



Guía docente				
Datos Identificativos				2016/17
Asignatura (*)	Métodos Numéricos para la Informática	Código	614G01064	
Titulación	Grao en Enxeñaría Informática			
Descritores				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Grado	1º cuatrimestre	Cuarto	Optativa	6
Idioma	Castellano			
Modalidad docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Matemáticas			
Coordinador/a	Arregui Alvarez, Iñigo	Correo electrónico	inigo.arregui@udc.es	
Profesorado	Arregui Alvarez, Iñigo	Correo electrónico	inigo.arregui@udc.es	
Web				
Descripción general	Técnicas numéricas para la resolución de problemas que surgen en ámbitos como la visualización, búsqueda y recuperación de información, procesado de imágenes o tráfico en redes. Algoritmos numéricos susceptibles de ser tratados mediante técnicas del cálculo de altas prestaciones.			

Competencias / Resultados del título	
Código	Competencias / Resultados del título
A1	Capacidad para la resolución de los problemas matemáticos que puedan plantearse en la ingeniería. Aptitud para aplicar los conocimientos sobre: álgebra lineal; cálculo diferencial e integral; métodos numéricos; algorítmica numérica; estadística y optimización.
B3	Capacidad de análisis y síntesis

Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje			Competencias / Resultados del título
Conocer los modelos más representativos en ciencia e ingeniería, en particular en la informática, que se formulan mediante modelos matemáticos y que se resuelven con métodos numéricos	A1		
Conocer y comprender las técnicas numéricas más adecuadas para cada uno de los modelos formulados	A1	B3	
Implementar software que desarrolle las técnicas numéricas o utilizar herramientas que las desarrollen	A1	B3	
Abordar problemas que surgen en el ámbito de la ingeniería informática, abarcando desde la comprensión de los modelos hasta la implementación en ordenador de las soluciones	A1	B3	

Contenidos	
Tema	Subtema
Métodos numéricos matriciales y aplicaciones	<ul style="list-style-type: none"> - Resolución numérica de grandes sistemas lineales. Métodos directos e iterativos. Matrices huecas. Aplicaciones - Problemas de mínimos cuadrados. Aplicaciones - Método de la potencia para cálculo de autovalores. Algoritmo Page Rank de Google
Métodos numéricos para gráficos en ordenador	<ul style="list-style-type: none"> - Interpolación e interpolación a trozos - Interpolación por splines - Introducción a B-splines y curvas de Bezier - Aplicaciones en gráficos por ordenador
Resolución numérica de ecuaciones en derivadas parciales y aplicación al procesado de imagen	<ul style="list-style-type: none"> - Introducción a las ecuaciones en derivadas parciales - Métodos numéricos de diferencias finitas - Aplicaciones en procesado de imagen



Implementación en herramientas de software de soluciones a distintas aplicaciones	<ul style="list-style-type: none"> - Recordatorio de algunos comandos de MatLab y Python - Comandos relacionados con la asignatura - Toolbox de ecuaciones en derivadas parciales de MatLab
---	--

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciales y virtuales)	Horas trabajo autónomo	Horas totales
Prácticas de laboratorio	A1 B3	14	28	42
Solución de problemas	A1 B3	7	14	21
Trabajos tutelados	A1 B3	3	12	15
Prueba mixta	A1 B3	3	0	3
Sesión magistral	A1 B3	21	42	63
Atención personalizada		6	0	6

(*) Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos

Metodologías	
Metodologías	Descripción
Prácticas de laboratorio	Se plantearán prácticas del ámbito de las aplicaciones de los distintos métodos desarrollados, se analizarán los problemas y se propondrá al alumno la elaboración de programas que resuelvan los problemas propuestos.
Solución de problemas	Se plantearán listas de ejercicios que hacen referencia a distintos aspectos de los contenidos de la asignatura.
Trabajos tutelados	El estudiante desarrollará un tema, consultando bibliografía y resolviendo un problema concreto.
Prueba mixta	Se trata de un examen escrito que se realizará en las fechas determinadas por la Junta de Facultad para esta asignatura. La prueba se orienta fundamentalmente a la resolución de problemas.
Sesión magistral	En la sesión magistral el profesor expondrá los contenidos teórico-prácticos. Primero se motivarán los contenidos mediante problemas reales, a continuación se desarrollarán los conceptos y métodos, intercalando ejemplos de aplicación y ejercicios resueltos.

Atención personalizada	
Metodologías	Descripción
Trabajos tutelados Prácticas de laboratorio Solución de problemas	<ul style="list-style-type: none"> - En las prácticas de laboratorio el profesor revisa y discute con cada alumno los avances en la práctica que le ha sido asignada - En los trabajos tutelados, además de la explicación de los objetivos propuestos en los mismos, se discutirá y revisará el avance de los mismos, así como el resultado final de los mismos. - El profesor atenderá a los estudiantes en todas sus dudas sobre los conceptos teóricos y la aplicación práctica de los mismos.

Evaluación			
Metodologías	Competencias / Resultados	Descripción	Calificación
Trabajos tutelados	A1 B3	El estudiante desarrollará un tema, consultando bibliografía y resolviendo un problema concreto.	10
Prácticas de laboratorio	A1 B3	Prácticas desarrolladas por el alumno que consisten en la resolución mediante ordenador de problemas relacionados con la asignatura y que tienen cierta componente aplicada.	30
Prueba mixta	A1 B3	Examen de problemas relacionados con los contenidos de la asignatura	60

Observaciones evaluación



Para poder superar la materia, el estudiante deberá obtener al menos una calificación de 4 en la prueba escrita.

En caso de no evaluarse los trabajos tutelados, las prácticas de laboratorio tendrán un peso del 40%.

En el caso de actividades presenciales, se facilitará su realización a los estudiantes matriculados a tiempo parcial.

Fuentes de información

Básica	<ul style="list-style-type: none">- R.L. Burden, J.D. Faires (2011). Análisis Numérico. Cengage Learning- D. Kincaid, W. Cheney (1994). Análisis numérico: las matemáticas del cálculo científico. Addison Wesley- J.H. Mathews, K.D. Fink. (2000). Métodos numéricos con MATLAB. Prentice-Hall- J. Kiusalaas (2005). Numerical Methods in Engineering with Python. Cambridge U.P.- (1996). Matlab, the language of scientific computing. Mathworks- (1996). Matlab, Partial differential equations toolbox. Mathworks
Complementaria	

Recomendaciones

Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente

Programación I/614G01001
Cálculo/614G01003
Programación II/614G01006
Álgebra/614G01010

Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente

Asignaturas que continúan el temario

Otros comentarios

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías