



Guía Docente				
Datos Identificativos				2018/19
Asignatura (*)	Sectores de Negocio		Código	614G01074
Titulación	Grao en Enxeñaría Informática			
Descritores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
Grao	1º cuatrimestre	Cuarto	Obrigatoria	6
Idioma	Castelán			
Modalidade docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Computación			
Coordinación	Pazos Sierra, Alejandro		Correo electrónico	alejandro.pazos@udc.es
Profesorado	Dafonte Vazquez, Jose Carlos Martinez Perez, Maria Pazos Sierra, Alejandro		Correo electrónico	carlos.dafonte@udc.es maria.martinez@udc.es alejandro.pazos@udc.es
Web				
Descrición xeral	Dar a conocer a los alumnos las peculiaridades profesionales que van a tener que afrontar en los diferentes Sectores de Negocio del área de influencia de la UDC. Se dividen en 7 áreas:  Negocio Electrónico, Sector TIC, Sector Audiovisual, Sector Banca, Sector Logística, Sector de Biotecnología y Salud y Sector de Administración Pública.			

Competencias do título	
Código	Competencias do título
A47	Capacidade para determinar os requisitos dos sistemas de información e comunicación dunha organización de acordo cos aspectos de seguridade e cumprimento da normativa e a lexislación vixente.
B3	Capacidade de análise e síntese
B6	Toma de decisións
B8	Capacidade de traballar nun equipo interdisciplinar
C5	Entender a importancia da cultura emprendedora e coñecer os medios ao alcance das persoas emprendedoras.

Resultados da aprendizaxe			
Resultados de aprendizaxe		Competencias do título	
Capacidad para conocer los principios básicos en los que se basa el comercio electrónico y sus posibilidades de aplicación.	A47	B3 B6 B8	C5
Conocer las peculiaridades y requerimientos para la integración de un ingeniero informático en el sector de las Tecnologías de la Información y las comunicaciones (TIC)	A47	B3 B6 B8	C5
Conocer las peculiaridades y requerimientos para la integración de un ingeniero informático en el sector Audiovisual	A47	B3 B6 B8	C5
Conocer las peculiaridades y requerimientos para la integración de un ingeniero informático en el sector Banca	A47	B3 B6 B8	C5
Conocer las peculiaridades y requerimientos para la integración de un ingeniero informático en el sector Logística	A47	B3 B6 B8	C5



Conocer las peculiaridades y requerimientos para la integración de un ingeniero informático en el sector Biotecnología y salud	A47	B3 B6 B8	C5
Conocer las peculiaridades y requerimientos para la integración de un ingeniero informático en el sector de la Administración Pública	A47	B3 B6 B8	C5

Contidos	
Temas	Subtemas
TEMA 1: negocio electrónico	-
TEMA 2: sector de TIC (Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones)	-
TEMA 3: sector de Audiovisual	-
TEMA 4: sector de Banca	-
TEMA 5: sector de Logística	-
TEMA 6: sector de Biotecnología y Salud	-
TEMA 7: sector de Administración Pública	-

Planificación				
Metodoloxías / probas	Competencias	Horas presenciais	Horas non presenciais / traballo autónomo	Horas totais
Prácticas a través de TIC	A47 B3 B6 B8 C5	14	56	70
Traballos tutelados	A47 B3 B6 B8 C5	7	7	14
Sesión maxistral	A47 B3 B6 B8 C5	21	42	63
Atención personalizada		3	0	3

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición
Prácticas a través de TIC	Utilización de Herramientas TIC para tomar contacto con las peculiaridades propias de uno de los sectores de negocio que se abarcan en la asignatura
Traballos tutelados	Se contará con la presencia de profesionales expertos en cada uno de los sectores de negocio abarcados.
Sesión maxistral	Se explicarán los conocimientos básicos específicos para cada uno de los sectores de negocio.

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descrición
Traballos tutelados Prácticas a través de TIC	Se tutorizará al alumno, tanto en grupo reducido como individualmente, para facilitar el seguimiento y la comprensión de la asignatura.

Avaliación			
Metodoloxías	Competencias	Descrición	Cualificación
Traballos tutelados	A47 B3 B6 B8 C5	Se solicitará un trabajo tutelado de análisis de lo expuesto por los conferenciantes.	10
Sesión maxistral	A47 B3 B6 B8 C5	Examen escrito de los conocimientos adquiridos en la materia.	50
Prácticas a través de TIC	A47 B3 B6 B8 C5	Ejercicio práctico centrado en uno de los sectores de negocio de la materia (a convenir con el profesor)	40

Observación avaliación



--

## Fontes de información

<b>Bibliografía básica</b>	
<b>Bibliografía complementaria</b>	

## Recomendacións

### Materias que se recomenda ter cursado previamente

Programación Avanzada/614G01030  
Xestión de Proceso de Negocio/614G01042  
Marcos de Desenvolvemento/614G01052  
Seguridade nos sistemas Informáticos/614G01079

### Materias que se recomenda cursar simultaneamente

Computación Gráfica e Visualización/614G01066

### Materias que continúan o temario

--

### Observacións

--

(\*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías