



Guía docente				
Datos Identificativos				2017/18
Asignatura (*)	Musealización del Patrimonio Arqueológico	Código	710521018	
Titulación	Mestrado Universitario en Estudios Avanzados en Museos, Archivos e Bibliotecas			
Descriptores				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Máster Oficial	2º cuatrimestre	Primero	Optativa	3
Idioma	Castellano			
Modalidad docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento				
Coordinador/a	Alonso Troncoso, Víctor	Correo electrónico	v.alonso.troncoso@udc.es	
Profesorado	Alonso Troncoso, Víctor	Correo electrónico	v.alonso.troncoso@udc.es	
Web	http://independent.academia.edu/V%C3%ADctorAlonsoTroncoso http://isaw.nyu.edu/people/alum			
Descripción general	Esta materia ofrece una teoría y práctica de la musealización de bienes, yacimientos y paisajes arqueológicos. Se explican las implicaciones conceptuales y metodológicas de la puesta en valor de los bienes histórico-arqueológicos, a la vez que se presenta una casuística tomada del mundo clásico, de la Hispania antigua y de la Galicia castreña y romana. A los alumnos de esta asignatura se les abre también la posibilidad de que trabajen y estudien la museografía arqueológica de otras edades.			

Competencias del título	
Código	Competencias del título
A2	CE2 - Conocer y manejar las técnicas museográficas e historiográficas.
A4	CE4 - Saber manejar estrategias de márketing cultural.
A5	CE5 - Estar capacitado para la gestión en museos
A11	CE11 - Estar capacitado para la gestión en el ámbito del turismo cultural y patrimonial.
A15	CE15 - Tener capacidad para catalogar y organizar colecciones patrimoniales.
B1	CB6 - Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación
B4	CB9 - Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades
B12	CG8 - Valorar la importancia que tiene la investigación, la innovación y el desarrollo tecnológico en el avance socioeconómico y cultural de la sociedad.
C2	CT2 - Capacidad de resolución de problemas
C4	CT4 - Capacidad de crítica y autocrítica
C5	CT5 - Capacidad de innovar
C9	CT10 - Incorporar las TIC en el proceso de investigación y la gestión de la información, el análisis de datos y la difusión y comunicación de resultados.

Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje	Competencias del título		
La materia incrementa la formación del alumno para poner en valor y gestionar el patrimonio arqueológico desde una visión comparada. En particular, lo familiariza en la experiencia y casuística correspondiente a dos marcos de referencia, el Mediterráneo clásico y el Arco Atlántico.	AP2	BP1	CP2
	AP4	BP4	CP4
	AP5	BP12	CP5
	AP11		CP9
	AP15		
	AP2		
	AP4		
	AP5		



Contenidos	
Tema	Subtema
1. Antigüedades, coleccionismo y museografía: siglos XVIII y XIX 2. Oriente próximo 3. Israel: el caso de Jerusalén 4. Grecia antigua 5. La ciudad de Roma 6. Imperio romano: las provincias 7. De Iberia a Hispania: colecciones y musealización 8. Gallaecia 9. El Museo Arqueológico Nacional (MAN) 10. El Museo Nacional de Arqueología Subacuática (ARQUA)	Los subtemas se detallarán en cada una de las clases

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Presentación oral	A15 B12 C2	1	58	59
Sesión magistral	A4 A15 B1 B4 B12 C2 C9	15	0	15
Atención personalizada		1	0	1

(*) Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos

Metodologías	
Metodologías	Descripción
Presentación oral	Se trata de la presentación del trabajo personal del alumnado en el aula
Sesión magistral	La sesión magistral consistirá en una explicación en el aula de casos de musealización correspondientes a las distintas áreas de civilización señaladas en el temario. Se complementará con alguna salida al campo para conocer yacimientos y parques arqueológicos in situ.

Atención personalizada	
Metodologías	Descripción
Sesión magistral Presentación oral	Consistirá en una exposición presencial con apoyo de textos e imágenes, y con participación de los alumnos

Evaluación			
Metodologías	Competencias	Descripción	Calificación
Sesión magistral	A4 A15 B1 B4 B12 C2 C9	La sesión magistral se completará con alguna clase práctica en museo o en yacimiento. Y el alumno completará la dedicación discente mediante la realización de un trabajo evaluable	100

Observaciones evaluación
Para la evaluación se tendrán en cuenta los siguientes criterios: asistencia a las clases (en el aula y en museos) y presentación de trabajo personal sobre un subtema de la asignatura. Aquellos/as alumnos/as que tengan alguna clase de excepcionalidad para asistir a clase legalmente concedida, que hablen con el/la profesor/a a comienzos del curso para establecer las tutorías y los sistemas de evaluación correspondientes.

Fuentes de información



Básica	<ul style="list-style-type: none">- Kaltsas, N. (1998). Olympia. Atenas- Coraelli, F. (2002). Roma. Roma- Abascal, J., Almagro, M., Cerdán, R. (2004). Segobriga. Guía del parque arqueológico. Madrid- Rodríguez Colmenero, A., Ferrer Sierra, S. (2006). Excavaciones arqueológicas en Aquis Querquennis. Lugo- Sánchez-Palencia, F.J. et alii (1999). La zona arqueológica de Las Médulas. León- Cunliffe, B. (2001). Facing the Ocean: The Atlantic and its Peoples (8000 BC - AD 1500). Oxford- Renfrew, C., Bahn, P. (2007). Arqueología. Teorías, métodos y práctica. Madrid
Complementaria	

Recomendaciones

Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente

Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente

Asignaturas que continúan el temario

Otros comentarios

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías