



| Teaching Guide | | | | | | |
|------------------------|--|--------|-----------------------|-----------|--|--|
| Identifying Data | | | | 2015/16 | | |
| Subject (*) | Teoría de Colas | | Code | 614111649 | | |
| Study programme | Enxeñeiro en Informática | | | | | |
| Descriptors | | | | | | |
| Cycle | Period | Year | Type | Credits | | |
| First and Second Cycle | 1st four-month period | All | Optativa | 4 | | |
| Language | | | | | | |
| Teaching method | Face-to-face | | | | | |
| Prerequisites | | | | | | |
| Department | Matemáticas | | | | | |
| Coordinador | Lorenzo Freire, Silvia | E-mail | silvia.lorenzo@udc.es | | | |
| Lecturers | Lorenzo Freire, Silvia | E-mail | silvia.lorenzo@udc.es | | | |
| Web | | | | | | |
| General description | <p>A Teoría de Colas é unha rama da Investigación Operativa que ten por obxecto o estudo e análise de situacións nas que se demanda un servizo que non pode ser satisfeito instantaneamente, polo que se forman colas ou liñas de espera. A devandita análise proporciona información para a toma de decisións, tratando de lograr un compromiso óptimo entre o custo do servizo e o custo asociado á espera dese servizo.</p> <p>A Teoría de Colas é aplicable a multitud de situacións reais relacionadas con sectores tan variados como o comercio, a industria, o transporte ou as telecomunicacións, entre outros. No contexto da Informática e as novas tecnoloxías, as situacións de espera dentro dunha rede son moi frecuentes (procesos enviados a un servidor para a súa execución á espera de ser atendidos, conxestión na liña telefónica, etc). Isto fai que as ferramentas que se proporcionarán nesta materia poidan ser de utilidade para o futuro Enxeñeiro Informático.</p> | | | | | |

| Study programme competences / results | |
|---------------------------------------|--|
| Code | Study programme competences / results |
| A1 | Aprender de maneira autónoma novos coñecementos e técnicas avanzadas axeitadas para a investigación, o deseño e o desenvolvemento de sistemas e servizos informáticos. |
| A9 | Dirixir equipos de traballo ligados ao deseño de produtos, procesos, servizos informáticos e outras actividades profesionais. |
| A12 | Coñecer a regulación legal da profesión e os seus aspectos éticos, en particular os ligados á propiedade intelectual e á protección de datos. |
| B1 | Aprender a aprender. |
| B2 | Resolver problemas de forma efectiva. |
| B3 | Aplicar un pensamento crítico, lóxico e creativo. |
| B9 | Capacidade para tomar decisións. |
| B11 | Razoamento crítico. |
| B12 | Capacidade para a análise e a síntese. |
| B13 | Capacidade de comunicación. |
| C6 | Valorar criticamente o coñecemento, a tecnoloxía e a información dispoñible para resolver os problemas cos que deben enfrentarse. |
| C8 | Valorar a importancia que ten a investigación, a innovación e o desenvolvemento tecnolóxico no avance socioeconómico e cultural da sociedade. |

| Learning outcomes | | Study programme competences / results |
|-------------------|--|---------------------------------------|
| Learning outcomes | | Study programme competences / results |
| | | |



| | | | |
|---|-----------------|---|----------|
| Coñecer a metodoloxía da Teoría de Colas. | A1 A9 A12 | B1 B2 B3 B9 B11 B12 B13 | C6 C8 |
| Saber interpretar problemas de diferentes contextos e saber que tipo de modelo ou rede de teoría de colas son o más axeitado para ese problema. | A1 A9 A12 | B1 B2 B3 B9 B11 B12 B13 | C6 C8 |

| Contents | |
|--|---|
| Topic | Sub-topic |
| 1. Introducción | 1.1. Recensión histórica 1.2. Contidos da materia |
| 2. Conceptos básicos de Teoría de Colas | 2.1. Descripción do sistema dunha cola 2.2. Terminoloxía básica 2.3. Fórmulas de Little |
| 3. Introdución aos procesos aleatorios | 3.1. Conceptos xerais e propiedades básicas 3.2. Procesos de contar: o proceso de Poisson 3.3. Procesos de nacemento e morte |
| 4. Modelos con taxas de chegada e de servizo de tipo Poisson | 4.1. Modelo M/M/1 4.2. Modelo M/M/S 4.3. Modelo M/M/1/K 4.4. Modelo M/M/S/K e fórmulas de Erlang 4.5. Modelo M/M/1/infinito/H 4.6. Modelo M/M/s/infinito/H, con e sen repostos 4.7. Modelo M/M/infinito |



| | |
|---|---|
| 5. Redes de colas | 5.1. Introducción ás redes de colas 5.2. Redes de Jackson abertas 5.3. Redes de Jackson pechadas 5.4. Outros modelos de redes de colas: en serie, cíclicas e con bloqueo |
| 6. Colas con distribucións arbitrarias de chegada e servizo | 6.1. Modelo M/G/1 6.2. Outros modelos con tempo entre chegadas exponencial 6.3. Colas con servizo exponencial e entrada xeral 6.4. Aproximación mediante simulación |

| Planning | | | | |
|---------------------------------|---|--------------------------------------|-------------------------------|-------------|
| Methodologies / tests | Competencies / Results | Teaching hours (in-person & virtual) | Student?s personal work hours | Total hours |
| Guest lecture / keynote speech | A1 A9 A12 B1 B2 B3 B9 B11 B12 B13 C6 C8 | 30 | 15 | 45 |
| Laboratory practice | A1 A9 A12 B1 B2 B3 B9 B11 B12 B13 C6 C8 | 30 | 0 | 30 |
| Problem solving | A9 B1 B2 B3 B9 B11 B12 C6 C8 | 0 | 15 | 15 |
| Mixed objective/subjective test | A1 A9 A12 B1 B2 B3 B9 B11 B12 B13 C6 C8 | 5 | 0 | 5 |
| Personalized attention | | 5 | 0 | 5 |

(*)The information in the planning table is for guidance only and does not take into account the heterogeneity of the students.

| Methodologies | |
|---------------------------------|-------------|
| Methodologies | Description |
| Guest lecture / keynote speech | |
| Laboratory practice | |
| Problem solving | |
| Mixed objective/subjective test | |

| Personalized attention | |
|---------------------------------|---|
| Methodologies | Description |
| Mixed objective/subjective test | Os alumnos poden acudir ás tutorías correspondentes sempre que teñan algúna dúbida. |
| Laboratory practice | |



| Methodologies | Competencies / Results | Description | Qualification |
|---------------------------------|---|-------------|---------------|
| Mixed objective/subjective test | A1 A9 A12 B1 B2 B3 B9 B11 B12 B13 C6 C8 | | 100 |
| Others | | | |

Assessment comments

| Sources of information | |
|------------------------|---|
| Basic | <ul style="list-style-type: none">- Allen, A. O. (1990). Probability, statistics and queueing theory with computer science applications. Academic Press- Cao, R. (2002). Introducción a la simulación y a la teoría de colas. Netbiblo- Cao, R. y Vega Valle, J.L. (). http://www.udc.es/dep/mate/TeoriaColas/colas.htm.- Gross, D. y Harris, C.M. (1985). Fundamentals of queueing theory. Wiley- Harchor-Balter, M. (2013). Performance modeling and design of computer systems: queueing theory in action. Cambridge University Press- Medhi, J. (1991). Stochastic models in queueing theory. Academic Press- Narayan Bhat, U. (2008). An introduction to Queueing Theory. Birkhauser- Saaty, T.L. (1983). Elements of queueing theory with applications. Dover- Trivedi, K.S. (1982). Probability and statistics with reliability, queueing theory and computer science applications. Prentice Hall |
| Complementary | |

Recommendations

Subjects that it is recommended to have taken before

Estatística I/614111101

Subjects that are recommended to be taken simultaneously

Subjects that continue the syllabus

Other comments

(*)The teaching guide is the document in which the URV publishes the information about all its courses. It is a public document and cannot be modified. Only in exceptional cases can it be revised by the competent agent or duly revised so that it is in line with current legislation.