



Guía docente				
Datos Identificativos				2016/17
Asignatura (*)	Proyecto fin de máster		Código	614855236
Titulación	Mestrado Universitario en Matemática Industrial (2013)			
Descriptores				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Máster Oficial	1º cuatrimestre	Segundo	Obligatoria	30
Idioma	Castellano			
Modalidad docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	MatemáticasMétodos Matemáticos e de RepresentaciónTecnoloxías da Información e as Comunicaciós			
Coordinador/a		Correo electrónico		
Profesorado	Andrade Garda, Javier Arregui Alvarez, Iñigo Ferreiro Ferreiro, Ana María Prieto Aneiros, Andrés Rodríguez Seijo, Jose Manuel Vazquez Cendon, Carlos	Correo electrónico	javier.andrade@udc.es inigo.arregui@udc.es ana.fferreiro@udc.es andres.prieto@udc.es jose.rodriguez.seijo@udc.es carlos.vazquez.cendon@udc.es	
Web	www.m2i.es			
Descripción general	El Proyecto Fin de Máster está compuesto por las actividades formativas mencionadas en la memoria del Master de Matemática Industrial (M2i) y por el trabajo original realizado por el alumnado, que denominaremos ?trabajo fin de máster (TFM)?, siendo también de aplicación las regulaciones establecidas por cada una de las universidades participantes en el M2i. El alumno del M2i debe acreditar en actividades formativas un mínimo de 12 ECTS atendiendo a las siguientes consideraciones de las actividades mencionadas en la memoria de verificación. Para el curso 2014/2015 se ofertan: 1. Taller de Problemas Industriales (TPI) ? Número de créditos: 6 ECTS ? Consideración: Obligatoria para todos los estudiantes matriculados en TFM del M2i. 2. Taller de Ingeniería del Software (TIS) ? Número de créditos: 3 ECTS ? Consideración: Optativa 3.Taller de Metodología de Proyectos (TMP) ? Número de créditos: 3 ECTS ? Consideración: Optativa. Por lo tanto, es necesario realizar el Taller de Problemas Industriales (6 ECTS) y dos de las otras actividades formativas (6 ECTS), sumando un total de 12 ECTS con las correspondientes calificaciones positivas que serán ponderadas por el número de ECTS en la evaluación final del TFM. El objetivo del TFM será la resolución de un problema que debe de ser presentado en el Taller de Problemas Industriales o en el Taller de Modelización, por personal de las empresas colaboradoras o, si se trata de una parte de una tesis doctoral, por el director o tutor de dicha tesis. El número de créditos asignado al TFM desarrollado por el estudiante es de 18 ECTS. Se remite a los interesado en aspectos no recogidos en esta guía a la página web del máster: www.m2i.es. En particular, se detallan en dicha web las metodologías, planificación y sistema de evaluación.			



Competencias del título

Código	Competencias del título
A2	Modelar ingredientes específicos y realizar las simplificaciones adecuadas en el modelo que faciliten su tratamiento numérico, manteniendo el grado de precisión, de acuerdo con requisitos previamente establecidos.
A3	Determinar si un modelo de un proceso está bien planteado matemáticamente y bien formulado desde el punto de vista físico.
A4	Ser capaz de seleccionar un conjunto de técnicas numéricas, lenguajes y herramientas informáticas, adecuadas para resolver un modelo matemático.
A5	Ser capaz de validar e interpretar los resultados obtenidos, comparando con visualizaciones, medidas experimentales y/o requisitos funcionales del correspondiente sistema físico/de ingeniería.
B1	Poseer conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación, sabiendo traducir necesidades industriales en términos de proyectos de I+D+i en el campo de la Matemática Industrial
B2	Ser capaz de integrar conocimientos para enfrentarse a la formulación de juicios a partir de información que, aun siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos
B3	Saber comunicar las conclusiones, junto con los conocimientos y razones últimas que las sustentan, a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades
B4	Poseer las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo, y poder emprender con éxito estudios de doctorado.
B5	Saber aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios, incluyendo la capacidad de integrarse en equipos multidisciplinares de I+D+i en el entorno empresarial

Resultados de aprendizaje

Resultados de aprendizaje	Competencias del título		
Poseer conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación, sabiendo traducir necesidades industriales en términos de proyectos de I+D+i en el campo de la Matemática Industrial		BM1	
Saber aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios, incluyendo la capacidad de integrarse en equipos multidisciplinares de I+D+i en el entorno empresarial		BP1	
Ser capaz de integrar conocimientos para enfrentarse a la formulación de juicios a partir de información que, aun siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos		BM2	
Saber comunicar las conclusiones, junto con los conocimientos y razones últimas que las sustentan, a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades		BM3	
Poseer las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo, y poder emprender con éxito estudios de doctorado		BI1	
Modelar ingredientes específicos y realizar las simplificaciones adecuadas en el modelo que faciliten su tratamiento numérico, manteniendo el grado de precisión, de acuerdo con requisitos previamente establecidos	AM2		
Determinar si un modelo de un proceso está bien planteado matemáticamente y bien formulado desde el punto de vista físico	AM3		
Ser capaz de seleccionar un conjunto de técnicas numéricas, lenguajes y herramientas informáticas, adecuadas para resolver un modelo matemático	AM4		
Ser capaz de validar e interpretar los resultados obtenidos, comparando con visualizaciones, medidas experimentales y/o requisitos funcionales del correspondiente sistema físico/de ingeniería	AM5		

Contenidos

Tema	Subtema
------	---------



1. Taller de Problemas Industriales (TPI) 6 ECTS	Análisis, modelización y simulación de problemas de la industria y de la empresa en general. 1. Presentación de problemas por parte de empresas 2. Discusión sobre aspectos relacionados con la resolución de los mismos (modelado, análisis matemático, simulación numérica, uso de software y/o desarrollo del mismo)
2. Taller de Ingeniería del Software 3 ECTS	Contenido teórico: 1. Ingeniería del software. Paradigmas de desarrollo 2. Principales paradigmas: estructurado y OO 3. Paradigma OO 3.1. Introducción y conceptos básicos 3.2. Análisis, diseño y aspectos de desarrollo en OO 3.3. Notación básica UML 3.4. Proceso recomendado de análisis y diseño en OO 4. Patrones de diseño en OO 4.1. Introducción 4.2. Ejemplos Contenido práctico: 1. Aplicación de la OO a pequeños ejemplos/ejercicios 2. Aplicación de la OO a casos reales genéricos 3. Aplicación de la OO a proyectos de desarrollo reales en el ámbito matemático



3. Taller de Metodología de Proyectos 3 ECTS

Teóricos:

- 1.Marco Conceptual de la Dirección de Proyectos
- 2.Gestión de Alcance (que hay que hacer, y cómo).
- 3.Gestión del Tiempo (cuanto tiempo vamos a tardar en realizarlo, y como vamos a asegurar que cumplimos dicho plazo).
- 4.Gestión de Riesgos (que oportunidades y amenazas pueden afectar al cumplimiento de los objetivos del proyecto, y como vamos a gestionarlasy).
- 5.Gestión de Integración (cómo vamos a planificar y controlar el proyecto, teniendo en cuenta todas las áreas directivas que se acaban de referir).

Prácticos:

Comentario: Expectativas/Ej. Proyecto Creatividad DAFO Gestión de Riesgos Análisis Multicriterio Evaluación Financiera de Proyectos Programación de Proyectos

Software de Gestión de proyectos (*):

1. Conceptos básicos
2. Planificación de un proyecto: Definición y configuración del proyecto. Lista y organización de tareas. Dependencias entre tareas. División de tareas. Hitos
3. Gestión de recursos: Definición de recursos. Personalización del horario de trabajo. Agregación y asignación de recursos. Sobreasignación. Redistribución de recursos
4. Búsqueda de información: Estadísticas del proyecto. Diagrama de Gantt y diagrama de red. Calendario y escala de tiempo. Uso de tareas. Uso de recursos. Organizador de equipo
5. Gestión de costes: Asignación de costes a los recursos. Aplicar una tabla de coste. Asignación de costes a las tareas. Análisis del valor acumulado.
6. Seguimiento del proyecto: Línea de base. Línea de progreso. Seguimiento y actualización de tareas. Actualizar y reprogramar el proyecto. Seguimiento de los recursos y de los costes
7. Emisión de información: Emitir un informe. Crear un informe personalizado
8. Ejercicio práctico: Planificación y seguimiento de un proyecto de matemática industrial.

(*) El software dependerá del disponible en las universidades

Planificación

Metodologías / pruebas	Competencias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Atención personalizada		0		0

(*)Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos

Metodologías

Metodologías	Descripción
--------------	-------------

Atención personalizada

Metodologías	Descripción



Evaluación			
Metodologías	Competencias	Descripción	Calificación

Observaciones evaluación

Fuentes de información	
Básica	- Roger S. Pressman (). Ingeniería del Software. Un enfoque práctico. Mc-Graw Hill - Grady Booch, James Rumbaugh e Ivar Jacobson (). El Lenguaje Unificado de Modelado. Addison Wesley - Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson y John Vlissides (). Patrones de Diseño. Addison Wesley - Alfredo Weitzenfeld (). Ingeniería de Software Orientada a Objetos con UML, Java e Internet. Thomson - Ivar Jacobson, Grady Booch y James Rumbaugh (). El Proceso Unificado de Desarrollo de Software. Addison Wesley - (). IPMA. Bases para la competencia en dirección de proyectos. NCB 3.1.. - PMI Standards Committee (). Guía de los Fundamentos de la Dirección de Proyectos Tercera Edición (Guía del PMBOK).. Project Management Institute (USA) - Amándola, L.J.. (). y tácticas en la dirección y gestión de proyectos. Editorial de la UPV - Chu, M., Altwies, D., Walker, E (). Achieve PMP exam success. J. Ross Publishing, USA - De Cos, M. (). Teoría general del proyecto. Síntesis, España - Frame, J. D (). La nueva dirección de proyectos : herramientas para una era de cambios rápidos. Barcelona: Granica - Ibbs, C.W., Kwak, Y.H. (). Assessing project management maturity. Project Management Journal, Vol. 31, No. 1, pp. 32-43, . Project Management Institute, USA. - Kerzner, H. (). Project management case studies. Wiley - Kerzner, H. (). Project management . Wiley - Lewis, J.P. (). Planificación, programación y control de proyectos. Ediciones S - Lewis, J.P. (). Las claves de la gestión de proyectos. GESTION 2000 - Lock, D. (). Project management. Gower Publishing - Meredith, J.R., Mantel, S.J. (). Project management, a managerial approach. John Wiley - Morris, P.W.G. (). The Management of Projects. Thomas Telford Publications, London - Morris, P.W.G., Pinto, J. K. (). The Wiley guide to managing projects. John Wiley - Pereña, J (). Dirección y gestión de proyectos. Madrid : Díaz de Santos - Phillips, J. (). PMP study guide. McGraw-Hill - PMI Standards Committee (). Guide to the Project Management Body of Knowledge 5th Edition (PMBOK Guide). . Project Management Institute (USA) - Turner, J.R. (). The handbook of of project-based management: improving the processes for achieving strategic objectives. The Henley Management Series. McGraw-Hill - Rubio Peinado, V. (2010). Microsoft Project 2010. Anaya Multimedia - Marmel, E.J. (2010). Gestión de proyectos con Microsoft Project 2007. Anaya Multimedia - Castro Gil, M. (2007). Gestión de proyectos con Microsoft Project 2007. RA-MA
Complementaria	

Recomendaciones
Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente
Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente
Asignaturas que continúan el temario
Otros comentarios



(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías