		Guia docente		
	Datos Identif	icativos		2018/19
Asignatura (*)	Grafismo Digital		Código	616011304
Titulación	Licenciado en Comunicación Audio	ovisual		
		Descriptores		
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
1º y 2º Ciclo	1º cuatrimestre	Tercero	Obligatoria	5
Idioma	CastellanoGallego			
Modalidad docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Matemáticas			
Coordinador/a		Correo elec	rónico	
Profesorado		Correo elec	rónico	
Web	www.udc.es/cienciasdacomunicac	ion/	,	
Descripción general	Composición Gráfica. Aproveitamento dos medios, recursos, técnicas e procesos da creación e expresión da imaxe dixi			

	Competencias / Resultados del título
Código	Competencias / Resultados del título
A1	Capacidad para aplicar técnicas y procesos de creación y difusión en el campo del diseño gráfico.
A2	Capacidad para realizar la ordenación técnica de los materiales sonoros y visuales.
A7	Capacidad para buscar, seleccionar y sistematizar cualquier tipo de documento audiovisual en una base de datos.
A8	Capacidad para aplicar técnicas y procesos de producción y de difusión audiovisual en todas sus fases, incluida su promoción y
	comercialización.
B1	Aprender a aprender.
B2	Aprender a comunicarse con habilidad y fluidez.
В3	Aplicar un pensamiento crítico, lógico y creativo.
B4	Trabajar de forma autónoma con iniciativa.
B8	Trabajar en equipo respetando los valores de los demás.
B11	Mejorar la habilidad para el uso y adaptación adecuados de las herramientas tecnológicas.
B15	Habilidad para la organización y temporalización de tareas.
B17	Capacidad de resistencia a la frustración.
C1	Expresarse correctamente, tanto de forma oral como escrita, en las lenguas oficiales de la comunidad autónoma.
СЗ	Utilizar las herramientas básicas de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su
	profesión y para el aprendizaje a lo largo de su vida.
C6	Valorar críticamente el conocimiento, la tecnología y la información disponible para resolver los problemas con los que deben enfrentarse
C8	Valorar la importancia que tiene la investigación, la innovación y el desarrollo tecnológico en el avance socioeconómico y cultural de la
	sociedad.
	·

Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje	Competencias /		ias /
	Result	ados de	el título
Coñecemento dos aspectos formais e prásticos da imaxe.	A1	B2	C1
	A2	B8	
Capacitamento no manexo das ferramentas informáticas básicas que todo creador ou comunicador ten que coñecer para	A1	В3	C1
afrontar un proxecto dixital.	A2	B8	C3
	A7	B11	C8
	A8	B17	

Coñecemento e emprego da terminoloxía básica sobre a imaxe e a comunicación dixital.	A1	B1	C1
	A8	В3	C3
		B4	C6
		B8	
		B11	
		B15	

	Contenidos
Tema Subtema	
1. Percepción. Análise de Formas. 1. Percepción. Análise de Formas.	
2. Elementos Morfolóxicos da Imaxe.	1. Elementos Morfolóxicos da Imaxe.
3. Sintaxe da Imaxe.	1. Relaciones Compositivas.
	2. El Espacio Compositivo
4. Teoría do Color.	1. Historia del Color.
	2. Percepción del Color.
	3. Modelos y espacios de Color.
	4. Relaciones armónicas entre colores.
	5. Psicología del Color.
5. Grafismo Dixital: ferramentas vectoriais.	1. Formatos gráficos I.
	2. Ferramenta vectorial: Macromedia Freehand.
6. Grafismo Dixital: ferramentas raster.	1. Formatos gráficos II.
	2. Ferramenta de edición raster: Adobe Photoshop.

	Planificac	ión		
Metodologías / pruebas	Competencias /	Horas lectivas	Horas trabajo	Horas totales
	Resultados	(presenciales y	autónomo	
		virtuales)		
Sesión magistral		19	38	57
Prácticas a través de TIC		13	14	27
Trabajos tutelados		9	14	23
Lecturas		0	3	3
Atención personalizada		15	0	15
(*)Los datos que aparecen en la tabla de plani	ficación són de carácter orie	entativo, considerando	la heterogeneidad de	los alumnos

	Metodologías		
Metodologías	Descripción		
Sesión magistral	Exposición oral e audiovisual dos elementos téoricos necesarios para coñecer e comprender a materia.		
Prácticas a través de	Mediante o emprego do PC e a través de ferramentas gráficas dixitales os alumnos resolverán problemas de composición		
TIC	gráfica.		
Trabajos tutelados	Resolución de problemas gráficos plantexados a partir de cada nivel de aprendizaxe.		
Lecturas	Lecturas recomendadas.		

Atención personalizada		
Metodologías Descripción		
Trabajos tutelados	Os alumnos resolverán as suas dúbidas sobre os traballos en tutorías personalizadas.	

		Evaluación	
Metodologías	Competencias /	Descripción	Calificación
	Resultados		



Sesión magistral	Realizarase unha proba escrita sobre o contido teórico da materia.	45
Prácticas a través de	Os alumnos realizarán prácticas sobre puntos impartidos na materia.	45
TIC		
Trabajos tutelados	Os traballos recibirán unha calificación.	10

Observaciones eval	ación

	Fuentes de información
Básica	- Steuer, Sharon (2002). Arte y creatividad con Photoshop. Madrid. Anaya Multimedia
	- Arnheim, R. (1985). Arte y percepción visual. Madrid. Alianza
	- Arnheim, R (1976). El pensamiento visual. Buenos Aires. Eudeba
	- Dondis, D. A. (1976). La sintaxis de la imagen. Barcelona, Gustavo Gili
	- Kandinski, W. (1974). Punto y línea sobre el plano. Barcelona. Barral
	- Goldstein, B. (1991). Sensación y percepción. DDebate
Complementária	

Recomendaciones
Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente
Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente
Asignaturas que continúan el temario
Otros comentarios

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías