



Guía docente				
Datos Identificativos				2017/18
Asignatura (*)	Visualización Avanzada na Construcción	Código	632508016	
Titulación	Mestrado Universitario en Investigación en Enxeñaría Civil (2013)			
Descritores				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Máster Oficial	Anual	Primero	Optativa	6
Idioma	Castellano			
Modalidad docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Matemáticas			
Coordinador/a		Correo electrónico		
Profesorado		Correo electrónico		
Web				
Descripción general	Conocimiento de las tecnologías de visualización por computador aplicadas a la construcción. Simulación 3D, visualización realista, animación y visualización interactiva. Manejo de paquetes informáticos para la representación de obras, entornos urbanos y territorio.			

Competencias del título	
Código	Competencias del título

Resultados de aprendizaje		
Resultados de aprendizaje	Competencias del título	
Tras cursar la asignatura, el alumno conocerá y será capaz de manejar tecnologías de visualización avanzada e interactiva de aplicación concreta en su actividad profesional o de investigación en el ámbito de la construcción.		

Contenidos	
Tema	Subtema
TEMA1. - La visualización avanzada en la Construcción	1,1 Tecnologías de visualización avanzada 1,2 Técnicas avanzadas de visualización realista 1.3 Visualización interactiva
TEMA 2. Herramientas informáticas de visualización interactiva	2.1 Motores gráficos 2.2 Generación de modelos para visualización en tiempo real. 2.3 Motores de interacción 3D
TALLER DE VISUALIZACIÓN	Elección del trabajo a realizar. Investigación y aprendizaje de tecnologías aplicables. Desarrollo del trabajo. Entrega del producto final.

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Trabajos tutelados		20	80	100
Análisis de fuentes documentales		2	18	20
Sesión magistral		6	20	26
Atención personalizada		4	0	4

(*) Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos



Metodoloxías

Metodoloxías	Descrición
Trabaxos tutelados	Elección por parte do alumno de un caso de estudo e aplicación personalizado que pode consistir en un exemplo de su actividade profesional ou de investigación. Planteamiento de los objetivos a alcanzar. Identificación de la solución tecnolóxica a empregar e aprendizaxe dirixido de la misma. Aplicación en el exemplo elegido e obtención del produto final.
Análisis de fontes documentais	Lectura do material sugerido por el profesor, tanto textual como audiovisual e recursos en la red de aplicación a cada caso concreto.
Sesión magistral	Exposición de aspectos teóricos de la asignatura por parte do profesor

Atención personalizada

Metodoloxías	Descrición
Trabaxos tutelados	El profesor tutorará a cada uno de los alumnos en la realización de su trabajo individual, guiándole en la elección de la tecnología a utilizar e en el aprendizaxe dirixido de la misma de cara a la aplicación de los aspectos relevantes de la misma de aplicación concreta en su caso.

Evaluación

Metodoloxías	Competencias	Descrición	Calificación
Trabaxos tutelados			100

Observacións avaliación

--

Fuentes de información

Básica	- Bibliografía específica de visualización avanzada presente na rede de bibliotecas da UDC- Publicacións, Software e Sistemas Gráficos Avanzados do Grupo de Visualización en Enxeñaría e Urbanismo (http://videalab.udc.es/)- Revistas científicas da rede de bibliotecas universitarias de Galicia en visualización avanzada na construción.- Recursos en Internet do ámbito de estudo.
Complementaria	

Recomendacións

Asignaturas que se recomenda haber cursado previamente
Asignaturas que se recomenda cursar simultaneamente
Asignaturas que continúan el temario
Otros comentarios

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público e non se puede modificar, salvo cosas excepcionales baixo la revisión del órgano competente de acordo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías