



Guía docente				
Datos Identificativos				2016/17
Asignatura (*)	Dibujo en ingeniería civil II	Código	632G02016	
Titulación	Grao en Tecnoloxía da Enxeñaría Civil			
Descritores				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Grado	Anual	Segundo	Formación Básica	9
Idioma				
Modalidad docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Enxeñaría Industrial Métodos Matemáticos e de Representación			
Coordinador/a	Urrutia De Lambarri, Jesus Maria	Correo electrónico	jesus.urrutia@udc.es	
Profesorado	Alvarez Garcia, Julia Santos Couceiro, Rafael	Correo electrónico	julia.alvarez.garcia@udc.es rafael.santos.couceiro@udc.es	
Web				
Descripción general	La asignatura se implementa como la continuación natural y complementaria de la asignatura de Dibujo en la Ingeniería I, cuidando de no solaparse con ella pero aplicando los conocimientos en ella adquiridos y entendiendo las dos como un todo a desarrollar en dos cursos académicos.			

Competencias / Resultados del título	
Código	Competencias / Resultados del título
A8	Capacidad de visión espacial, dominio de los Sistemas de Representación y conocimiento de las técnicas y normativas actuales para la representación de objetos propios de la ingeniería civil. Conocimiento de las técnicas de trazado de obras lineales y de plataformas y capacidad para aplicar los conocimientos del Dibujo Técnico a la croquización y cubicación de piezas propias de las obras públicas.
A10	Capacidad para conocer, comprender y aplicar los métodos que las Geometrías Métrica y Descriptiva proporcionan para la resolución de problemas geométricos y de intersección de superficies por métodos gráficos.
B1	Aprender a aprender.
B2	Resolver problemas de forma efectiva.
B3	Aplicar un pensamiento crítico, lógico y creativo.
B4	Trabajar de forma autónoma con iniciativa.
B5	Trabajar de forma colaborativa.
B7	Comunicarse de manera efectiva en un entorno de trabajo.
B8	Reciclaje continuo de conocimientos en el ámbito global de actuación de la Ingeniería Civil.
B9	Comprender la importancia de la innovación en la profesión.
B10	Aprovechamiento e incorporación de las nuevas tecnologías.
B11	Entender y aplicar el marco legal de la disciplina.
C3	Utilizar las herramientas básicas de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su profesión y para el aprendizaje a lo largo de su vida.
C6	Valorar críticamente el conocimiento, la tecnología y la información disponible para resolver los problemas con los que deben enfrentarse.
C7	Asumir como profesional y ciudadano la importancia del aprendizaje a lo largo de la vida.
C8	Valorar la importancia que tiene la investigación, la innovación y el desarrollo tecnológico en el avance socioeconómico y cultural de la sociedad.

Resultados de aprendizaje	
Resultados de aprendizaje	Competencias / Resultados del título



Conocer, comprender y aplicar los métodos que las Geometrías Métrica y Descriptiva proporcionan para la resolución de problemas geométricos y de intersección de superficies por métodos gráficos.	A8 A10	B1 B2 B3 B4	C7 C8
Capacidad para confeccionar documentación gráfica de Ingeniería Civil, utilizando las normas del Dibujo Técnico, tanto por los métodos tradicionales como con la utilización de sistemas de CAD.		B5 B7 B8 B9 B10 B11	C3 C6

Contenidos	
Tema	Subtema
1. GEOMETRÍA MÉTRICA	Sistema axiomático. Axiomas de existencia, enlace, ordenación y división. Puntos, rectas y ángulos notables en el triángulo. Proporcionalidad de segmentos. Teorema de Thales. Homotecia. Semejanza. Construcciones. Relaciones en la circunferencia. Eje radical. Cuaternas armónicas. Haces de circunferencias. Polar. Polo de una recta. Inversión. Figuras inversas. Propiedades de las figuras inversas.
2. GEOMETRÍA PROYECTIVA	Razón Simple y Razón Doble. Cuaterna armónica. Homología. Teorema de las tres homologías. Transformación de la homología: por proyección, por abatimiento. Homología Plana: determinación de figuras homológicas, coeficiente (característica), eje, propiedades. Estudio Métrico de las Cónicas. Teorema de Dandelin, Trazado de Cónicas. Intersecciones con una recta. Tangentes. Círculos Osculadores. Polaridad respecto de una Cónica. Determinación de los elementos fundamentales de una cónica homóloga de una circunferencia. Teoremas de Pascal y Brianchon: aplicaciones. Problema inverso, restitución.
3. ESTUDIO DE LAS SUPERFICIES	Elementos de la teoría de superficies: definición, generación (lugares geométricos, envolventes) plano tangente, normal en un punto, contornos. Clasificación de las superficies. Poliedros: definición, estudio de los poliedros regulares, estructuras fundamentales, posiciones, secciones por planos, intersecciones.
4. REPRESENTACIÓN DE SUPERFICIES	Pirámide: Generación, representación, situación de un punto, secciones planas, intersección con una recta, desarrollo y trazado de la línea geodésica. Prismas recto y oblicuo: Ídem. Esfera: Generación, representación, contornos aparentes, situación de un punto, partes vistas y ocultas, planos tangentes, secciones planas, intersección con una recta. Conos: Ídem. Desarrollo y línea geodésica. Cilindros: Ídem.
5. TEOREMAS SOBRE INTERSECCIÓN DE CUÁDRICAS	Intersecciones de prismas y pirámides. Intersecciones de conos y esferas. Intersecciones de cilindros y esfera. Intersecciones de conos y cilindros. Intersección de figuras de revolución (método de las esferas). Generalidades, métodos general de planos por los vértices, tipos de intersección, mordedura, penetración, tangencia y doble tangencia, método de contraproyección, de trazas, casos especiales.
6. FIGURAS DE REVOLUCIÓN	Toro. Escocia. Elipsoide. Paraboloides. Hiperboloides de dos hojas: Metodología de intersección de estas superficies por su condición de cuádricas o de revolución; Generación y representación, situación del punto, plano tangente en un punto.



7.SUPERFICIES REGLADAS DESARROLLABLES Y ALABEADAS	Generación, visión general de superficies regladas alabeadas, superficies de plano director, de cono director, helizoide, teorema de Chasles, superficies de acuerdo, propiedades de los haces alabeados; Paraboloides hiperbólicos. Hiperboloides reglados. Conoides. Helicoides de plano director: Generación, doble generación (planos directores), representación, situación de puntos, planos tangentes, plano asintótico, secciones planas, metodología de su intersección con otras superficies.
8. SUPERFICIES DE DIFÍCIL REPRESENTACIÓN	Superficies de difícil representación: planos de formas (concepto y distribución), métodos de alisado o corrección de la forma (método de realzado, secciones oblicuas, de cono o cilindro tangente). Interpolación de secciones (métodos). Desarrollo de la superficie (método de diagonales, de base recta, de línea geodésica). Cartillas de trazado u ordenadas (disposición y uso).
9. TEORÍA DE SOMBRAS	Conceptos básicos: objeto y convenciones del dibujo de sombras. Coordenadas solares. Sombra de un punto, de un segmento vertical, de un segmento cualquiera, de poliedros elementales y de la circunferencia. Sombra propia y arrojada de conos y cilindros.

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciales y virtuales)	Horas trabajo autónomo	Horas totales
Prácticas de laboratorio	A10 B8 B9 B11 B2 B3 B4 B7 C6 C7 C8	40	80	120
Trabajos tutelados	B8 B9 B10 B11 B5 B7 C3 C7 C8	0	20	20
Prueba objetiva	A8 A10 B1 B2 B3 B4	8	0	8
Sesión magistral	A8 A10 B8 B9 B1 B3 B7 C6 C7 C8	50	20	70
Atención personalizada		2	0	2

(*Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos)

Metodologías	
Metodologías	Descripción
Prácticas de laboratorio	Prácticas de curso, en ellas se desarrollan la aplicación puntual de los conocimientos teóricos adquiridos en las clases magistrales y seminarios. Se realizarán en clase, con apoyo del profesor, y en casa. En ellas se valora en primer lugar la limpieza de ejecución y su adecuación formal a las normas de presentación y , en segundo lugar, la resolución del problema planteado.
Trabajos tutelados	A lo largo del curso se realizarán dos trabajos de mayor entidad que las prácticas de curso y cuya finalidad es el acercamiento a la presentación gráfica profesional, con la inclusión, al menos en uno de ellos, de la correspondiente maqueta. Valorándose, como en el caso de las prácticas de curso, de la limpieza de ejecución, la adecuación a normas y la claridad en la resolución y representación.
Prueba objetiva	Se plantean dos exámenes parciales sobre la materia impartida en las clases magistrales y las prácticas
Sesión magistral	En ella se expondrán los contenidos teóricos de la asignatura, que se ilustran con ejemplos de dificultad media. También se expondrán y comentarán como ejemplo de aplicación, trabajos realizados en el ámbito de la ingeniería civil, mediante las correspondientes presentaciones audiovisuales.

Atención personalizada	
Metodologías	Descripción



Trabajos tutelados Prácticas de laboratorio	El docente apoya al alumno en el enfoque inicial y resuelve dudas durante la realización de las prácticas. Los trabajos realizados son seguidos por los profesores durante su realización.
--	---

Evaluación			
Metodologías	Competencias / Resultados	Descripción	Calificación
Trabajos tutelados	B8 B9 B10 B11 B5 B7 C3 C7 C8	Dos trabajos tutelados de entrega obligatoria para aprobar por curso. Cada uno de ellos supondrá el 20% de la nota final en sus convocatorias por curso y segunda oportunidad, siempre y cuando sus notas sean superiores a 3.5.	40
Prueba objetiva	A8 A10 B1 B2 B3 B4	Exámenes parciales, de enero y junio, cada uno de ellos representa un 20% de la nota final. Para aprobar por curso será necesario obtener una calificación mínima de 3.5 en cada uno de los exámenes parciales. De no seguir la asignatura por curso, en el examen final deberán obtener una nota de 5.0 en cada una de las partes en las que se dividirá el examen final.	40
Prácticas de laboratorio	A10 B8 B9 B11 B2 B3 B4 B7 C6 C7 C8	Prácticas de entrega obligatoria para aprobar por curso, y cuyo promedio deberá ser igual o superior a 3.5 y supondrá el 20% de la nota final en sus convocatorias por curso y segunda oportunidad.	20

Observaciones evaluación

Fuentes de información	
Básica	<ul style="list-style-type: none"> - Pedro Puig Adám (). Geometría Métrica. 2 tomos. Ed. Nuevas Gráficas - Rendón Gómez, Alvaro (). Geometría Paso a Paso Vol. I. Elementos de Geometría Métrica. Editorial Tebar. - Rendón Gómez, Alvaro (). Geometría Paso a Paso Vol. II. Geometría Proyectiva y Sistemas de Representación.. Editorial Tebar - Taibo Fernández, A (). Geometría Descriptiva y sus Aplicaciones. Tomos I y II. Editorial Tebar Flores. - Izquierdo Asensi, F. (). Geometría Descriptiva Superior y Aplicada. Editorial Dossat - Palancar Penella, Manuel (). Geometría Superior Conocimientos Básicos. Geometría Descriptiva. - Hohenberg, Fritz (). Geometría Constructiva y sus Aplicaciones. Editorial Labor - Izquierdo Asensi F. (). Ejercicios de Geometría Descriptiva. Tomo1: Diédrico. Editorial Dossat - Izquierdo Asensi F. (). Ejercicios de Geometría Descriptiva. Tomo 2: Acotado y Axonométrico. Editorial Dossat - (). Manual de Normas UNE Sobre Dibujo Técnico. AENOR - Ramos Barbero, Basilio (). Dibujo Técnico. AENOR - Ching, F. (). Manual de Dibujo Arquitectónico. Editorial Gustavo Gili
Complementaria	<ul style="list-style-type: none"> - (). Página web de la asignatura.

Recomendaciones
Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente
Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente
Asignaturas que continúan el temario
Otros comentarios



(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías