



Guía Docente				
Datos Identificativos				2013/14
Asignatura (*)	Arquitectura dos sistemas de Información		Código	614G01075
Titulación	Grao en Enxeñaría Informática			
Descriptor				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
Grao	1º cuatrimestre	Cuarto	Obrigatoria	6
Idioma	Galego			
Prerrequisitos				
Departamento	Computación			
Coordinación	Rodríguez Luaces, Miguel		Correo electrónico	miguel.luaces@udc.es
Profesorado	Pedreira Fernández, Oscar		Correo electrónico	oscar.pedreira@udc.es
	Rodríguez Luaces, Miguel			miguel.luaces@udc.es
Web	docencia.lbd.udc.es/asi			
Descrición xeral	Os obxectivos desta asignatura son: - Coñecer os conceptos básicos da arquitectura dos sistemas de información, os modelos conceptuais para definir estas arquitecturas, e as linguaxes para representalas. - Saber modelar a arquitectura dun sistema de información utilizando patróns de deseño - Saber integrar sistemas de información mediante distintas técnicas de software - Coñecer solucións tecnolóxicas modernas para o desenvolvemento de sistemas de información			

Competencias da titulación	
Código	Competencias da titulación
A4	Coñecementos básicos sobre o uso e a programación dos ordenadores, sistemas operativos, bases de datos e programas informáticos con aplicación na enxeñaría.
A5	Coñecemento da estrutura, organización, funcionamento e interconexión dos sistemas informáticos, os fundamentos da súa programación e a súa aplicación para a resolución de problemas propios da enxeñaría.
A7	Capacidade para deseñar, desenvolver, seleccionar e avaliar aplicacións e sistemas informáticos que aseguren a súa fiabilidade, seguranza e calidade, conforme a principios éticos e á lexislación e normativa vixente.
A13	Coñecemento, deseño e utilización de forma eficiente dos tipos e estruturas de datos máis adecuados á resolución dun problema.
A17	Coñecemento e aplicación das características, funcionalidades e estrutura dos sistemas distribuídos, as redes de computadores e internet, e deseñar e implementar aplicacións baseadas nelas.
A18	Coñecemento e aplicación das características, funcionalidades e estrutura das bases de datos, que permitan o seu adecuado uso, e o deseño e a análise e implementación de aplicacións baseadas nelas.
A19	Coñecemento e aplicación das ferramentas necesarias para o almacenamento, procesamento e acceso aos sistemas de información, incluídos os baseados en web.
A22	Coñecemento e aplicación dos principios, metodoloxías e ciclos de vida da enxeñaría do software.
A25	Capacidade para desenvolver, manter e avaliar servizos e sistemas software que satisfagan todos os requisitos do usuario e se comporten de forma fiable e eficiente, sexan accesibles de desenvolver e manter, e cumpran normas de calidade, aplicando as teorías, principios, métodos e prácticas da enxeñaría do software.
A27	Capacidade de dar solución a problemas de integración en función das estratexias, estándares e tecnoloxías dispoñibles.
A28	Capacidade de identificar e analizar problemas, e deseñar, desenvolver, implementar, verificar e documentar solucións software sobre a base dun coñecemento adecuado das teorías, modelos e técnicas actuais.
A30	Capacidade para deseñar solucións apropiadas nun ou máis dominios de aplicacións utilizando métodos da enxeñaría do software que integren aspectos éticos, sociais, legais e económicos.



A46	Capacidade de integrar solucións de tecnoloxías da información e as comunicacións e procesos empresariais para satisfacer as necesidades de información das organizacións, permitíndolles alcanzar os seus obxectivos de forma efectiva e eficiente, e dándolles así vantaxes competitivas.
A47	Capacidade para determinar os requisitos dos sistemas de información e comunicación dunha organización de acordo cos aspectos de seguridade e cumprimento da normativa e a lexislación vixente.
A56	Capacidade para seleccionar, despregar, integrar e xestionar sistemas de información que satisfagan as necesidades da organización, cos criterios de custo e calidade identificados.
A57	Capacidade de concibir sistemas, aplicacións e servizos baseados en tecnoloxías de rede en que se inclúan internet, web, comercio electrónico, multimedia, servizos interactivos e computación móbil.
B1	Capacidade de resolución de problemas
B2	Traballo en equipo
B3	Capacidade de análise e síntese
B4	Capacidade para organizar e planificar
B5	Habilidades de xestión da información
B6	Toma de decisións
B7	Preocupación pola calidade
B8	Capacidade de traballar nun equipo interdisciplinar
B9	Capacidade para xerar novas ideas (creatividade)
C1	Expresarse correctamente, tanto de forma oral coma escrita, nas linguas oficiais da comunidade autónoma.
C3	Utilizar as ferramentas básicas das tecnoloxías da información e as comunicacións (TIC) necesarias para o exercicio da súa profesión e para a aprendizaxe ao longo da súa vida.
C6	Valorar criticamente o coñecemento, a tecnoloxía e a información dispoñible para resolver os problemas cos que deben enfrontarse.
C8	Valorar a importancia que ten a investigación, a innovación e o desenvolvemento tecnolóxico no avance socioeconómico e cultural da sociedade.

Resultados da aprendizaxe			
Competencias de materia (Resultados de aprendizaxe)		Competencias da titulación	
Coñecer os conceptos básicos da arquitectura dos sistemas de información	A4	B1	C1
	A5	B2	C3
	A7	B3	C6
	A13	B4	C8
	A17	B5	
	A18	B6	
	A19	B7	
	A22	B8	
	A25	B9	
	A27		
	A28		
	A30		
	A46		
	A47		
	A56		
	A57		



Coñecer os modelos conceptuais para definir a arquitectura de sistemas de información	A4	B1	C1
	A5	B2	C3
	A7	B3	C6
	A13	B4	C8
	A17	B5	
	A18	B6	
	A19	B7	
	A22	B8	
	A25	B9	
	A27		
	A28		
	A30		
	A46		
	A47		
	A56		
	A57		
Coñecer as linguaxes de representación de arquitecturas de sistemas de información	A4	B1	C1
	A5	B2	C3
	A7	B3	C6
	A13	B4	C8
	A17	B5	
	A18	B6	
	A19	B7	
	A22	B8	
	A25	B9	
	A27		
	A28		
	A30		
	A46		
	A47		
	A56		
	A57		
Saber modelar a arquitectura dun sistema de información utilizando patróns de diseño	A4	B1	C1
	A5	B2	C3
	A7	B3	C6
	A13	B4	C8
	A17	B5	
	A18	B6	
	A19	B7	
	A22	B8	
	A25	B9	
	A27		
	A28		
	A30		
	A46		
	A47		
	A56		
	A57		



Saber integrar sistemas de información mediante distintas técnicas de software	A4	B1	C1
	A5	B2	C3
	A7	B3	C6
	A13	B4	C8
	A17	B5	
	A18	B6	
	A19	B7	
	A22	B8	
	A25	B9	
	A27		
	A28		
	A30		
	A46		
	A47		
	A56		
	A57		
Saber crear un sistemas de información utilizando unha arquitectura orientada a servizos	A4	B1	C1
	A5	B2	C3
	A7	B3	C6
	A13	B4	C8
	A17	B5	
	A18	B6	
	A19	B7	
	A22	B8	
	A25	B9	
	A27		
	A28		
	A30		
	A46		
	A47		
	A56		
	A57		
Coñocer solucións tecnolóxicas modernas para o desenvolvemento de sistemas de información	A4	B1	C1
	A5	B2	C3
	A7	B3	C6
	A13	B4	C8
	A17	B5	
	A18	B6	
	A19	B7	
	A22	B8	
	A25	B9	
	A27		
	A28		
	A30		
	A46		
	A47		
	A56		
	A57		



Temas	Subtemas
Conceptos básicos	Definición de arquitectura de sistemas de información Modelos conceptuais para arquitecturas de sistemas de información Linguaxes para arquitecturas de sistemas de información
Modelado de arquitecturas de sistemas de información	Patróns de deseño Integración de sistemas Arquitecturas orientadas a servizos
Solucións tecnolóxicas	Xestión da infraestrutura Liberías de desenvolvemento

Planificación			
Metodoloxías / probas	Horas presenciais	Horas non presenciais / traballo autónomo	Horas totais
Sesión maxistral	14	0	14
Aprendizaxe colaborativa	14	0	14
Estudo de casos	14	0	14
Traballos tutelados	4	48	52
Proba mixta	4	48	52
Atención personalizada	4	0	4
*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado			

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición
Sesión maxistral	Se impartirán aulas nas que se presentarán contidos teóricos en combinación con exercicios prácticos.
Aprendizaxe colaborativa	Resolución por parte de equipos de alumnos de problemas de tamaño reducido relacionados cos contidos da materia.
Estudo de casos	Presentación aos alumnos de casos reais que deben ser resoltois utilizando os coñecementos impartidos na materia.
Traballos tutelados	Realización por parte de cada alumno de proxectos nos que se ponga en práctica o aprendido en cada tema da materia.
Proba mixta	Realización dunha proba escrita individual onde haberá preguntas abertas de desenvolvemento e preguntas de resposta breve.

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descrición
Proba mixta Traballos tutelados	O profesor/a, despois de propor un problema, debatirá cos alumnos/as as posibles solucións e erros típicos até acadar unha solución satisfactoria. Nas prácticas de laboratorio haberá unha atención (semi)personalizada ao haber grupos de ao redor de 20 persoas traballando en pequenos grupos, directamente sobre unha aplicación concreta, en cada ordenador. O profesor atenderá dúbidas puntuais a cada estudante ou grupo.

Avaliación		
Metodoloxías	Descrición	Cualificación
Proba mixta	Proba individual escrita sobre contido teórico-práctico	60
Traballos tutelados	Se avaliará a calidade dos traballos realizados	40

Observacións avaliación



Para aprobar é necesario obter as seguintes cualificacións mínimas:

Na proba mixta: 3 puntos sobre 6
Nos traballos tutelados: 2 puntos sobre 4
O criterio para obter a cualificación de non presentado é non asistir á proba mixta

Fontes de información

Bibliografía básica

Bibliografía complementaria

Recomendacións

Materias que se recomenda ter cursado previamente

Materias que se recomenda cursar simultaneamente

Integración de Datos/614G01072

Materias que continúan o temario

Análise e Desenvolvemento dos Sistemas de Información/614G01041

Xestión de Proceso de Negocio/614G01042

Observacións

(*)A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente de acordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías