hasta la convocatoria de segunda oportunidad. En caso de que se suspenda la práctica, el examen teórico se descarta (deberá repetirse en segunda oportunidad). La práctica constará de apartados optativos que no será necesario realizar en caso de matriculación a tiempo parcial.</p> |
|--|

Fontes de información

| | |
|-----------------------------|--|
| Bibliografía básica | |
| Bibliografía complementaria | |

Recomendacións

| | |
|---|--|
| Materias que se recomienda ter cursado previamente | |
| | |
| Materias que se recomienda cursar simultaneamente | |
| Arquitectura do Software/614G01221 | |
| Materias que continúan o temario | |
| Paradigmas de Programación/614G01014 | |
| Internet e sistemas distribuidos/614G01023 | |
| Programación Avanzada/614G01030 | |
| Observacións | |
| | |



(*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías