



Guía Docente				
Datos Identificativos				2015/16
Asignatura (*)	Arquitectura Cliente/servidor e Proceso Cooperativo		Código	614111603
Titulación	Enxeñeiro en Informática			
Descriptores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
1º e 2º Ciclo	2º cuatrimestre	Todos	Optativa	4
Idioma	Castelán			
Modalidade docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Computación			
Coordinación	Bamonde Rodriguez, Sebastian	Correo electrónico	sebastian.bamonde@udc.es	
Profesorado	Bamonde Rodriguez, Sebastian	Correo electrónico	sebastian.bamonde@udc.es	
Web				
Descripción xeral				

Competencias / Resultados do título				
Código	Competencias / Resultados do título			
A3	Concibir e planificar o desenvolvemento de aplicacións informáticas complexas ou con requisitos especiais.			
A4	Coñecer e aplicar diferentes protocolos de comunicación e sistemas de xestión de rede.			
A6	Avaliar, definir, seleccionar e auditar plataformas hardware e software para a execución e desenvolvemento de aplicacións e servizos informáticos.			
B3	Aplicar un pensamento crítico, lóxico e creativo.			
B10	Capacidade de xestión da informática (captación e análises da información).			
C3	Utilizar as ferramentas básicas das tecnoloxías da información e as comunicacións (TIC) necesarias para o exercicio da súa profesión e para a aprendizaxe ao longo da súa vida.			

Resultados da aprendizaxe				
Resultados de aprendizaxe				Competencias / Resultados do título
Conocer la Arquitectura Cliente/Servidor y las Tecnología asociadas				A3 B3 C3 A4 B10 A6

Contidos				
Temas		Subtemas		
1. Conceptos		.		
2. Compoñentes da Arquitectura				
3. Cliente/Servidor de Base de Datos				
4. Cliente/Servidor Transaccional				
5. Cliente/Servidor en Aplicacións Colaboradoras				
6. Cliente/Servidor con Obxectos Distribuídos				
7. Cliente/Servidor e Internet				
8. Cliente/Servidor na Xestión de Sistemas				

Planificación				
Metodoloxías / probas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciais e virtuais)	Horas traballo autónomo	Horas totais
Estudo de casos		10	0	10



Sesión magistral		25	0	25
Prácticas de laboratorio		10	20	30
Presentación oral		15	15	30
Atención personalizada		5	0	5

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías

Metodoloxías	Descripción
Estudo de casos	Se plantean soluciones reales de aplicación de la tecnología en entornos reales.
Sesión magistral	Permiten la ordenación de conceptos y la introducción a los aspectos que deben de considerarse en cada tecnología.
Prácticas de laboratorio	Obligan al alumno a aplicar parte de las tecnologías estudiadas en un problema complejo.
Presentación oral	Constituyen un complemento a las sesiones magistrales. En ellas los alumnos profundizan en alguna tecnología que se considere interesante, bien por su importancia o por su novedad.

Atención personalizada

Metodoloxías	Descripción
Estudio de casos	La presentación y análisis de casos prácticos reales es un aspecto fundamental de la asignatura, permitiendo al alumno conocer la aplicabilidad real de las tecnologías que se presentan en la asignatura. La atención personalizada es necesaria fundamentalmente en la orientación de los trabajos de presentación que realizan los alumnos sobre diferentes tecnologías con una óptica teórica o práctica.

Avaliación

Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descripción	Cualificación
Estudio de casos		Preséntanse casos prácticos.	10
Prácticas de laboratorio		Implementar se unha simulación dunha rede de caixeiros cos seus distintos componentes clientes e servidores (caixeiro, consorcio, banco).	60
Presentación oral		Preséntanse os traballos teórico/práctico encargados aos alumnos.	30
Outros			

Observacións avaliación

.

Fontes de información

Bibliografía básica	- Orfaly, Robert; Harkey, Dan; Edwards, Jeri (2000). Client/Server Survival Guide. Wiley
Bibliografía complementaria	

Recomendacións

Materias que se recomenda ter cursado previamente

Materias que se recomienda cursar simultaneamente

Materias que continúan o temario

Observacións

.

(*)A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías