



Guía docente				
Datos Identificativos				2020/21
Asignatura (*)	Propiedad Intelectual. Propiedad Industrial y Derecho de la Competencia		Código	612539005
Titulación	Máster Universitario en Dereito Dixital e da Intelixencia Artificial			
Descriptor				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Máster Oficial	1º cuatrimestre	Primero	Obligatoria	6
Idioma	CastellanoGallego			
Modalidad docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Dereito PrivadoDereito Público			
Coordinador/a	Garcia Perez, Rafael	Correo electrónico	rafael.garcia.perez@udc.es	
Profesorado	Bello Janeiro, Domingo Cernadas Lázare, Marta Garcia Perez, Rafael Sanz Larruga, Francisco Javier	Correo electrónico	domingo.bello@udc.es marta.cernadas.lazare@udc.es rafael.garcia.perez@udc.es javier.sanz.larruga@udc.es	
Web				
Descripción general	En la asignatura se aborda la incidencia de las nuevas tecnologías en el Derecho de la propiedad intelectual e industrial y en el Derecho de la competencia.			
Plan de contingencia	1. Modificaciones en los contenidos Los contenidos no varían. 2. Metodologías Se mantienen todas las metodologías, adaptadas a su impartición no presencial, por medio de moodle, teams, etc. 3. Mecanismos de atención personalizada al alumnado - Correo electrónico: según necesidad. Se empleará para hacer consultas, solicitar tutorías virtuales, resolver dudas y demás cuestiones relativas a la materia. - Moodle: según necesidad. Tanto en situación de presencialidad como de no presencialidad, esta herramienta se utilizará para la comunicación con el alumnado y facilitarles el material y las prácticas de la materia. Podrá utilizarse, además, el bloc de notas de clase de Microsoft OneNote. -Teams: se empleará segundo la solicitud del alumnado. Esta herramienta será utilizada para realizar las tutorías de forma virtual. 4. Modificaciones en la evaluación Se mantienen, si bien la prueba objetiva se hará de forma no presencial. 5. Modificaciones de la bibliografía o webgrafía No hay.			

Competencias del título	
Código	Competencias del título

Resultados de aprendizaje	
Resultados de aprendizaje	Competencias del título



Conocimiento de los problemas jurídicos que plantean las nuevas tecnologías en las materias propias de la asignatura.	A1	BP24	C1
	A1	BP24	C1
	A1	BP24	C1
	A1	B1	
	A1	B1	
	A1		
	A1		
	A1		
	A1		
	A1		
Capacidad para el manejo de fuentes jurídicas (legales, jurisprudenciales y doctrinales) relacionadas con la materia de la asignatura.	A1	B1	C1
	A1		C1
Resolver casos prácticos relacionados con las materias de la asignatura.	A1	B1	C1
	A1	B1	C1
Utilizar las herramientas básicas de las nuevas tecnologías para la resolución de problemas jurídicos.			C1
Capacidad para comprender y redactar documentos jurídicos relacionados con la materia de la asignatura.	A1		

Contenidos	
Tema	Subtema
1. La propiedad intelectual ante las nuevas tecnologías.	1.1 La Comisión de Propiedad Intelectual
2. La propiedad industrial	2.1 Las marcas y el Derecho de las nuevas tecnologías 2.2 Patentes e inteligencia artificial. 2.3 El impacto de las nuevas tecnologías en otras modalidades de propiedad industrial.
3. Derecho de la competencia y nuevas tecnologías	3.1 Internet y Derecho de la competencia.

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Lecturas	A1 A3 A4 A6 A10 A11 A14 B8 C8	0	17	17
Estudio de casos	A1 A8 A9 A10 A11 A12 A13 B7 B8 B2 B3 B5 C1 C3	40	0	40
Eventos científicos y/o divulgativos	A1 B5 C8	10	10	20
Solución de problemas	A1 A8 A9 A11 A12 A13 B7 B8 B11 B2 B3 B5 C1 C3	41	0	41
Prueba objetiva	A1	2	0	2
Sesión magistral	A1 A3 A4 A6 A10 A11 B8 C5 C7 C8	26	0	26
Atención personalizada		4	0	4
(*)Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos				

Metodologías	
Metodologías	Descripción



Lecturas	Se proporcionarán textos a los estudiantes para su lectura atenta.
Estudio de casos	Las clases prácticas se dedicarán, en buena medida, al estudio de casos y sentencias.
Eventos científicos y/o divulgativos	Se organizarán unas jornadas o se impartirá alguna conferencia por un especialista en un tema relacionado con la asignatura.
Solución de problemas	El alumno aprenderá a resolver problemas jurídicos.
Prueba objetiva	Consistirá en un examen teórico.
Sesión magistral	Los temas se iniciarán con una exposición teórica.

Atención personalizada

Metodologías	Descripción
Solución de problemas	Los profesores de la asignatura ayudarán a los alumnos a resolver las dudas referentes a la resolución de los casos prácticos, identificando los problemas más comunes que muestren los alumnos a lo largo de la asignatura.

Evaluación

Metodologías	Competencias	Descripción	Calificación
Estudio de casos	A1 A8 A9 A10 A11 A12 A13 B7 B8 B2 B3 B5 C1 C3	En las clases prácticas el profesor irá evaluando durante el curso en función de la asistencia y las intervenciones de los alumnos.	20
Solución de problemas	A1 A8 A9 A11 A12 A13 B7 B8 B11 B2 B3 B5 C1 C3	En las clases prácticas el profesor irá evaluando durante el curso en función de la asistencia y las intervenciones de los alumnos.	20
Prueba objetiva	A1	La prueba consiste en un examen final teórico que podrá ser oral o escrito. Será necesario aprobar esta prueba para aprobar la asignatura.	60

Observaciones evaluación

Fuentes de información

Básica	- Fernández Nóvoa/Otero Lastres/Botana Agra (2017). Manual de la propiedad industrial. Madrid, Marcial Pons - García Pérez, R. (2019). El Derecho de Marcas de la UE en la Jurisprudencia del Tribunal de Justicia. Madrid, La Ley - Bello Janeiro, D. (2012). La Comisión de Propiedad Intelectual. Anuario de la Propiedad Intelectual, pp. 391-417 - García Pérez, R. (2018). Las relaciones entre el Derecho de marcas y el Derecho contra la competencia desleal en Internet. Problemas actuales de Derecho de la Propiedad Industrial &quot;VIII Jornadas de Barcelona de Derecho - García Vidal, A. (2002). Derecho de marcas e Internet. Tirant lo Blanch - Sánchez García, Luz (2020). Inventor artificial: un reto para el Derecho de patentes. Aranzadi - Aplin, T. (2020). Research Handbook on Intellectual Property and Digital Technologies. Elgar
Complementaria	

Recomendaciones

Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente

Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente

Asignaturas que continúan el temario



Otros comentarios

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías