



Guía docente

Guia docente				
Datos Identificativos				2014/15
Asignatura (*)	Informática como servicio		Código	614502004
Titulación	Mestrado Universitario en Enxeñaría Informática (plan 2012)			
Descriptor				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Máster Oficial	1º cuatrimestre	Primero	Obligatoria	6
Idioma	CastellanoGallego			
Prerrequisitos				
Departamento	Electrónica e SistemasMatemáticasTecnoloxías da Información e as Comunicacóns			
Coordinador/a	Pardo Martínez, Xoán Carlos		Correo electrónico	xoan.pardo@udc.es
Profesorado	Arregui Alvarez, Iñigo		Correo electrónico	inigo.arregui@udc.es
	Carneiro Diaz, Victor Manuel			victor.carneiro@udc.es
	Gestal Pose, Marcos			marcos.gestal@udc.es
	Pardo Martínez, Xoán Carlos			xoan.pardo@udc.es
Web				
Descripción general	O obxectivo principal desta materia é darlle a coñecer ao alumno un novo paradigma de computación distribuída, o Cloud Computing (Computación na Nube), e proporcionarlle unha visión das súas posibilidades de utilización no ámbito empresarial. Os sistemas de Cloud Computing permite externalizar os recursos de computación dunha organización a un terceiro provedor, permitindo un aprovisionamento e liberación rápidos, transparentes, seguros e baratos dos devanditos recursos a través de Internet. Esta flexibilidade na xestión da computación, unida ao modelo de pago por uso dispoñible nos clouds públicos, permiten que as empresas poidan despregar rapidamente aplicacións informáticas sobre sistemas que adaptan os seus recursos eficientemente en función do ciclo de vida natural do negocio, cos consecuentes aforros de custos e melloras na produtividade. Con todo, o seu uso tamén supón un importante reto para as empresas, que deben coñecer as vantaxes e inconvenientes desta tecnoloxía antes de decidir decantarse cara á súa adopción, xa que isto implica cambios significativos que afectan ao seu modelo de negocio. Doutra banda, as tecnoloxías baseadas na virtualización que se utilizan nos clouds públicos tamén poden aplicarse nos centros de cálculo privados das empresas para conseguir unha xestión máis eficiente, engadíndolle moitas das características que proporcionan os clouds públicos ao tempo que a información sensible permanece baixo o control da organización. Mediante as actividades previstas nesta materia o alumno coñecerá os conceptos básicos e problemáticas asociadas co Cloud Computing desde o punto de vista empresarial, proporcionaráselle información sobre casos de éxito no seu uso en contornas empresariais e, para coñecer de primeira man a tecnoloxía, realizará prácticas sobre Clouds públicos, desplegando e usando infraestructuras e plataformas virtualizadas e executando aplicacións distribuídas desenvolvidas aplicando un novo modelo de programación: o modelo Map/Reduce, modelo que é soportado polos principais provedores de servizos Cloud.			

Competencias de la titulación

Código	Competencias de la titulación
A5	Capacidad de comprender y saber aplicar el funcionamiento y organización de Internet, las tecnologías y protocolos de redes de nueva generación, los modelos de componentes, software intermediario y servicios.
A9	Capacidad para diseñar y evaluar sistemas operativos y servidores, y aplicaciones y sistemas basados en computación distribuida.
A10	Capacidad para comprender y poder aplicar conocimientos avanzados de computación de altas prestaciones y métodos numéricos o computacionales a problemas de ingeniería.
B1	Capacidad de resolución de problemas.
B5	Habilidades de gestión de la información.
B9	Capacidad para generar nuevas ideas (creatividad).
B10	Capacidad para proyectar, calcular y diseñar productos, procesos e instalaciones en todos los ámbitos de la ingeniería informática
B13	Capacidad para el modelado matemático, cálculo y simulación en centros tecnológicos y de ingeniería de empresa, particularmente en tareas de investigación, desarrollo e innovación en todos los ámbitos relacionados con la Ingeniería en Informática



B14	Capacidad para la elaboración, planificación estratégica, dirección, coordinación y gestión técnica y económica de proyectos en todos los ámbitos de la Ingeniería en Informática siguiendo criterios de calidad y medioambientales
B16	Capacidad para la puesta en marcha, dirección y gestión de procesos de fabricación de equipos informáticos, con garantía de la seguridad para las personas y bienes, la calidad final de los productos y su homologación
B17	Capacidad para la aplicación de los conocimientos adquiridos y de resolver problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios y multidisciplinares, siendo capaces de integrar estos conocimientos
B18	Capacidad para comprender y aplicar la responsabilidad ética, la legislación y la deontología profesional de la actividad de la profesión de Ingeniero en Informática
B19	Capacidad para aplicar los principios de la economía y de la gestión de recursos humanos y proyectos, así como la legislación, regulación y normalización de la informática
B21	Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación
B22	Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio
B23	Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios
B25	Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo
C6	Valorar críticamente el conocimiento, la tecnología y la información disponible para resolver los problemas con los que deben enfrentarse
C7	Asumir como profesional y ciudadano la importancia del aprendizaje a lo largo de la vida.
C8	Valorar la importancia que tiene la investigación, la innovación y el desarrollo tecnológico en el avance socioeconómico y cultural de la sociedad.

Resultados de aprendizaje			
Competencias de materia (Resultados de aprendizaje)	Competencias de la titulación		
Conocer y utilizar los servicios que ofrecen clouds públicos como Amazon EC2, Google Apps o Microsoft Azure para la configuración de infraestructuras virtuales y el despliegue de aplicaciones.	AP5	BP1 BM1 BM2	CP6
Conocer los casos de uso más habituales en la integración de tecnologías Cloud en entornos empresariales.	AP5 AP9	BP1 BP9 BP16 BP17	CP6
Conocer los estándares oficiales y de facto utilizados, así como los emergentes, en el ámbito de las tecnologías Cloud.	AP5 AP9	BP5 BP9	CP6 CP8
Conocer las tecnologías, estándares, aspectos legales y problemáticas relacionados con la gestión de la seguridad y la privacidad en el uso de clouds públicos.	AP5 AP9	BP18 BP19 BM3	
Conocer los modelos de costes que se aplican en el uso de clouds públicos.	AP5 AP9	BP5 BP10 BP14 BP19	CP6
Conocer y utilizar el modelo de programación Map/Reduce para desarrollar aplicaciones distribuidas y desplegarlas sobre infraestructuras de cloud públicas.	AP9 AP10	BP1 BP13 BM1	
Habilidad para la búsqueda, selección y manejo de recursos (bibliografía, software, etc.) relacionados con la computación Cloud.		BP5 BM5	CP7 CP8

Contenidos



Tema	Subtema
Tema 1. Introducción	Conceptos generales Tecnologías de virtualización Capas: SaaS, PaaS, IaaS Estándares Casos de estudio Retos y oportunidades
Tema 2. Capas	Infraestructura como Servicio (IaaS): p.e. Amazon Web Services Plataforma como Servicio (PaaS): p.e. Google Apps, Microsoft Azure Aplicación como Servicio (SaaS)
Tema 3. Desarrollo de aplicaciones	Modelo de programación Map/Reduce
Tema 4. Cloud en el entorno empresarial	Privacidad y protección de datos. Aspectos legales. Modelos de facturación de servicios.

Planificación			
Metodologías / pruebas	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Sesión magistral	21	0	21
Prácticas a través de TIC	21	63	84
Trabajos tutelados	0	30	30
Prueba objetiva	3	9	12
Atención personalizada	3	0	3
(*) Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos			

Metodologías	
Metodologías	Descripción
Sesión magistral	En las que se expondrá el contenido teórico del temario incluyendo ejemplos ilustrativos y con el soporte de medios audiovisuales. El alumno dispondrá del material de apoyo (notas, copias de las transparencias, artículos, etc.) con anterioridad y el profesor promoverá una actitud activa, recomendando la lectura previa de los puntos del temario a tratar en cada clase, así como realizando preguntas que permitan aclarar aspectos concretos y dejando cuestiones abiertas para la reflexión del alumno. Las sesiones magistrales se complementarán con la realización de conferencias en las que se traerá algún experto externo para tratar algún tema puntual con mayor profundidad.
Prácticas a través de TIC	En las que el alumno verá el funcionamiento en la práctica de algunos de los contenidos teóricos vistos en las clases magistrales. En estas prácticas el alumno utilizará diferentes herramientas (clouds públicos, entornos de programación Map/Reduce, etc) propuestas por el profesor que le permitirán profundizar y afianzar sus conocimientos sobre diferentes aspectos de la computación Cloud. Las prácticas estarán planteadas de manera que faciliten su realización semi-presencial a aquellos alumnos que no puedan acudir a las sesiones presenciales. Además de las prácticas básicas que todos los alumnos tendrán que hacer, se propondrán prácticas adicionales que los alumnos interesados podrán realizar de manera opcional.
Trabajos tutelados	Propuesta de trabajos para su resolución individual y no presencial por parte de los alumnos. Estos trabajos serán opcionales y les permitirán a los alumnos interesados en hacerlos profundizar en aspectos del temario que les interesen especialmente y que no se habían podido tratar con el detalle suficiente durante las sesiones magistrales.
Prueba objetiva	Al final de las sesiones magistrales se le propondrá a los alumnos a realización de una pequeña prueba tipo test. Para aquellos alumnos que no puedan asistir, se reserva la posibilidad de realizar una prueba única sobre los contenidos tratados en las sesiones magistrales.

Atención personalizada	
Metodologías	Descripción



Prácticas a través de TIC	La atención personalizada durante las prácticas servirá para orientar y comprobar el trabajo que los alumnos vayan realizando según las indicaciones que se les proporcionen, dependiendo de la práctica concreta de la que se trate.
Trabajos tutelados	Para la realización de los trabajos tutelados los profesores proporcionarán las indicaciones iniciales necesarias, bibliografía para consulta y realizarán un seguimiento de los avances que el alumno vaya realizando para ofrecer las orientaciones pertinentes en cada caso, de modo que se asegure la calidad de los trabajos de acuerdo a los criterios que se indiquen. Todos los profesores de la materia propondrán además un horario de tutorías en el que los alumnos podrán resolver cualquier duda relacionada con el desarrollo de la misma. Se recomendará a los alumnos a asistencia a tutorías como parte fundamental del apoyo al aprendizaje.

Evaluación		
Metodologías	Descripción	Calificación
Sesión magistral	Al final de cada sesión magistral se realizará una pequeña prueba objetiva tipo test sobre los contenidos tratados en esa sesión.	40
Prácticas a través de TIC	Las prácticas de la materia consistirán en diferentes actividades relacionadas con el uso de clouds públicos y la programación de aplicaciones Map/Reduce. Habrá prácticas de realización obligatoria (el 30% de la nota total de la materia) y prácticas voluntarias (el 10% de la nota total de la materia).	40
Trabajos tutelados	Los trabajos tutelados serán opcionales y sobre algún tema a convenir entre el alumno y el profesor.	20
Prueba objetiva	La prueba objetiva se reserva para aquellos alumnos que no pudiesen asistir a las sesiones magistrales. Consistirá en preguntas tipo test sobre los contenidos tratados en esas sesiones. Su valor será el mismo que el de los tests realizados en las sesiones magistrales (40% de la nota total de la materia).	0

Observaciones evaluación
Con el trabajo obligatorio que tiene que realizar el alumno (pruebas tipo test y prácticas obligatorias) puede conseguirse hasta un 70% de la nota total de la materia. El 30% restante puede conseguirse mediante actividades voluntarias: un 10% con prácticas de programación Map/Reduce y un 20% realizando un trabajo tutelado. Para la segunda oportunidad (convocatoria de julio) se aplicarán los mismos criterios de evaluación. Los alumnos tendrán la posibilidad de realizar una prueba objetiva tipo test sobre los contenidos tratados en las sesiones magistrales y una segunda fecha de entrega de las prácticas y trabajos tutelados. Los estudiantes con matrícula a tiempo parcial podrán seguir la asignatura sin problemas, ya que la realización de las prácticas evaluables no requiere presencialidad y la evaluación de los contenidos teóricos puede realizarse con una única asistencia para realizar la prueba objetiva en la fecha indicada en el calendario de exámenes.

Fuentes de información	
Básica	
Complementaria	

Recomendaciones
Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente
Planificación estratégica de sistemas de información/614502001 Calidad, seguridad y auditoría informática/614502003 Diseño de sistemas de información/614502007 Inteligencia de negocio/614502009 Recuperación de la información y web semántica/614502010 Trabajo fin de máster/614502012
Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente



Asignaturas que continúan el temario
Otros comentarios

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías