		Guia do	ocente		
	Datos Identi	ificativos			2017/18
Asignatura (*)	BUQUES DE GUERRA			Código	730G01162
Titulación	Grao en Arquitectura Naval				'
		Descrip	otores		
Ciclo	Periodo	Cur	'so	Tipo	Créditos
Grado	2º cuatrimestre	Cua	irto	Optativa	4.5
Idioma	Castellano				·
Modalidad docente	Presencial				
Prerrequisitos					
Departamento	Enxeñaría Naval e Industrial				
Coordinador/a	Seijo Jordan, Indalecio		Correo electrónico	indalecio.seijo1	@udc.es
Profesorado	Seijo Jordan, Indalecio		Correo electrónico	indalecio.seijo1	@udc.es
Web		'			
Descripción general	Se pretende dar una visión genera	al de los tipos d	de buquqes de guerra a	actuales, de los p	rocedimientos de proyecto, de la
	características que los hacen dife	rentes a los bu	ques mercantes, de los	s criterios de esta	bilidad, apoyo logístico integrado
	tipos de mantenimiento. El alumno	o alcanzarálos	conocimientos necesa	rios para su carre	era profesional en el ámbito de los
	astilleros de construcción naval m	nilitar.			

	Competencias del título
Código	Competencias del título
A15	Conocimiento de las características de los sistemas de propulsión naval.
A24	Capacidad para la integración a bordo de los sistemas propulsores, teniendo en cuenta su empacho, peso, cargas dinámicas, impacto en
	la estanqueidad, el espacio necesario para su mantenimiento, etc.
A26	Capacidad para la integración a bordo de los sistemas eléctricos teniendo en cuenta su empacho, peso, cargas dinámicas, impacto en la
	estanqueidad, el espacio necesario para su mantenimiento, etc.
A29	Conocimiento de los procesos de construcción naval.
A32	Conocer los aspectos diferenciales de la operación, diseño y construcción de buques de guerra con respecto a buques mercantes.
B1	Aprender a aprender.
B4	Trabajar de forma autónoma con iniciativa.
B12	Capacidad para encontrar y manejar la información.
B18	Capacidad de abstracción, comprensión y simplificación de problemas complejos.
C3	Utilizar las herramientas básicas de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su
	profesión y para el aprendizaje a lo largo de su vida.
C6	Valorar críticamente el conocimiento, la tecnología y la información disponible para resolver los problemas con los que deben enfrentarse.
C8	Valorar la importancia que tiene la investigación, la innovación y el desarrollo tecnológico en el avance socioeconómico y cultural de la
	sociedad.

Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje	Com	oetencia	as del
		título	
A14	A15	B1	C3
A23	A24	B4	C6
A25	A26	B12	C8
A28	A29	B18	
B18	A32		
C6			

	Contenidos
Tema	Subtema



DEFINICIONES	
TIPOS DE BUQUES DE GUERRA	
PROYECTO	
CONSTRUCCION INTEGRADA	
SUPERVIVENCIA	
RUIDOS	
APOYO LOGISTICO	

	Planificac	ión		
Metodologías / pruebas	Competéncias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Prueba objetiva	A15 A24 A26 A29 A32 B1 B4 B12 B18 C3 C6 C8	4	0	4
Sesión magistral	A29 A32	104.5	0	104.5
Atención personalizada		4	0	4

	Metodologías
Metodologías	Descripción
Prueba objetiva	Se relizarán dos examenes parciales. Si aprueban los dos no tendrán que presentarse al examen fnal.
Sesión magistral	Son las clases de teoría

	Atención personalizada
Metodologías	Descripción
Prueba objetiva	

		Evaluación	
Metodologías	Competéncias	Descripción	Calificación
Sesión magistral	A29 A32		0
Prueba objetiva	A15 A24 A26 A29		100
	A32 B1 B4 B12 B18		
	C3 C6 C8		

Observaciones evaluación

	Fuentes de información
Básica	- ()
	- ENRIQUE CASANOVA RIVAS (). EL BUQUE DE GUERRA. FONDO EDITORIAL DE INGENIERIA NAVAL
Complementária	

Recomendaciones
Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente
Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente
Asignaturas que continúan el temario



Otros comentarios

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías