



## Guía docente

Datos Identificativos					2020/21
Asignatura (*)	Programación Paralela	Código	614473102		
Titulación	Mestrado Universitario en Computación de Altas Prestacións / High Performance Computing (Mod. Presencial)				
Descriptorios					
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos	
Máster Oficial	1º cuatrimestre	Primero	Obligatoria	6	
Idioma	CastellanoInglés				
Modalidad docente	Híbrida				
Prerrequisitos					
Departamento	Departamento profesorado másterEnxeñaría de Computadores				
Coordinador/a	Martin Santamaria, Maria Jose	Correo electrónico	maria.martin.santamaria@udc.es		
Profesorado	Martin Santamaria, Maria Jose Tourinho Dominguez, Juan	Correo electrónico	maria.martin.santamaria@udc.es juan.tourino@udc.es		
Web	aula.cesga.es				
Descripción general	Los objetivos globales de esta materia son: formar al alumno en los diversos paradigmas de programación de computadores paralelos; incidir en técnicas software para el diseño e implementación de algoritmos y aplicaciones paralelas eficientes; y aplicar estas técnicas de forma práctica para la programación de computadores paralelos con diferentes arquitecturas, utilizando recursos de supercomputación como los disponibles en el Centro de Supercomputación de Galicia (CESGA).				
Plan de contingencia	1. Modificaciones en los contenidos Sin modificaciones  2. Metodologías *Metodologías docentes que se mantienen Todas, pero adaptadas a la docencia online  *Metodologías docentes que se modifican Ninguna.  3. Mecanismos de atención personalizada al alumnado Teams, Aula Cesga y el email.  4. Modificacines en la evaluación Sin modificaciones  *Observaciones de evaluación:  5. Modificaciones de la bibliografía o webgrafía Sin modificaciones				

## Competencias del título

Código	Competencias del título
A1	CE1 - Definir, evaluar y seleccionar la arquitectura y el software más adecuado para la resolución de un problema
A2	CE2 - Analizar y mejorar el rendimiento de una arquitectura o un software dado
A3	CE3 - Conocer los conceptos y las técnicas básicas de la computación de altas prestaciones
A4	CE4 - Profundizar en el conocimiento de herramientas de programación y diferentes lenguajes en el campo de la computación de altas prestaciones
A5	CE5 - Analizar, diseñar e implementar algoritmos y aplicaciones paralelas eficientes



B1	CB6 - Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación
B2	CB7 - Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio
B5	CB10 - Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.
B6	CG1 - Ser capaz de buscar y seleccionar la información útil necesaria para resolver problemas complejos, manejando con soltura las fuentes bibliográficas del campo
B10	CG5 - Ser capaz de trabajar en equipo, especialmente de carácter multidisciplinar, y ser hábiles en la gestión del tiempo, personas y toma de decisiones.
C1	CT1 - Utilizar las herramientas básicas de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su profesión y para el aprendizaje a lo largo de su vida

Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje	Competencias del título		
Comprender las principales diferencias de organización en las arquitecturas paralelas	AP1 AP3	BP1 BP5	
Entender los principales modelos de programación	AP1 AP3 AP4		
Aplicar los conocimientos adquiridos a la implementación eficiente de aplicaciones paralelas usando distintos modelos de programación	AP2 AP5	BP2 BP6 BP10	CP1

Contenidos	
Tema	Subtema
Programación paralela	Introducción a la computación paralela Paradigmas de programación paralela Programas paralelos utilizando directivas de memoria compartida Programas paralelos utilizando librerías de paso de mensajes

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Prácticas de laboratorio	A1 A2 A3 A4 A5 B1 B2 B5 B10 C1	18	54	72
Trabajos tutelados	A1 A2 A3 A4 A5 B1 B2 B5 B6 C1	0	54	54
Sesión magistral	A1 A2 A3 A4 A5 B1	23	0	23
Atención personalizada		1	0	1

(\*Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos

Metodologías	
Metodologías	Descripción
Prácticas de laboratorio	Clases prácticas en el laboratorio en las que se realizan tareas dirigidas que permiten al alumno familiarizarse desde un punto de vista práctico con los contenidos vistos en las clases teóricas. Estas sesiones se llevarán a cabo a través de Teams.



Trabajos tutelados	Realización de trabajos en los que el alumno tiene que emplear los conocimientos adquiridos para resolver distintos problemas de forma autónoma.
Sesión magistral	Clases teóricas en las que se expone el contenido de cada tema. Estas sesiones se llevarán a cabo a través de Teams.

### Atención personalizada

Metodologías	Descripción
Prácticas de laboratorio Trabajos tutelados	La atención personalizada en la realización de las prácticas de laboratorio y los trabajos tutelados es imprescindible para dirigir a los alumnos en el desarrollo del trabajo. Se recomienda a los alumnos hacer uso de las tutorías para ir validando el trabajo que van realizando.  La atención personalizada se llevará a cabo a través de Teams, Aula Cesga y/o email.

### Evaluación

Metodologías	Competencias	Descripción	Calificación
Prácticas de laboratorio	A1 A2 A3 A4 A5 B1 B2 B5 B10 C1	Evaluación das prácticas	50
Trabajos tutelados	A1 A2 A3 A4 A5 B1 B2 B5 B6 C1	Evaluación dos traballos académicamente dirixidos	50

### Observaciones evaluación

La asignatura se divide en dos partes (programación basada en directivas y mediante pase de mensajes). Cada parte supone el 50% de la nota final de las asignatura. Para poder superar la materia se deberá obtener como mínimo un 5 de media entre las dos partes, con un mínimo de 4 en cada una de ellas. En la segunda oportunidad solamente se podrá recuperar las notas de los trabajos académicamente dirigidos. Las notas de las prácticas serán las obtenidas durante el curso.

### Fuentes de información

<b>Básica</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- P. Pacheco (2011). An Introduction to Parallel Programming. Morgan Kaufmann Publishers</li> <li>- F. Almeida, D. Giménez, J.M. Manta, A.M. Vidal (2008). Introducción a la programación paralela. Paraninfo</li> <li>- W.P. Petersen, P. Arbenz (2001). Introduction to Paralell Computing. Oxford University Press</li> <li>- P.S. Pacheco (1997). Parallel Programming with MPI. Morgan Kaufmann Publishers</li> <li>- W. Gropp, E. Lusk and R. Thakur (1999). Using MPI-2. The MIT Press</li> <li>- Barbara Chapman, Gabriele Jost and Ruud Van der Pas (2008). Using OpenMP. The MIT Press</li> </ul>
<b>Complementaria</b>	

### Recomendaciones

**Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente**

**Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente**

**Asignaturas que continúan el temario**

Programación Paralela Avanzada/614473107

**Otros comentarios**

(\* ) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías