



Guía Docente				
Datos Identificativos				2015/16
Asignatura (*)	Arquitectura Cliente/servidor e Proceso Cooperativo		Código	614111603
Titulación				
Descritores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
1º e 2º Ciclo	2º cuatrimestre	Todos	Optativa	4
Idioma	Castelán			
Modalidade docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Computación			
Coordinación	Bamonde Rodriguez, Sebastian	Correo electrónico	sebastian.bamonde@udc.es	
Profesorado	Bamonde Rodriguez, Sebastian	Correo electrónico	sebastian.bamonde@udc.es	
Web				
Descrición xeral				

Competencias / Resultados do título	
Código	Competencias / Resultados do título

Resultados da aprendizaxe					
Resultados de aprendizaxe			Competencias / Resultados do título		
Conocer la Arquitectura Cliente/Servidor y las Tecnología asociadas			A3	B3	C3
			A4	B10	
			A6		

Contidos	
Temas	Subtemas
1. Conceptos	
2. Compoñentes da Arquitectura	
3. Cliente/Servidor de Base de Datos	
4. Cliente/Servidor Transaccional	
5. Cliente/Servidor en Aplicacións Colaboradoras	
6. Cliente/Servidor con Obxectos Distribuídos	
7. Cliente/Servidor e Internet	
8. Cliente/Servidor na Xestión de Sistemas	

Planificación				
Metodoloxías / probas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciais e virtuais)	Horas traballo autónomo	Horas totais
Estudo de casos		10	0	10
Sesión maxistral		25	0	25
Prácticas de laboratorio		10	20	30
Presentación oral		15	15	30
Atención personalizada		5	0	5

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición



Estudo de casos	Se plantean soluciones reales de aplicación de la tecnología en entornos reales.
Sesión maxistral	Permiten la ordenación de conceptos y la introducción a los aspectos que deben de considerarse en cada tecnología.
Prácticas de laboratorio	Obligan al alumno a aplicar parte de las tecnologías estudiadas en un problema complejo.
Presentación oral	Constituyen un complemento a las sesiones magistrales. En ellas los alumnos profundizan en alguna tecnología que se considere interesante, bien por su importancia o por su novedad.

### Atención personalizada

Metodoloxías	Descrición
Estudo de casos	<p>La presentación y análisis de casos prácticos reales es un aspecto fundamental de la asignatura, permitiendo al alumno conocer la plicabilidad real de las tecnologías que se presentan en la asignatura.</p> <p>La atención personalizada es necesaria fundamentalmente en la orientación de los trabajos de presentación que realizan los alumnos sobre diferentes tecnologías con una óptica teórica o práctica.</p>

### Avaliación

Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descrición	Cualificación
Estudo de casos		Preséntanse casos prácticos.	10
Prácticas de laboratorio		Implementar se unha simulación dunha rede de caixeiros cos seus distintos compoñentes clientes e servidores (caixeiro, consorcio, banco).	60
Presentación oral		Preséntanse os traballos teórico/práctico encargados aos alumnos.	30
Outros			

### Observacións avaliación

.
---

### Fontes de información

<b>Bibliografía básica</b>	- Orfaly, Robert; Harkey, Dan; Edwards, Jeri (2000). Client/Server Survival Guide. Wiley
<b>Bibliografía complementaria</b>	

### Recomendacións

Materias que se recomenda ter cursado previamente

Materias que se recomenda cursar simultaneamente

Materias que continúan o temario

Observacións

(\* )A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías