



Guía Docente				
Datos Identificativos				2017/18
<b>Asignatura (*)</b>	Informática Avanzada e Integración do Deseño na Fabricación	<b>Código</b>	771G01019	
<b>Titulación</b>	Grao en Enxeñaría de Deseño Industrial e Desenvolvemento do Produto			
Descritores				
<b>Ciclo</b>	<b>Período</b>	<b>Curso</b>	<b>Tipo</b>	<b>Créditos</b>
Grao	2º cuatrimestre	Terceiro	Optativa	6
<b>Idioma</b>	Castelán			
<b>Modalidade docente</b>	Presencial			
<b>Prerrequisitos</b>				
<b>Departamento</b>	Enxeñaría Naval e Industrial			
<b>Coordinación</b>	Gonzalez Castro, Manuel Jesus	<b>Correo electrónico</b>	manuel.gonzalez@udc.es	
<b>Profesorado</b>	Dopico Dopico, Daniel Gonzalez Castro, Manuel Jesus	<b>Correo electrónico</b>	daniel.dopico@udc.es manuel.gonzalez@udc.es	
<b>Web</b>	<a href="http://moodle.udc.es">http://moodle.udc.es</a>			
<b>Descrición xeral</b>	Informática avanzada e integración do deseño e a produción.			

Competencias do título	
Código	Competencias do título
A5	Identificar, formular e resolver problemas de enxeñaría.
A6	Formación ampla que posibilite a comprensión do impacto das solucións de enxeñaría nos contextos económico, medioambiental, social e global.
A7	Capacidade para deseño, redacción e dirección de proxectos, en todas as súas diversidades e fases.
A8	Capacidade de usar as técnicas, habilidades e ferramentas modernas para a práctica da enxeñaría.
A10	Comprensión das responsabilidades éticas e sociais derivadas da súa actividade profesional.
B5	Resolver problemas de forma efectiva.
C6	Valorar criticamente o coñecemento, a tecnoloxía e a información dispoñible para resolver os problemas cos que deben enfrontarse.
C7	Asumir como profesional e cidadán a importancia da aprendizaxe ao longo da vida.
C8	Valorar a importancia que ten a investigación, a innovación e o desenvolvemento tecnolóxico no avance socioeconómico e cultural da sociedade.

Resultados da aprendizaxe			
Resultados de aprendizaxe		Competencias do título	
Adquirir coñecementos básicos de CAD/CAE/CAM/PDM e recoñecer as súas aplicacións no deseño de produto.	A5	B5	C6
	A6		C7
	A7		C8
	A8		
	A10		
Modelar produtos con software CAD Mecánico 3D.	A5	B5	
	A7		
	A8		

Contidos	
Temas	Subtemas



Os bloques ou temas seguintes desenvolven os contidos establecidos na ficha da Memoria de Verificación	Introducción. CAD (Computer Aided Design). CAE (Computer Aided Engineering). CAT (Computer Aided Testing). CAM (Computer Aided Manufacturing). CAPP (Computer Aided Processing and Planning). RE (Reverse Engineering). VR (Virtual Reality). RP&T (Rapid Prototyping and Tooling). CAT&M (Computer Aided Testing and Maintenance). PDM (Product Data Management).
Ferramentas informáticas no ciclo de vida do produto	Introducción CAD (Computer Aided Design) CAE (Computer Aided Engineering) CAT (Computer Aided Testing) CAM (Computer Aided Manufacturing) CAPP (Computer Aided Processing and Planning) RE (Reverse Engineering) VR (Virtual Reality) RP/RT(Rapid Prototyping and Tooling) CAT&M (Computer Aided Testing and Maintenance) PDM (Product Data Management)
Modelado 3D con software CAD Mecánico	Introducción a SolidWorks Pezas Ensamblaxes Planas Configuracións Introducción a superficies

### Planificación

Metodoloxías / probas	Competencias	Horas presenciais	Horas non presenciais / traballo autónomo	Horas totais
Actividades iniciais	C6 C7 C8	1	0	1
Sesión maxistral	A5 A10 A6	18	27	45
Prácticas de laboratorio	A5 A7 A8 B5	15	15	30
Solución de problemas	A5 A7 A8 B5	6	54	60
Lecturas	A10 A6 C6 C7 C8	0	7	7
Proba mixta	A5 A7 A8 B5 C6	6	0	6
Atención personalizada		1	0	1

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

### Metodoloxías

Metodoloxías	Descrición
Actividades iniciais	Presentación da materia.
Sesión maxistral	Exposición de conceptos teóricos.
Prácticas de laboratorio	Prácticas na aula de informática.
Solución de problemas	Resolución de exercicios prácticos co software manexado na materia.
Lecturas	Profundizar obre os contidos teóricos da materia.
Proba mixta	Exámenes teóricos (tipo test) e prácticos (resolución de problemas con computador) dos temas da materia.

### Atención personalizada

Metodoloxías	Descrición
--------------	------------



Solución de problemas	Resolución de dúbidas sobre os exercicios.
-----------------------	--

Avaliación			
Metodoloxías	Competencias	Descrición	Cualificación
Proba mixta	A5 A7 A8 B5 C6	Exámen(es) parcial(es) e exame final.	100
Outros			

Observacións avaliación

Fontes de información	
<b>Bibliografía básica</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Manuel González (). Apuntes da materia.</li><li>- Varios (). Axuda de SolidWorks.</li></ul>
<b>Bibliografía complementaria</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Robert A. Malloy (). Plastic Part Design for Injection Molding. Hanser Publishers</li><li>- Harold Belofsky (). Plastics: Product Design and Process Engineering. Hanser Publishers</li><li>- MoldFlow (). <a href="http://www.plasticszone.com">http://www.plasticszone.com</a> .</li><li>- (). <a href="http://www.deskeng.com">www.deskeng.com</a>.</li></ul>

Recomendacións
<b>Materias que se recomenda ter cursado previamente</b>
Análise Asistido por Ordenador/771G01013 Deseño Asistido por Ordenador/771G01017
<b>Materias que se recomenda cursar simultaneamente</b>
<b>Materias que continúan o temario</b>
Tecnoloxías de Desenvolvemento de Produto/771G01014 Oficina Técnica/771G01018
<b>Observacións</b>

(\*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías