		Guia docente			
	Datos Identificativos				
Asignatura (*)	La Imagen de los Productos y Destinos Turísticos en los Medios			662G01046	
	de Comunicación				
Titulación	Grao en Turismo		'		
		Descriptores			
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos	
Grado	2º cuatrimestre	Tercero	Optativa	6	
Idioma	Castellano	'		'	
Modalidad docente	Presencial				
Prerrequisitos					
Departamento					
Coordinador/a	Ramirez Gómez, Cristóbal Correo electrónico				
Profesorado	Ramirez Gómez, Cristóbal Correo electrónico				
Web		'			
Descripción general					

	Competencias del título			
Código	Competencias del título			
A1	Comprender los principios del turismo: su dimensión espacial, social, cultural, política, laboral y económica.			
A2	Analizar la dimensión económica del turismo.			
А3	Comprender el carácter dinámico y evolutivo del turismo y de la nueva sociedad del ocio.			
A4	Conocer las principales estructuras político-administrativas turísticas.			
A5	Convertir un problema empírico en un objeto de investigación y elaborar conclusiones.			
A6	Tener una marcada orientación de servicio al cliente.			
A7	Reconocer los principales agentes turísticos.			
A8	Evaluar los potenciales turísticos y el análisis prospectivo de su explotación.			
A9	Analizar, sintetizar y resumir críticamente la información económico-patrimonial de las organizaciones turísticas.			
A10	Gestionar los recursos financieros.			
A11	Definir objetivos, estrategias y políticas comerciales.			
A12	Dirigir y gestionar (management) los distintos tipos de entidades turísticas.			
A13	Manejar técnicas de comunicación.			
A14	Comprender el marco legal que regula las actividades turísticas.			
A15	Trabajar en inglés como lengua extranjera.			
A16	Comunicarse de forma oral y escrita en una segunda lengua extranjera.			
A17	Comunicarse de forma oral y escrita en una tercera lengua extranjera.			
A19	Gestionar el territorio turístico de acuerdo con los principios de sostenibilidad.			
A20	Conocer el procedimiento operativo del ámbito de alojamiento.			
A21	Conocer el procedimiento operativo del ámbito de restauración.			
A22	Conocimientos a adquirir en el ámbito de los procedimientos operativos de las empresas de intermediación.			
A25	Comprender un plan público y las oportunidades que se derivan para el sector privado.			
A26	Planificar y gestionar los recursos humanos de las organizaciones turísticas.			
A27	Comprender el funcionamiento de los destinos, estructuras turísticas y sus sectores empresariales en el ámbito mundial.			
A28	Conocer los objetivos, la estrategia y los instrumentos públicos de la planificación.			
A30	Conocer las principales iniciativas de puesta en valor del patrimonio cultural.			
A31	Comprender las características de la gestión del patrimonio cultural.			
A32	Detectar necesidades de planificación técnica de infraestructuras e instalaciones turísiticas.			
A33	Creatividad.			
A34	Iniciativa y espíritu emprendedor.			
A35	Motivación por calidad.			

B1	Capacidad de análisis y síntesis.
B2	Comunicación oral y escrita en lengua nativa.
В3	Resolución de problemas.
B4	Razonamiento crítico.
B5	Compromiso ético.
В6	Aprendizaje autónomo.
B7	Adaptación a nuevas situaciones.
C1	Expresarse correctamente, tanto de forma oral como escrita, en las lenguas oficiales de la comunidad autónoma.
C2	Dominar la expresión y la comprensión de forma oral y escrita de un idioma extranjero.
C3	Utilizar las herramientas básicas de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su
	profesión y para el aprendizaje a lo largo de su vida.
C4	Desarrollarse para el ejercicio de una ciudadanía abierta, culta, crítica, comprometida, democrática y solidaria, capaz de analizar la
	realidad, diagnosticar problemas, formular e implantar soluciones basadas en el conocimiento y orientadas al bien común.
C5	Entender la importancia de la cultura emprendedora y conocer los medios al alcance de las personas emprendedoras.
C6	Valorar críticamente el conocimiento, la tecnología y la información disponible para resolver los problemas con los que deben enfrentarse.
C7	Asumir como profesional y ciudadano la importancia del aprendizaje a lo largo de la vida.
C8	Valorar la importancia que tiene la investigación, la innovación y el desarrollo tecnológico en el avance socioeconómico y cultural de la
	sociedad.

Resultados de aprendizaje				
Resultados de aprendizaje	Com	petencia	as del	
		título		
Conseguir que el alumnado entienda el papel de los medios de comunicación en la sociedad actual.	A1	В3	C1	
	A2	B4	С3	
	A3	B5	C5	
	A5	B6	C6	
	A6	B7	C8	
	A8			
	A9			
	A10			
	A12			
	A13			
	A15			
	A16			
	A17			
	A32			
	A33			
Entender que los medios son un aliado del sector turístico.	A6	В3	C2	
	A8	B4	СЗ	
	A12	B7	C5	
	A14		C6	
	A15		C8	
	A19			
	A20			
	A21			
	A33			
	A34			
	A35			

Analizar la presencia del sector turístico en los medios de comunicación.	A7	B1	C1
	A12	B2	C5
	A13	B4	C6
	A25	B5	C7
	A30	В6	C8
	A31		
	A32		
	A33		
	A34		
Diseñar en soporte papel publicaciones turísticas.	А3	B2	C1
	A4	B4	C2
	A5	B5	С3
	A6	В6	C4
	A9		C6
	A10		C7
	A11		C8
	A31		
	A32		
	A33		
	A34		
Entender y practicar con las nuevas tecnologías aplicadas al sector turístico.	A1	В3	СЗ
	A4	B4	C4
	A5	B5	C5
	A9	В6	
	A20		
	A21		
	A22		
	A26		
	A27		
	A28		
		I	1
	A33 A34		

	Contenidos	
Tema	Subtema	
Bloque 1. Conceptos.	Información, comunicación, emisor, receptor, medio, mensaje.	
Bloque 2. Historia de los medios	La Roma Imperial	
	La Edad Media	
	Periodismo premoderno: las Gazzetas.	
	Periodismo de combate: siglo XIX	
	La evolución del periodismo en el siglo XX	
	La aparición de las TIC y su influencia en la ciudadanía	
Bloque 3: Programas	Photoshop	
	InDesign	
Bloque 4: Prácticas de montaje de publicaciones turísticas	Dípticos	
	Folletos	
	Carteles	
Bloque 5. Blog	Mantenimiento diario de Minimundos.	

Planificación
Planificación
i idiiii dadaa

Metodologías / pruebas	Competéncias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Aprendizaje colaborativo	A2 A3 A4 A5 A6 A7	15	30	45
	A8 A9 A10 A11 A12			
	A13 A14 A15 A16			
	A17 A19 A20 A21			
	A22 A25 A26 A27			
	A28 A30 A31 A32			
	A33 A34 A35 B1 B2			
	B3 B4 B5 B6 B7 C1			
	C2 C3 C4 C5 C6 C7			
	C8			
Foro virtual	A1 A2 A3 A4 A5 A6	5	10	15
	A7 A8 A9 A10 A11			
	A12 A13 A14 A15			
	A16 A17 A19 A20			
	A21 A22 A25 A26			
	A27 A28 A30 A31			
	A32 A33 A34 A35 B2			
	B3 B4 B6 B7 C1 C2			
	С3			
Taller	A1 A2 A3 A4 A5 A6	20	20	40
	A7 A8 A9 A10 A11			
	A12 A13 A14 A15			
	A16 A17 A19 A20			
	A21 A22 A25 A26			
	A27 A28 A30 A31			
	A32 A33 A34 A35 B1			
	B2 B3 B4 B5 B6 B7			
	C1 C2 C3 C4 C5 C6			
	C7 C8			
Prácticas a través de TIC	A13 A15 A16 A17	12	36	48
	A33 A34 A35 B1 B2			
	B3 B4 B5 B6 B7 C1			
	C2 C3 C6 C8			
Análisis de fuentes documentales	A1 A2 A3 A4 A5 A6	1	0	1
	A7 A8 A9 A10 A11			
	A12 A14 A15 A16			
	A17 A20 A21 A22			
	A25 A27 A28 A30			
	A31 B1 B2 B4 B5 B6			
	B7 C1 C6 C7			
Atención personalizada		1	0	1
(*)Los datos que aparecen en la tabla de plan	ificación són de carácter orio	entativo, considerando	la heterogeneidad de	los alumnos

Metodologías	
Metodologías	Descripción

Aprendizaje	Conjunto de procedimientos de enseñanza-aprendizaje guiados de forma presencial y/o apoyados con tecnologías de la		
colaborativo	información y las comunicaciones, que se basan en la organización de la clase en pequeños grupos en los que el alumnado		
	trabaja conjuntamente en la resolución de tareas asignadas por el profesorado para optimizar su propio aprendizaje y la de		
	los otros miembros del grupo.		
Foro virtual	Espacio de discusión informal destinado a los estudiantes para el tratamiento de un tema o problema, que se desarrolla a		
	través de un entorno virtual de aprendizaje mediante herramientas de comunicación asíncrona (foro).		
Taller	Modalidad formativa orientada a la aplicación de aprendizajes en la que se pueden combinar diversas metodologías/pruebas		
	(exposiciones, simulaciones, debates, solución de problemas, prácticas guiadas, etc) a través del cual el alumnado desarrolla		
	tareas eminentemente prácticas sobre un tema específico, con apoyo y supervisión del profesorado.		
Prácticas a través de	Metodología que permite al alumnado aprender de forma efectiva, a través de actividades de carácter práctico		
TIC	(demostraciones, simulaciones, etc.) la teoría de un ámbito de conocimiento, mediante la utilización de las tecnologías de la		
	información y las comunicaciones. Las TIC suponen un excelente soporte y canal para el tratamento de la información y		
	aplicación práctica de conocimientos, facilitando el aprendizaje y el desarrollo de habilidades por parte del alumnado.		
Análisis de fuentes	Técnica metodológica que supone la utilización de documentos audiovisuales y/o bibliográficos (fragmentos de reportajes		
documentales	documentales o películas, noticias de actualidad, paneles gráficos, fotografías, biografías, articulos, textos legislativos, etc.)		
	relevantes para la temática de la materia con actividades especificamente diseñadas para el análisis de los mismos. Se		
	puede emplear como introdución general a un tema, como instrumento de aplicación de un estudio de casos, para la		
	explicación de procesos que no se puedan observar directamente, para la presentación de situaciones complejas o como		
	síntesis de contenidos de carácter teórico o práctico.		

	Atención personalizada				
Metodologías Descripción					
Aprendizaje	Aprendizaje Seguir de xeito próximo e individualizado a evolución do alumno.				
colaborativo					
Foro virtual					
Taller					

		Evaluación	
Metodologías	Competéncias	Descripción	Calificación
Aprendizaje	A2 A3 A4 A5 A6 A7	Terase en conta a participación solidaria en todas e cadunha das clases.	33
colaborativo	A8 A9 A10 A11 A12		
	A13 A14 A15 A16		
	A17 A19 A20 A21		
	A22 A25 A26 A27		
	A28 A30 A31 A32		
	A33 A34 A35 B1 B2		
	B3 B4 B5 B6 B7 C1		
	C2 C3 C4 C5 C6 C7		
	C8		
Foro virtual	A1 A2 A3 A4 A5 A6	A participación no blog Minimundos será obrigatoria.	33
	A7 A8 A9 A10 A11		
	A12 A13 A14 A15		
	A16 A17 A19 A20		
	A21 A22 A25 A26		
	A27 A28 A30 A31		
	A32 A33 A34 A35 B2		
	B3 B4 B6 B7 C1 C2		
	C3		

Taller	A1 A2 A3 A4 A5 A6	Valorarase non só a capacitación senon o interese en desenvolver os traballos	34
	A7 A8 A9 A10 A11	encargados	
	A12 A13 A14 A15		
	A16 A17 A19 A20		
	A21 A22 A25 A26		
	A27 A28 A30 A31		
	A32 A33 A34 A35 B1		
	B2 B3 B4 B5 B6 B7		
	C1 C2 C3 C4 C5 C6		
	C7 C8		

Observaciones evaluación

No se tolerarán ausencias. Todos los trabajos tienen que ser presentados en la fecha indicada. Aquellos que no participen en la parte práctica no serán evaluados. Los trabajos que no reúnan la calidad necesaria tendrá que ser repetidos.

Los alumnos con reconocimiento de dedicación a tiempo parcial y dispensa académica de exención de asistencia solicitada a la Dirección de la EUT-CENP tiene que hablar con el profesor.

	Fuentes de información
Básica	
Complementária	
	Recomendaciones
	Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente
	Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente
	Asignaturas que continúan el temario
	Otros comentarios
Asignatura recomendada para	quienes quieran comprender cuál es el papel que juegan y jugarán todavía más en el futuro- las nuevas tecnologías
	cidiendo en los errores más habituales que se cometen.

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías