



Guía Docente

Datos Identificativos					2014/15
Asignatura (*)	Mantemento do Casco	Código	631510215		
Titulación					
Descritores					
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos	
Mestrado Oficial	2º cuatrimestre	Primeiro	Optativa	3	
Idioma	Castelán				
Prerrequisitos					
Departamento	Ciencias da Navegación e da Terra				
Coordinación	Río Romero, Joaquin Del	Correo electrónico	joaquin.del.rio@udc.es		
Profesorado	Río Romero, Joaquin Del	Correo electrónico	joaquin.del.rio@udc.es		
Web					
Descrición xeral	El objetivo de esta materia es proporcionar los conocimientos teóricos para el buen mantenimiento del buque, especialmente casco, maquinaria de cubierta, escotillas tuberías etc. Especial atención a la protección anticorrosiva, esquemas de pintado etc.				

Competencias da titulación

Código	Competencias da titulación

Resultados da aprendizaxe

Competencias de materia (Resultados de aprendizaxe)	Competencias da titulación		
A13, A16...	AP13	BM2	CM2
	AP16	BM4	CM3
	AP18	BM5	CM4
	AP19	BM9	CM6
	AP21	BM10	CM8
	AP23	BM11	

Contidos

Temas	Subtemas
-La corrosión de la estructura de los buques	Tipos de corrosión. Factores que afectan a la corrosión.
-Protección contra la corrosión	Corrosión galvánica. Corrosión bacteriana.
-Protección catódica	Técnicas y sistemas de protección.
-Las pinturas como protección contra la corrosión.	Componentes de las pinturas. Resinas. Pigmentos.
-Tipos de recubrimientos	Pinturas anticorrosivas. Imprimaciones. Epoxis.
-Pinturas anti-incrustantes	Anti-incrustantes con biocidas y sin biocidas.
-Preparación de superficies	Limpieza manual y mecánica, chorreado. agua a presión. Métodos de aplicación de pinturas.
-Aplicación de pinturas	Condiciones durante la aplicación de pinturas.
-Grados de oxidación en la superficie del acero	Fallos de los revestimientos
-Inspección y mantenimiento de escotillas	Normativa sobre inspección de escotillas
-Mantenimiento y reparación de tuberías	

Planificación

Metodologías / probas	Horas presenciais	Horas non presenciais / traballo autónomo	Horas totais
Sesión maxistral	30	0	30
Proba de completar	2	1	3

