



Guía Docente				
Datos Identificativos				2015/16
Asignatura (*)	Proxectos de Buques e Artefactos		Código	730112504
Titulación	Enxeñeiro Naval e Oceánico			
Descritores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
1º e 2º Ciclo	1º cuatrimestre	Quinto	Obrigatoria	4.5
Idioma	CastelánGalego			
Modalidade docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Enxeñaría Naval e Oceánica			
Coordinación	Junco Ocampo, Fernando	Correo electrónico	fernando.junco@udc.es	
Profesorado	Junco Ocampo, Fernando	Correo electrónico	fernando.junco@udc.es	
Web				
Descrición xeral	O contido desta materia abrangue o desenvolvemento dos coñecementos e técnicas de realizar o proxecto dun buque ou artefacto mariño partindo dos requirimentos previstos de actividade. Deste modo, o obxectivo da materia será desenvolver o conxunto de cadernos que constitúen o proxecto dun buque			

Competencias / Resultados do título	
Código	Competencias / Resultados do título
A1	Aplicar os fundamentos da Enxeñaría Naval e Oceánica.
A2	Modelar matematicamente sistemas e procesos complexos de todos os ámbitos da Enxeñaría Naval e Oceánica.
A3	Desenvolver, programar e aplicar métodos analíticos e numéricos para a análise de modelos lineais e non lineais de todos os ámbitos da Enxeñaría Naval e Oceánica.
A4	Participación en proxectos de investigación.
A5	Modelizar matemática e computación en centros tecnolóxicos e de enxeñaría naval e oceánica.
A6	Participación en proxectos multidisciplinares de enxeñaría naval e oceánica.
A10	Dirección, planificación e supervisión de equipos multidisciplinares.
B1	Aprender a aprender.
B2	Resolver problemas de forma efectiva.
B3	Aplicar un pensamento crítico, lóxico e creativo.
B4	Traballar de forma autónoma con iniciativa.
B5	Traballar de forma colaborativa.
B6	Comportarse con ética e responsabilidade social como cidadán e como profesional.
B7	Comunicarse de maneira efectiva nun entorno de traballo.
B8	Actitude orientada ao traballo persoal intenso.
B9	Capacidade de integrarse en grupo de traballo.
B10	Actitude orientada á análise.
B11	Actitude creativa.
B12	Capacidade para encontrar e manexar a información.
B13	Capacidade de comunicación oral e escrita.
B14	Manexo de sistemas asistidos por ordenador.
B15	Concepción espacial.
B16	Fixar obxectivos e tomar decisións.
B17	Analizar e descompoñer procesos.
B18	Capacidade de abstracción, comprensión e simplificación de problemas complexos.
B19	Motivar ao grupo de traballo.
B20	Capacidade de negociación.
B21	Abertos ao cambio.
B22	Vontade de mellora continua.



B23	Positivos fronte a problemas.
C1	Expresarse correctamente, tanto de forma oral coma escrita, nas linguas oficiais da comunidade autónoma.
C2	Dominar a expresión e a comprensión de forma oral e escrita dun idioma estranxeiro.
C3	Utilizar as ferramentas básicas das tecnoloxías da información e as comunicacións (TIC) necesarias para o exercicio da súa profesión e para a aprendizaxe ao longo da súa vida.
C6	Valorar criticamente o coñecemento, a tecnoloxía e a información dispoñible para resolver os problemas cos que deben afrontarse.
C7	Asumir como profesional e cidadán a importancia da aprendizaxe ao longo da vida.
C8	Valorar a importancia que ten a investigación, a innovación e o desenvolvemento tecnolóxico no avance socioeconómico e cultural da sociedade.

Resultados da aprendizaxe			
Resultados de aprendizaxe	Competencias / Resultados do título		
	desarrollo de una práctica completa del proyecto de un buque	A1	B1
	A2	B2	C2
	A3	B3	C3
	A4	B4	C6
		B5	C7
		B6	
		B7	
		B8	
		B9	
		B10	
		B11	
		B12	
		B13	
		B14	
		B15	
		B16	
		B17	
		B18	
		B19	
		B21	
		B22	
		B23	



Durante el curso se aprenderán las técnicas para el desarrollo del proyecto de un buque o Artefacto de acuerdo con la propuesta inicial realizada por el alumno en la asignatura de PROYECTOS de 4º Curso	A1	B1	C1
	A2	B2	C2
	A3	B3	C3
	A4	B4	C6
	A5	B5	C8
	A6	B6	
	A10	B7	
		B8	
		B9	
		B10	
		B11	
		B12	
		B13	
		B14	
		B15	
		B16	
		B17	
		B19	
		B20	
		B21	
		B22	
		B23	

Contidos	
Temas	Subtemas
Introdución	Definicións Requirimentos previstos de actividade Actividades básicas no proxecto
Cálculo de pesos E centros de gravidade do peso en rosca	Desglose do eso en rosca. Estimación y cálculo pesos E centros de gravidade do peso en rosca. Márxenes considerados.
desenvolvemento de documentos segundo normativa vixente	varios cadernos

Planificación				
Metodoloxías / probas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciais e virtuais)	Horas traballo autónomo	Horas totais
Traballos tutelados		8	40	48
Sesión maxistral		16	8	24
Estudo de casos		5	5	10
Solución de problemas		10	10	20
Atención personalizada		10.5	0	10.5

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición
Traballos tutelados	Elaboración del anteproyecto de un buque o artefacto
Sesión maxistral	Explicación de los conocimientos y técnicas de la asignatura
Estudo de casos	Estudio de casos particulares y principales dificultades del desarrollo del proyecto del buque



Solución de problemas	Resolución de los problemas característicos del desarrollo del proyecto del buque
-----------------------	---

Atención personalizada

Metodoloxías	Descrición
Traballos tutelados	Seguimiento continuo del avance del proyecto.
Sesión maxistral	Tutorías individualizadas o de grupos reducidos para resolver las incidencias o dificultades detectadas en la elaboración del proyecto.
Estudo de casos	
Solución de problemas	

Avaliación

Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descrición	Cualificación
Traballos tutelados		Desarrollo completo del proyecto	90
Solución de problemas		Resolución de problemas propuesto o surgidos durante el desarrollo del proyecto	10
Outros			

Observacións avaliación

Puesto que la evaluación de los trabajos tutelados y problemas se realizará en las clases presenciales será necesario asistir al menos a un 75% de las mismas para que sean evaluadas.

Fontes de información

Bibliografía básica	<ul style="list-style-type: none"> - Alvariño y Otros (2000). Proyecto básico del buque mercante. - Watson (1998). Practical ship design. - Fernado Junco (2003). Proyectos de buques y artefactos. - Schneekluth (1987). Ship Design for Efficiency & Economy. - (). SOLAS.
Bibliografía complementaria	

Recomendacións

Materias que se recomenda ter cursado previamente

Proxectos/730112407

Materias que se recomenda cursar simultaneamente

Deseño Naval Asistido por Computador/730112601

Sistemas Auxiliares do Buque/730112503

Materias que continúan o temario

Sistemas Estruturais Mariños/730112401

Sistemas de Propulsión/730112402

Inglés Técnico Naval/730112609

Proxectos/730112407

Hidrostática y Estabilidad/730112301

Observacións

(*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías