



Guía Docente				
Datos Identificativos				2015/16
Asignatura (*)	Teoría de Máquinas		Código	770G02020
Titulación				
Descriptores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
Grao	2º cuatrimestre	Segundo	Obrigatoria	6
Idioma	Castelán			
Modalidade docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Enxeñaría Industrial			
Coordinación	Couce Casanova, Antonio	Correo electrónico	antonio.couce@udc.es	
Profesorado	Couce Casanova, Antonio Vidal Feal, Cesar Andres	Correo electrónico	antonio.couce@udc.es cesar.vidal@udc.es	
Web				
Descripción xeral	A asignatura de Teoría de máquinas e carácter teórico e aplicado, o seu obxectivo é que os alumnos adquiran os coñecementos da profesión de enxeñeiro relacionados coa capacidade de coñecer e aplicar os principios básicos que rixen o funcionamiento das máquinas e mecanismos, coñecemento fundamental para calquien Inxeñeiro relacionado co sector industrial, o que lle permitirá adquirir uns coñecementos e destrezas para comprender o funcionamiento de calquier mecanismo ou máquina desde o punto de vista da cinemática e da dinámica da mesma.			

Competencias / Resultados do título	
Código	Competencias / Resultados do título

Resultados da aprendizaxe			
Resultados de aprendizaxe			Competencias / Resultados do título
Adquirir coñecementos da composición de movementos aplicados.		A7 A18	B2 B4
Saber definir e identificar os parámetros do movemento dun sistema mecánico e os seus graos de libertade.		A18	B1
Compresión e aplicación das forzas que se xeneran na interacción entre sólidos en sistemas mecánicos.		A7 A18	B5
Compresión e aplicación a sistemas mecánicos dos centros de masas e tensor de inercia.		A6 A7 A18	B1 B4 B5
Aplicación dos teoremas vectoriales a sistemas mecánicos e interpretación dos resultados obtidos.		A6 A7 A18	B1 B3 B5
Aplicación das características mecánicas de accionamientos: engranaxes e levas.		A6 A18	B1 B4 B5
Coñecemento de programas informáticos de modelado de sistemas mecánicos e movemento.		A18	B2
Optimización no deseño de máquinas para conseguir un maior rendemento mecánico e menor consumo de enerxía. (redución de emisións o medio ambiente)		A5	C3

Contidos		
Temas	Subtemas	



Introducción. Análisis topológico de mecanismos.	1.1. Introducción 1.2.-Definicions. 1.3.-Clasificación dos elementos das máquinas. 1.4.-Grados de libertade dun mecanismo.
Estudo cinemático de mecanismos.	2.1.- Cinemática do punto. 2.2.- Estudio de velocidades e aceleraciones. 2.3.- Síntesis de mecanismos. 2.4.- Cuadrilátero articulado (Leyes de Grashof). 2.5.- Mecanismo manivela-balancín. 2.6.- Guiado de sólido co cuadrilátero.
Dinámica dos mecanismos.	3.1.- Fundamentos y tipos de forzas. 3.2.- Análisis dinámico directo e inverso dos mecanismos.
Levas.	4.1.- Clasificación das levas e seguidores. 4.2.- Diagramas de levas. 4.3.- Deseño de levas.
Engranaxes	5.1.- Tipos de engranaxes. 5.2.- Ley de xeral do engrane. 5.3.- Engranaxes cilíndrico - rectos. 5.5.- Engranaxes cilíndrico - helicoidales. 5.6.- Tres de engranaxes.
PROGRAMA DE PRACTICAS.-	- Prácticas con software de simulación de mecanismos. ou programa similar - Prácticas no taller (trenes, mecanismos, elementos transmisión)

Planificación

Metodoloxías / probas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciais e virtuais)	Horas traballo autónomo	Horas totais
Sesión maxistral	A18 A6 B4 B5 B5 C3	21	31.5	52.5
Prácticas de laboratorio	A7 A18 B1 C3	9	9	18
Solución de problemas	A5 A6 A7 A18 B2 B1	21	29.5	50.5
Proba obxectiva	A18 A6 A7 A18 B4 B3 B4 B5 C1	5	20	25
Atención personalizada		4	0	4

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías

Metodoloxías	Descripción
Sesión maxistral	Ofrecer unha visión xeral e estruturada dos temas, destacando os puntos importantes. Desenvolveranse na aula, intercalando aplicacions prácticas e teoría, e emplearanse medios audiovisuais de apoio.
Prácticas de laboratorio	Realizaranse experiencias prácticas dos contidos da asignatura. Con unha duración de 1,5 horas cada 2 semans, realizandose en semans alternativas y combinando taller e simulación por ordenador.
Solución de problemas	Realizaranse casos prácticos na aula (1,5 horas/semana). Donde se resolverán exercicios e problemas sobre contidos teóricos explicados. Propoñeranse temas de discusión e desenvolvemento de alguns dos aspectos dos temas estudiados na teoria para mellorar a compresión dos fundamentos teóricos mediante casos prácticos.
Proba obxectiva	Deberá demostrar o seu grao de aprendizaxe dunha maneira obxectiva, deberá quitar a suas conclusions coa fin de autoevaluar o seu aprendizaxe, e si fose necesario introducir medidas correctoras.



Atención personalizada

Metodoloxías	Descripción
Solución de problemas	Orientar o alumno nos puntos básicos, dando unha visión estructurada da asignatura
Prácticas de laboratorio	Realizar experiencias prácticas que sirvan para contrastar los conocimientos teóricos adquiridos, e tutorias individuais o en grupo para o apoio.
Sesión maxistral	

Avaliación

Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descripción	Cualificación
Solución de problemas	A5 A6 A7 A18 B2 B1	Terase en conta a asistencia as clases de problemas donde se irán proporcionando y resolvendo exercicios prácticos o largo do curso coa finalidade de reforzar los coñecementos teóricos adquiridos.	5
Prácticas de laboratorio	A7 A18 B1 C3	<p>Realizar experiencias e practicas no laboratorio, o fin das mesmas o alumno entregará un traballo no que irá un informe con la memoria de las prácticas realizadas.</p> <p>A avaliación de estos traballos será según os puntos indicados:</p> <ul style="list-style-type: none">- Estructura do traballo.- Calidade da documentación.- Orixinalidade.- Presentación. <p>O peso total de esta parte e a asistencia a clases de prácticas corresponde o 20% da asignatura, sendo de carácter obligatorio e previo a avaliação final.</p>	20
Sesión maxistral	A18 A6 B4 B5 B5 C3	Terase en conta a asistencia as clases maxistrales, donde se exponrán y explicarán los contidos teóricos da asignatura.	5



Proba obxectiva	A18 A6 A7 A18 B4 B3 B4 B5 C1	<p>A evaluación final da asignatura, será segundo se indica, tendo en conta os seguintes apartados:</p> <p>1)- Proba de evaluación</p> <p>2)- Entrega de traballos prácticos y exposición en clase dos mesmos.</p> <p>3)- Asistencia a clases e actividades.</p> <p>Sendo obligatorio haber superado a "proba de obxectiva" para aprobar a asignatura, con un mínimo de 5 puntos sobre 10, a cal consistirá en unha proba donde se comprobarán os coñecementos teóricos e prácticos (resolución de problemas) que o alumno adquiriu durante o curso.</p> <p>O resto de apartados 2) y 3), son de carácter obligatorio, e deberá obter unha calificación mínima de 6 sobre 10 , e haber asistido o 80 % das actividades presenciales da asignatura para proceder a evaluación final do alumno.</p> <p>A nota final estará composta por:</p> <p>-70 % Proba de evaluación.</p> <p>-20 % Entrega de traballos prácticos y exposición en clase.</p> <p>-10 % Asistencia a clases Maxistrales e de Problemas, para os alumnos que asistiron a un mínimo do 80 % das mesmas.</p>	70
Outros			

Observacións avaliación

A avaliação xeral da materia, será segundo indícase, tendo en conta os seguintes apartados:

- 1)- Proba de avaliação
- 2)- Entrega de traballos prácticos e exposición en classe por grupos.
- 3)- Asistencia a classes e actividades.

Sendo obrigatorio o superar a "proba de obxectiva" para aprobar a materia, cun mínimo de 5 puntos sobre 10, a cal consistirá nunha proba onde se comprobarán os coñecementos teóricos e prácticos que o alumno adquiriu durante o curso.

O resto de apartados 2) e 3), son de carácter obrigatorio, e deberase obter unha cualificación mínima de 6 sobre 10 , e asistir ao 80 % das actividades presenciais da materia para proceder á avaliação final do alumno.

A nota final estará composta por:

- 70 % Proba de avaliação.
- 20 % Entrega de traballos prácticos e exposición en classe por grupos.
- 10 % Asistencia a classes Maxistrais e Problemas, para os alumnos que asistisen a un mínimo do 80 % das mesmas.

Fontes de información



Bibliografía básica	- Diseño de Mecanismos - Análisis y Síntesis - 3ª edición - Prentice Hall, Arthur G. Erdman - George Sandor 1998- R. L. Norton. Diseño de Maquinaria. 3ª ed. McGraw Hill, 2005.- J. J. Uicker, G. R. Pennock, J. E. Shigley. Theory of Machines and Mechanisms. 3th ed. Oxford University Press, 2003. Disponible en castellano la edición anterior: J. E. Shigley, J. J. Uicker. Teoría de Máquinas y Mecanismos. McGraw Hill, 1992.- H. H. Mabie, C. F. Reinholtz. Mecanismos y dinámica de maquinaria. Ed. Limusa, 1990.- R. Calero y J. A. Carta. Fundamentos de Mecanismos y Máquinas para Ingenieros. McGraw Hill, 1999. - J. L. Meriam. Dinámica. Ed. Reverté.- F. P. Beer, E. R. Johnston Jr. Mecánica Vectorial para Ingenieros. McGraw Hill, 2007.-SHIGLEY, JOSEPH E . Teoría de máquinas y mecanismos. Mexico - Mcgraw Hill, 1998-Problemas resueltos de teoría de máquinas y mecanismos - Josep Luis Suñer Martínez (et al.) Universidad Politécnica Valencia, [2001]- Problemas resueltos de teoría de máquinas y mecanismos / J. C. García Prada. C. Castejón Sisamón, H. Rubio Alonso. Madrid : Thomson, [2007]- Apuntes asignatura "Teoría de Máquinas" -EUP Ferrol
Bibliografía complementaria	Degarmo E.P, J. Temple Black, Ronald A. Kohser. 1994. Materiales y procesos de fabricación. Barcelona Reverté cop.. 2ª ed.

Recomendación

Materias que se recomienda cursar previamente

Cálculo/770G01001

Física I/770G01003

Química/770G01004

Expresión Gráfica/770G01005

Algebra/770G01006

Materias que se recomienda cursar simultáneamente

Tecnologías de Fabricación/770G01015

Materias que continúan o temario

Oficina Técnica/770G01035

Debuxo Industrial e CAD/770G01029

Mantenimiento Industrial/770G01030

Robótica Industrial/770G01041

Observación

<p>-Resolver de forma sistemática os problemas que se irán proporcionando ao longo do curso, coa finalidade de afianzar os coñecementos adquiridos nas clases teóricas.</p><p>- Apoiar os estudos na bibliografía recomendada e apuntamentos de clase.</p><p>- Acudir ás tutorías para resolver as diversas dúbidas que poidan xurdir ao longo do curso.</p><p>- Seguimento da información da materia na plataforma de teleformación moodle da UDC (apuntamentos, problemas, notas, etc)</p>

(*)A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías