



Guía docente				
Datos Identificativos				2018/19
Asignatura (*)	Sector de Negocio		Código	614G01074
Titulación	Grao en Enxeñaría Informática			
Descritores				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Grado	1º cuatrimestre	Cuarto	Obligatoria	6
Idioma	Castellano			
Modalidad docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Computación			
Coordinador/a	Pazos Sierra, Alejandro	Correo electrónico	alejandro.pazos@udc.es	
Profesorado	Dafonte Vazquez, Jose Carlos	Correo electrónico	carlos.dafonte@udc.es	
	Martinez Perez, Maria		maria.martinez@udc.es	
	Pazos Sierra, Alejandro		alejandro.pazos@udc.es	
Web				
Descripción general	Dar a conocer a los alumnos las peculiaridades profesionales que van a tener que afrontar en los diferentes Sectores de Negocio del área de influencia de la UDC. Se dividen en 7 áreas: Negocio Electrónico, Sector TIC, Sector Audiovisual, Sector Banca, Sector Logística, Sector de Biotecnología y Salud y Sector de Administración Pública.			

Competencias del título	
Código	Competencias del título
A47	Capacidad para determinar los requisitos de los sistemas de información y comunicación de una organización atendiendo a aspectos de seguridad y cumplimiento de la normativa y la legislación vigente.
B3	Capacidad de análisis y síntesis
B6	Toma de decisiones
B8	Capacidad de trabajar en un equipo interdisciplinar
C5	Entender la importancia de la cultura emprendedora y conocer los medios al alcance de las personas emprendedoras.

Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje	Competencias del título		
	Capacidad para conocer los principios básicos en los que se basa el comercio electrónico y sus posibilidades de aplicación.	A47	B3 B6 B8
Conocer las peculiaridades y requerimientos para la integración de un ingeniero informático en el sector de las Tecnologías de la Información y las comunicaciones (TIC)	A47	B3 B6 B8	C5
Conocer las peculiaridades y requerimientos para la integración de un ingeniero informático en el sector Audiovisual	A47	B3 B6 B8	C5
Conocer las peculiaridades y requerimientos para la integración de un ingeniero informático en el sector Banca	A47	B3 B6 B8	C5
Conocer las peculiaridades y requerimientos para la integración de un ingeniero informático en el sector Logística	A47	B3 B6 B8	C5



Conocer las peculiaridades y requerimientos para la integración de un ingeniero informático en el sector Biotecnología y salud	A47	B3 B6 B8	C5
Conocer las peculiaridades y requerimientos para la integración de un ingeniero informático en el sector de la Administración Pública	A47	B3 B6 B8	C5

Contenidos	
Tema	Subtema
TEMA 1: negocio electrónico	-
TEMA 2: sector de TIC (Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones)	-
TEMA 3: sector de Audiovisual	-
TEMA 4: sector de Banca	-
TEMA 5: sector de Logística	-
TEMA 6: sector de Biotecnología y Salud	-
TEMA 7: sector de Administración Pública	-

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Prácticas a través de TIC	A47 B3 B6 B8 C5	14	56	70
Trabajos tutelados	A47 B3 B6 B8 C5	7	7	14
Sesión magistral	A47 B3 B6 B8 C5	21	42	63
Atención personalizada		3	0	3

(*) Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos

Metodologías	
Metodologías	Descripción
Prácticas a través de TIC	Utilización de Herramientas TIC para tomar contacto con las peculiaridades propias de uno de los sectores de negocio que se abarcan en la asignatura
Trabajos tutelados	Se contará con la presencia de profesionales expertos en cada uno de los sectores de negocio abarcados.
Sesión magistral	Se explicarán los conocimientos básicos específicos para cada uno de los sectores de negocio.

Atención personalizada	
Metodologías	Descripción
Trabajos tutelados Prácticas a través de TIC	Se tutorizará al alumno, tanto en grupo reducido como individualmente, para facilitar el seguimiento y la comprensión de la asignatura.

Evaluación			
Metodologías	Competencias	Descripción	Calificación
Trabajos tutelados	A47 B3 B6 B8 C5	Se solicitará un trabajo tutelado de análisis de lo expuesto por los conferenciantes.	10
Sesión magistral	A47 B3 B6 B8 C5	Examen escrito de los conocimientos adquiridos en la materia.	50
Prácticas a través de TIC	A47 B3 B6 B8 C5	Ejercicio práctico centrado en uno de los sectores de negocio de la materia (a convenir con el profesor)	40

Observaciones evaluación



--

Fuentes de información

Básica	
Complementaria	

Recomendaciones

Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente

Programación Avanzada/614G01030
Gestión de Proceso de Negocio/614G01042
Marcos de Desarrollo/614G01052
Seguridad en los sistemas Informáticos/614G01079

Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente

Computación Gráfica y Visualización/614G01066

Asignaturas que continúan el temario

Otros comentarios

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías