



Guía docente				
Datos Identificativos				2015/16
Asignatura (*)	Proyectos de Buques y Artefactos		Código	730112504
Titulación	Enxeñeiro Naval e Oceánico			
Descritores				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
1º y 2º Ciclo	1º cuatrimestre	Quinto	Obligatoria	4.5
Idioma	CastellanoGallego			
Modalidad docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Enxeñaría Naval e Oceánica			
Coordinador/a	Junco Ocampo, Fernando	Correo electrónico	fernando.junco@udc.es	
Profesorado	Junco Ocampo, Fernando	Correo electrónico	fernando.junco@udc.es	
Web				
Descripción general	El contenido de esta asignatura abarca el desarrollo de los conocimientos y técnicas de realizar el proyecto de un buque o artefacto marino partiendo de los requerimientos previstos de actividad. De este modo, el objetivo de la asignatura será desarrollar el conjunto de cuadernos que constituyen el proyecto de un buque.			

Competencias del título	
Código	Competencias del título
A1	Aplicar los fundamentos de la Ingeniería Naval y Oceánica.
A2	Modelar matemáticamente sistemas y procesos complejos de todos los ámbitos de la Ingeniería Naval y Oceánica.
A3	Desarrollar, programar y aplicar métodos analíticos y numéricos para el análisis de modelos lineales y no lineales de todos los ámbitos de la Ingeniería Naval y Oceánica.
A4	Participación en proyectos de investigación.
A5	Modelización matemática y computación en centros tecnológicos y de ingeniería.
A6	Participación en proyectos multidisciplinares de ingeniería naval y oceánica.
A10	Dirección, planificación y supervisión de equipos multidisciplinares.
B1	Aprender a aprender.
B2	Resolver problemas de forma efectiva.
B3	Aplicar un pensamiento crítico, lógico y creativo.
B4	Trabajar de forma autónoma con iniciativa.
B5	Trabajar de forma colaborativa.
B6	Comportarse con ética y responsabilidad social como ciudadano y como profesional.
B7	Comunicarse de manera efectiva en un entorno de trabajo.
B8	Actitud orientada al trabajo personal intenso.
B9	Capacidad de integrarse en grupo de trabajo.
B10	Actitud orientada al análisis.
B11	Actitud creativa.
B12	Capacidad para encontrar y manejar la información.
B13	Capacidad de comunicación oral y escrita.
B14	Manejo de sistemas asistidos por ordenador.
B15	Concepción espacial.
B16	Fijar objetivos y tomar decisiones.
B17	Analizar y descomponer procesos.
B18	Capacidad de abstracción, comprensión y simplificación de problemas complejos.
B19	Motivar al grupo de trabajo.
B20	Capacidad de negociación.
B21	Abiertos al cambio.
B22	Voluntad de mejora continua.



B23	Positivos frente a problemas.
C1	Expresarse correctamente, tanto de forma oral como escrita, en las lenguas oficiales de la comunidad autónoma.
C2	Dominar la expresión y la comprensión de forma oral y escrita de un idioma extranjero.
C3	Utilizar las herramientas básicas de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su profesión y para el aprendizaje a lo largo de su vida.
C6	Valorar críticamente el conocimiento, la tecnología y la información disponible para resolver los problemas con los que deben enfrentarse.
C7	Asumir como profesional y ciudadano la importancia del aprendizaje a lo largo de la vida.
C8	Valorar la importancia que tiene la investigación, la innovación y el desarrollo tecnológico en el avance socioeconómico y cultural de la sociedad.

Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje	Competencias del título		
desarrollo de una práctica completa del proyecto de un buque	A1	B1	C1
	A2	B2	C2
	A3	B3	C3
	A4	B4	C6
		B5	C7
		B6	
		B7	
		B8	
		B9	
		B10	
		B11	
		B12	
		B13	
		B14	
		B15	
		B16	
		B17	
		B18	
		B19	
		B21	
		B22	
		B23	



Durante el curso se aprenderán las técnicas para el desarrollo del proyecto de un buque o Artefacto de acuerdo con la propuesta inicial realizada por el alumno en la asignatura de PROYECTOS de 4º Curso	A1	B1	C1
	A2	B2	C2
	A3	B3	C3
	A4	B4	C6
	A5	B5	C8
	A6	B6	
	A10	B7	
		B8	
		B9	
		B10	
		B11	
		B12	
		B13	
		B14	
		B15	
		B16	
		B17	
		B19	
		B20	
		B21	
		B22	
		B23	

Contenidos	
Tema	Subtema
Introducción	Definiciones Requerimientos previstos de actividad Actividades básicas en el proyecto
Cálculo de pesos y centros de gravedad del peso en rosca	Desglose del peso en rosca. Estimación y cálculo de las coordenadas del centro de gravedad del peso en rosca. Márgenes considerados.
desarrollo de documentos según normativa vigente	varios cuadernos

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Trabajos tutelados		8	40	48
Sesión magistral		16	8	24
Estudio de casos		5	5	10
Solución de problemas		10	10	20
Atención personalizada		10.5	0	10.5

(*) Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos

Metodologías	
Metodologías	Descripción
Trabajos tutelados	Elaboración del anteproyecto de un buque o artefacto
Sesión magistral	Explicación de los conocimientos y técnicas de la asignatura
Estudio de casos	Estudio de casos particulares y principales dificultades del desarrollo del proyecto del buque



Solución de problemas	Resolución de los problemas característicos del desarrollo del proyecto del buque
-----------------------	---

Atención personalizada

Metodologías	Descripción
Trabajos tutelados	Seguimiento continuo del avance del proyecto.
Sesión magistral	Tutorías individualizadas o de grupos reducidos para resolver las incidencias o dificultades detectadas en la elaboración del proyecto.
Estudio de casos	
Solución de problemas	

Evaluación

Metodologías	Competencias	Descripción	Calificación
Trabajos tutelados		Desarrollo completo del proyecto	90
Solución de problemas		Resolución de problemas propuesto o surgidos durante el desarrollo del proyecto	10
Otros			

Observaciones evaluación

Puesto que la evaluación de los trabajos tutelados y problemas se realizará en las clases presenciales será necesario asistir al menos a un 75% de las mismas para que sean evaluadas.

Fuentes de información

Básica	<ul style="list-style-type: none">- Alvariño y Otros (2000). Proyecto básico del buque mercante.- Watson (1998). Practical ship design.- Fernando Junco (2003). Proyectos de buques y artefactos.- Schneekluth (1987). Ship Design for Efficiency & Economy.- (). SOLAS.
Complementaria	

Recomendaciones

Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente

Proyectos/730112407

Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente

Diseño Naval Asistido por Computador/730112601

Sistemas Auxiliares del Buque/730112503

Asignaturas que continúan el temario

Sistemas Estructurales Marinos/730112401

Sistemas de Propulsión/730112402

Inglés Técnico Naval/730112609

Proyectos/730112407

Hidrostática y Estabilidad/730112301

Otros comentarios

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías