



Guía Docente				
Datos Identificativos				2017/18
Asignatura (*)	Informática para a creación de web e vídeo	Código	616G01017	
Titulación				
Descritores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
Grao	2º cuatrimestre	Segundo	Formación básica	6
Idioma	CastelánGalego			
Modalidade docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Computación			
Coordinación	Castro Pena, Luz	Correo electrónico	maria.luz.castro@udc.es	
Profesorado	Castro Pena, Luz Romero Cardalda, Juan Jesus	Correo electrónico	maria.luz.castro@udc.es juan.romero1@udc.es	
Web				
Descrición xeral	O obxectivo da asignatura é coñecer tanto os fundamentos como as ferramentas necesarias asociadas a dous aspectos moi importantes hoxe en día en numeros proxectos audiovisuais: a creación web e o manexo de información multimedia. Dende un punto de vista práctico, o obxectivo principal desta materia é dar a coñecer aos alumnos a existencia de ferramentas que facilitan o deseño e permiten a optimización do material a publicar, sen esquecer o aspecto teórico e de fundamentos.			

Competencias / Resultados do título	
Código	Competencias / Resultados do título

Resultados da aprendizaxe			
Resultados de aprendizaxe	Competencias / Resultados do título		
Comunicar contidos mediante web	A2 A7 A8	B8	C2 C3
Deseñar materiais e contidos multimedia para publicación en web	A1 A2 A7 A8	B8	
Xestionar a creación dos contidos en función do entorno e obxectivo		B1 B2 B3 B4 B5 B8 B9	
Investigar e analizar a necesidades nun desenvolvemento multimedia así como xestionar os proxectos	A2 A3	B8	C1 C2 C3 C4

Contidos	
Temas	Subtemas



1. Sitios Web	<p>1.1. Características e evolución: web 1.0, 2.0, ?</p> <p>1.2. Análise e planificación dun sitio web.</p> <p>1.3. Mapa de navegación.</p> <p>1.4. Estrutura e guía de estilo.</p> <p>1.5. Usabilidade e accesibilidade.</p>
2. HTML5	<p>2.1. Introducción ás linguaxes de marcado</p> <p>2.2. Etiquetas básicas de composición de texto.</p> <p>2.3. Imaxes e ligazóns.</p> <p>2.4. Etiquetas para a creación de listas e táboas.</p>
3. Ferramentas de creación de sitios web: Dreamweaver	<p>3.1. Ambiente de traballo</p> <p>3.2. Inserción de etiquetas básicas</p> <p>3.3. Atributos da páxina</p> <p>3.4. Composición con táboas</p> <p>3.5. Formularios</p> <p>3.6. Follas de estilo</p> <p>3.7. Composición con capas</p>
4. Publicación e xestión de sitios web	<p>4.1. Aloxamento</p> <p>4.2. Posicionamento en buscadores (SEO).</p>

Planificación				
Metodoloxías / probas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciais e virtuais)	Horas traballo autónomo	Horas totais
Sesión maxistral	A7 A8 B8 C1	10	0	10
Traballos tutelados	A1 A2 A3 B1 B2 B3 B4 B5 B8 B9 C4 C2	7	35	42
Proba obxectiva	A7 A8 B1 B4 B5 B8	1	0	1
Presentación oral	A7 B2 B3 B4 B5 B8 B9 C3	3	0	3
Prácticas de laboratorio	A2 A7 A8 B1 B2 B3 B8 B9 C2 C3	28	56	84
Atención personalizada		10	0	10

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición
Sesión maxistral	Presentacións dos temas máis teóricos da asignatura.
Traballos tutelados	Proxectos propostos relacionados coas técnicas empregadas nas prácticas de laboratorio.
Proba obxectiva	Proba de avaliación centrada principalmente na parte teórica pero tamén incorpora preguntas sobre as prácticas.
Presentación oral	Presentacións de traballos e proxectos, en boa parte relacionados coas prácticas de laboratorio.
Prácticas de laboratorio	<p>1. Creación dunha estrutura e mapa de navegación para unha web proposta.</p> <p>2. Creación de páxinas web básicas co bloc de notas.</p> <p>3. Creación de páxinas web con distintos elementos e composicións (táboas, formularios, frames?).</p> <p>4. Busca e comparación de distintos tipos de aloxamento web.</p> <p>5. Deseño de compoñentes visuales para web.</p>

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descrición



Traballos tutelados	Os alumnos terán que plantexar un proxecto web individual como traballo da asignatura. Como parte dos traballos tutelados, os alumnos farán un seguimento durante ó curso onde aplicarán os coñecementos adquiridos na clases de teoría e practicas no desenvolvemento de seu proxecto.  O alumnado irá realizando en distintas fases os seus proxectos: deseño conceptual, deseño estrutural e desenvolvemento tecnolóxico.
---------------------	--

Avaliación			
Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descrición	Cualificación
Proba obxectiva	A7 A8 B1 B4 B5 B8	Proba relacionada cos coñecementos teóricos da asignatura	50
Prácticas de laboratorio	A2 A7 A8 B1 B2 B3 B8 B9 C2 C3	Prácticas individuais onde os alumnos poñen en practica os coñecementos aprendidos durante a asignatura.	20
Traballos tutelados	A1 A2 A3 B1 B2 B3 B4 B5 B8 B9 C4 C2	Práctica obrigatoria: creación dunha web	30

Observacións avaliación
<p>As prácticas de laboratorio son de obrigada asistencia e presentación do material solicitado en cada unha delas.</p> <p>Para superar a asignatura é imprescindible aprobar tanto a parte teórica como a práctica (traballos tutelados e practicas de laboratorio).</p> <p>É imprescindible acadar unha nota mínima de 5 sobre 10 en ámbalas dúas partes (prácticas e proba obxectiva) para aprobar a asignatura (en caso contrario, a máxima nota que se poderá acadar é un 4,5).</p> <p>ESTUDANTES CON MATRÍCULA A TEMPO PARCIAL: Deberán poñerse en contacto co profesorado da asignatura para posibilitar a realización das tarefas fóra da organización habitual da materia.</p>

Fontes de información	
<b>Bibliografía básica</b>	- Álvarez García, Alonso. HTML 5 (guía práctica). Anaya Multimedia, Madrid, 2010.- McFarland, David Sawyer. CSS. Anaya Multimedia, Madrid, 2010.- Peña de San Antonio, Óscar. CSS. Anaya Multimedia, Madrid, 2010.- Prat, Marie. Posicionamiento de su sitio web en Google y otros buscadores. ENI, Paris, 2009.- Murphy, Christopher & Persson, Nicklas. HTML y CSS. Anaya Multimedia, Madrid, 2009.
<b>Bibliografía complementaria</b>	<a href="http://www.w3.org">http://www.w3.org</a> / <a href="http://www.htmlcodetutorial.com">http://www.htmlcodetutorial.com</a> / <a href="http://validator.w3.org">http://validator.w3.org</a> / <a href="http://www.w3.org/Style/CSS">http://www.w3.org/Style/CSS</a> / <a href="http://www.w3schools.com/css">http://www.w3schools.com/css</a> / <a href="http://www.w3.org">http://www.w3.org</a> / <a href="http://www.htmlcodetutorial.com">http://www.htmlcodetutorial.com</a> / <a href="http://validator.w3.org">http://validator.w3.org</a> / <a href="http://www.w3.org/Style/CSS">http://www.w3.org/Style/CSS</a> / <a href="http://www.w3schools.com/css/">http://www.w3schools.com/css/</a>

Recomendacións
<b>Materias que se recomenda ter cursado previamente</b>
<b>Materias que se recomenda cursar simultaneamente</b>
<b>Materias que continúan o temario</b>
Fundamentos tecnolóxicos dos medios audiovisuais/616G01003 Informática audiovisual/616G01008
<b>Observacións</b>

(\*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías

