



Guía docente				
Datos Identificativos				2017/18
Asignatura (*)	El deporte en la edad escolar	Código	652603322	
Titulación	3 Mestrado Universitario en Profesorado de Educación Secundaria: Educación Física			
Descriptores				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Máster Oficial	Anual	Primero	Obligatoria	3
Idioma	CastellanoGallego			
Modalidad docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Educación Física e Deportiva			
Coordinador/a	Vazquez Lazo, Juan Carlos	Correo electrónico	juan.lazo@udc.es	
Profesorado	Romero Nieves, Jose Luis Vazquez Lazo, Juan Carlos	Correo electrónico	j.l.romero@udc.es juan.lazo@udc.es	
Web				
Descripción general	El tratamiento del deporte en relación a las diferentes etapas evolutivas en concordancia con la cronología relacionada con la escolarización. Ahora bien, debemos de diferenciar los diferentes ámbitos que sobre esas edades se vinculan, pasando a analizar consecuentemente el proceso de iniciación deportiva en edades tempranas.			

Competencias del título	
Código	Competencias del título
A15	(CE-E1) Conocer el valor formativo y cultural de las materias correspondientes a la especialización.
A17	(CE-E3) Conocer la historia y los desarrollos recientes de las materias y sus perspectivas para poder transmitir una visión dinámica de las mismas.
A18	(CE-E4) Conocer contextos y situaciones en que se usan o aplican los diversos contenidos curriculares.
A19	(CE-E5) Conocer los desarrollos teórico-prácticos de la enseñanza y el aprendizaje de las materias correspondientes.
A20	(CE-E6) Transformar los currículos en programas de actividades y de trabajo.
A22	(CE-E8) Fomentar un clima que facilite el aprendizaje y ponga en valor las aportaciones de los estudiantes.
A24	(CE-E10) Conocer estrategias y procedimientos de evaluación y entender la evaluación como un procedimiento de regulación del aprendizaje y estímulo al esfuerzo.
A25	(CE-E11) Conocer y aplicar propuestas docentes innovadoras en el ámbito de la especialización cursada
A26	(CE-E12) Analizar críticamente el desempeño de la docencia, de las buenas prácticas y de la orientación utilizando indicadores de calidad.
A27	(CE-E13) Identificar los problemas relativos a la enseñanza y el aprendizaje de las materias de la especialización y plantear alternativas y soluciones.
A28	(CE-E14) Conocer y aplicar metodologías y técnicas básicas de investigación y evaluación educativas y ser capaz de diseñar y desarrollar proyectos de investigación, innovación y evaluación.
C1	Expresarse correctamente, tanto de forma oral como escrita, en las lenguas oficiales de la comunidad autónoma.
C2	Dominar la expresión y la comprensión de forma oral y escrita de un idioma extranjero.
C3	Utilizar las herramientas básicas de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su profesión y para el aprendizaje a lo largo de su vida.
C4	Desarrollarse para el ejercicio de una ciudadanía abierta, culta, crítica, comprometida, democrática y solidaria, capaz de analizar la realidad, diagnosticar problemas, formular e implantar soluciones basadas en el conocimiento y orientadas al bien común.
C5	Entender la importancia de la cultura emprendedora y conocer los medios al alcance de las personas emprendedoras.
C6	Valorar críticamente el conocimiento, la tecnología y la información disponible para resolver los problemas con los que deben enfrentarse.
C7	Asumir como profesional y ciudadano la importancia del aprendizaje a lo largo de la vida.
C8	Valorar la importancia que tiene la investigación, la innovación y el desarrollo tecnológico en el avance socioeconómico y cultural de la sociedad.

Resultados de aprendizaje
---------------------------



Resultados de aprendizaxe	Competencias del título	
Os alumnos deberán de alcanzar os coñecementos actualizados sobre os diferentes ámbitos, etapas e obxectivos vinculados ao proceso iniciático deportivo.	AP15 AP17 AP18 AP19 AP20 AP22 AP24 AP25 AP26 AP27 AP28	CM1 CM2 CM3 CM4 CM5 CM6 CM7 CM8

Contenidos	
Tema	Subtema
1.- El deporte	1.1 Definición 1.2 Caracterización 1.3 Clasificación 1.4 Estructuración
2.- Procesos deportivos	2.1.- Iniciación 2.2.- Entrenamiento-competición
3.- Ámbitos deportivos	3.1.- Escolar 3.2.- Recreativo 3.3.- Federativo 3.4.- Familiar
4.- Objetivos motores relacionados con:	4.1.- las etapas evolutivas 4.2.- la metodología 4.3.- los ámbitos deportivos 4.4.- la infraestructura 4.5.- el material 4.6.- la estructura deportiva
5.- Conclusiones	5.1.- Acerca de los ámbitos 5.2.- Acerca de las metodologías 5.3.- Acerca de los Objetivos motores 5.3.1.- Diferencias entre objetivos 5.4.- Acerca del uso de la infraestructura y el material

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Prueba práctica	A17 A18 A19 A25 A26 A27 A28	4	4	8
Lecturas	A15 A20 A22 C1 C2 C3 C6	2	17	19
Sesión magistral	A24 C4 C5 C7 C8	14	28	42
Atención personalizada		6	0	6

(\*Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos



## Metodologías

Metodologías	Descrición
Prueba práctica	Los alumnos se presentaran a la resolución de un caso práctico para comprobar si han adquirido las competencias requiridas
Lecturas	Los alumnos deberán establecer una relación de textos y artículos relacionados con los diferentes contenidos, extrayendo así diferentes puntos de vista sobre diferentes temáticas o pareceres en relación con la edad y ámbito de uso en el proceso de iniciación deportiva
Sesión magistral	En ellas se expondrán distintas argumentaciones sobre la edad de inicio del deporte, o papel de los padres y tutores, los comportamientos de los equipos técnicos, las distintas ofertas iniciáticas... promulgando el debate sobre cuales se consideran más o menos necesarias.

## Atención personalizada

Metodologías	Descrición
Prueba práctica	Todos y cada uno de los alumnos deberán pasar para determinar sus lecturas y atender sus dudas por tutorías establecidas.

## Evaluación

Metodologías	Competencias	Descrición	Calificación
Sesión magistral	A24 C4 C5 C7 C8	La asistencia es obligatoria en un 70%. Lo que determinará una parte de la calificación dicha asistencia. Partiendo de esto todo aquel que supere dicho 70% de la asistencia obtendrá un incremento de su nota de forma esponencial hasta un máximo de 2 puntos.	2
Prueba práctica	A17 A18 A19 A25 A26 A27 A28	Consistirá en la resolución de un caso práctico. El alumno deberá de dar respuesta a la problemática presentada en relación a un deporte o juego deportivo. Tendrá un valor de 50% de la nota final.	5
Lecturas	A15 A20 A22 C1 C2 C3 C6	Los alumnos deberán de elegir y leer 10 artículos actualizados sobre la temática de la asignatura. Para posteriormente presentar sus conclusiones a los mismos antes de la realización de la prueba práctica.	3

## Observaciones evaluación

Para poder optar a la suma de las diferentes partes de la evaluación, el alumno deberá superar en su 50% la prueba práctica. De no ser así, se considerará suspenso.
--

## Fuentes de información

Básica	
Complementaría	

## Recomendaciones

<b>Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente</b>
<b>Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente</b>
<b>Asignaturas que continúan el temario</b>
<b>Otros comentarios</b>



(\*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías