



Guía Docente				
Datos Identificativos				2019/20
Asignatura (*)	Realidade Aumentada e Simulación de Procesos		Código	770G01052
Titulación				
Descritores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
Grao	2º cuatrimestre	Terceiro	Optativa	6
Idioma				
Modalidade docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Enxeñaría Industrial			
Coordinación	Rivas Rodriguez, Juan Manuel	Correo electrónico	m.rivas@udc.es	
Profesorado	Rivas Rodriguez, Juan Manuel	Correo electrónico	m.rivas@udc.es	
Web				
Descrición xeral	Simulación por software de procesos industriais.			

Competencias / Resultados do título	
Código	Competencias / Resultados do título

Resultados da aprendizaxe			
Resultados de aprendizaxe		Competencias / Resultados do título	
Coñecer os conceptos básicos da simulación 3D, así como as técnicas actuais de realidade virtual e realidade aumentada e os dispositivos necesarios na súa implementación industrial.		A4	B1 C1
		A5	B2 C2
		A10	B4 C3
		A30	B5 C5
			B6 C6
			B8
			B9
			B10
			B11
			B12

Contidos	
Temas	Subtemas
Simulación na fabricación 4.0	
Aspectos xerais da realidade virtual e da realidade aumentada (elementos, tipos, niveis)	
Arquitectura (dispositivos e periféricos)	
Programas e aplicacións	

Planificación				
Metodoloxías / probas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciais e virtuais)	Horas traballo autónomo	Horas totais
Prácticas de laboratorio	A10 A30 B1 B2 B5 B6 B8 B9 B10 C2 C5	13	57	70
Traballos tutelados	A4 A5 A10 B4 B5 B6 B9 B11 B12 C1 C2 C3 C6	6	45	51



Saídas de campo	C3	2	0	2
Solución de problemas	A30 B1 B4	17	0	17
Sesión maxistral	B8 B10 B12	10	0	10
Atención personalizada		0		0
*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado				

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición
Prácticas de laboratorio	Exercicios no laboratorio para o coñecemento das ferramentas informáticas para que o alumno poida realizar os traballos tutelados de xeito autónomo.
Traballos tutelados	Nelas o alumno demostrará a súa capacidade para resolver problemas e dominar as ferramentas e técnicas aprendidas a través da sesión maxistral e as prácticas. A cualificación farase principalmente baseada nestes traballos.
Saídas de campo	Visita a instalacións industriais onde aprender casos reais.
Solución de problemas	Exercicios curtos que serán supervisados ??polo profesor.
Sesión maxistral	Clase dirigida por el profesor donde los alumnos pueden participar y ser preguntados.

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descrición
Traballos tutelados Prácticas de laboratorio	Realizarase nas prácticas de laboratorio e nas titorías dos traballos tutelados.

Avaliación			
Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descrición	Cualificación
Solución de problemas	A30 B1 B4	Exercicios curtos que serán supervisados polo profesor.	20
Traballos tutelados	A4 A5 A10 B4 B5 B6 B9 B11 B12 C1 C2 C3 C6	Os traballos faranse individualmente. Serán a base para a cualificación da materia.	40
Prácticas de laboratorio	A10 A30 B1 B2 B5 B6 B8 B9 B10 C2 C5	As prácticas de laboratorio son de asistencia obrigatoria e débese obter o 50% da nota máxima para poder superar a materia.	40

Observacións avaliación

Fontes de información	
Bibliografía básica	- (). Manuales del software utilizado.
Bibliografía complementaria	

Recomendacións
Materias que se recomenda ter cursado previamente
Informática/770G01002
Materias que se recomenda cursar simultaneamente
Materias que continúan o temario
Observacións



(*)A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías