



Teaching Guide				
Identifying Data				2020/21
Subject (*)	Development of mobile GIS applications	Code	614520107	
Study programme	Mestrado Universitario en Xeoinformática (Interuniversitario)			
Descriptors				
Cycle	Period	Year	Type	Credits
Official Master's Degree	2nd four-month period	First	Optional	6
Language	Spanish			
Teaching method	Face-to-face			
Prerequisites				
Department	Ciencias da Computación e Tecnoloxías da InformaciónComputación			
Coordinador		E-mail		
Lecturers		E-mail		
Web				
General description	Nesta materia adquirense coñecementos básicos de tecnoloxías móbiles e a súas capacidades para a visualización, consulta e procesamento de información, mediante o deseño e o desenvolvemento de aplicacións SIX sinxelas para dispositivos móbiles			
Contingency plan	<ol style="list-style-type: none"> Modifications to the contents Methodologies <ul style="list-style-type: none"> *Teaching methodologies that are maintained *Teaching methodologies that are modified Mechanisms for personalized attention to students Modifications in the evaluation <ul style="list-style-type: none"> *Evaluation observations: Modifications to the bibliography or webgraphy 			

Study programme competences / results	
Code	Study programme competences / results
A2	CE2 - Adquirir coñecementos básicos de programación e manexar variables e sentenzas de control, así como obter a capacidade de desenvolver algoritmos
A3	CE3 - Aprender a deseñar bases de datos e a realizar un modelado conceptual da información
A4	CE4 - Adquirir coñecementos básicos en arquitecturas cliente-servidor e arquitecturas de aplicacións web
A6	CE6 - Coñecer os conceptos básicos de procesamiento espacial, funcións vectoriais, funcións ráster, análise de terreo, interpolación, predición espacial, funcións sobre redes, xeoprosos en bases de datos e xeoprosos en diferentes software comerciais
B1	CB1 - Posuir e comprender coñecementos que aporten unha base ou oportunidade de ser orixinais no desenvolvemento e/ou aplicación de ideas, a miúdo nun contexto de investigación
B4	CB4 - Saber comunicar as súas conclusións -e os coñecementos e razóns últimas que as sustentan- a públicos especializados e non especializados dun modo claro e sen ambigüidades
B5	CB5 - Posuir as habilidades de aprendizaxe que lles permitan continuar estudando dun xeito que terá que ser en gran medida autodirixido ou autónomo
B7	CG2 - Adquirir coñecemento en xeomática e enxeñería cartográfica
B8	CG3 - Adquirir a capacidade para analizar as necesidades dunha empresa no ámbito xeoespacial e determinar a mellor solución tecnolóxica ás mesmas



C2	CT2 - Ser capaces de predecir e controlar a evolución de situacións complexas mediante o desenvolvemento de novas e innovadoras metodoloxías de traballo adaptadas ao ámbito científico/investigador, tecnolóxico ou profesional concreto, en xeral multidisciplinar, no que se desenvolva a súa actividade.
C3	CT3 - Saber transmitir dun modo claro e sen ambigüidades a un público especializado ou non, resultados procedentes da investigación científica e tecnolóxica ou do ámbito da innovación máis avanzada, así coma os fundamentos máis relevantes sobre os que se sustentan
C4	CT4 - Concebir a Xeoinformática como unha ferramenta de traballo transversal de aplicabilidade a multitude de sectores
C5	CT5 - Adquirir a capacidade para comprender o significado e aplicación da perspectiva de xénero nos distintos ámbitos de coñecemento e na práctica profesional co obxectivo de alcanzar unha sociedade máis xusta e igualitaria.
C6	CT6 - Ter a capacidade para comunicarse por oral e por escrito en lingua galega
C7	CT7 - Desenvolver sensibilidade á sustentabilidade e compromiso ambiental, así coma o uso equitativo, responsable e eficiente dos recursos.

Learning outcomes			
Learning outcomes	Study programme competences / results		
Coñecer as capacidades actuais de visualización, consulta e procesamento de información espacial en dispositivos móbiles	AJ2 AJ3 AJ4 AJ6	BJ1 BJ7 BJ8	CJ4 CJ5 CJ7
Saber construír aplicacións sinxelas que usen a información de posicionamento e a visualización de información espacial	AJ2 AJ3 AJ4 AJ6	BJ4 BJ5 BJ7 BJ8	CJ2 CJ3 CJ4 CJ5 CJ6 CJ7

Contents	
Topic	Sub-topic
Conceptos básicos de aplicacións móbiles	<ul style="list-style-type: none"> - Introducción ás arquitecturas e plataformas móbiles - Aplicacións nativas, baseadas en web e híbridas - Arquitectura e deseño de aplicacións móbiles
Desenvolvemento de aplicacións móbiles híbridas con Apache Cordova (PhoneGap)	<ul style="list-style-type: none"> - Introducción a Apache Cordova - PhoneGap - Entorno e ferramentas de desenvolvemento - Core Plugins - Persistencia - Frameworks para interfaz de usuario
Tecnoloxía de posicionamento en dispositivos móbiles	<ul style="list-style-type: none"> - Métodos de posicionamento - API de xeolocalización - Implicacións de privacidade



Tecnoloxía de visualización de mapas en dispositivos móbiles	<ul style="list-style-type: none"> - Servizos de mapas - Comunicación con servizos de publicación SIX - Librerías de visualización Javascript - Visualización nativa en Cordova
Introdución á programación de aplicacións móbiles con Android	<ul style="list-style-type: none"> - Entorno e ferramentas de desenvolvemento - Compoñentes e interfaces de usuario - Programación en segundo plano - Persistencia de datos - Uso da ubicación en aplicacións móbiles Android - Visualización de mapas en aplicacións nativas Android: Google Maps Android API - Distribución de apps

Planning

Methodologies / tests	Competencies / Results	Teaching hours (in-person & virtual)	Student?s personal work hours	Total hours
Guest lecture / keynote speech	A2 A3 A6 B1 B7 C5 C7	0	10	10
ICT practicals	A2 A3 A4 B7 B8 C2 C4 C5	0	48	48
Supervised projects	A2 A3 A4 B1 B5 B7 B8 C2 C4 C5 C7	0	80	80
Practical test:	A2 A3 A4 B5 B7 B8 C2	0	2	2
Speaking test	A2 A3 A4 A6 B4 B5 B7 B8 C2 C3 C6	0	10	10
Personalized attention		0	0	0

(*)The information in the planning table is for guidance only and does not take into account the heterogeneity of the students.

Methodologies

Methodologies	Description
Guest lecture / keynote speech	Exposición dos contidos da materia. Realizarase mediante os vídeos existentes do curso anterior
ICT practicals	Realización de prácticas individuais para desenvolver os conceptos adquiridos nas clases maxistras.
Supervised projects	Realización de diferentes traballos individuais baixo a supervisión do equipo docente da materia.
Practical test:	Realización dunha proba para demostrar os coñecementos e competencias adquiridos en relación á asignatura durante as sesións maxistras e as prácticas na aula.
Speaking test	Realización dunha presentación oral para demostrar os coñecementos e competencias adquiridos en relación á asignatura durante os traballos tutelados.

Personalized attention

Methodologies	Description
---------------	-------------



ICT practicals Practical test: Supervised projects	Entre o alumnado haberá diferenzas notables en canto ao seu coñecemento sobre desenvolvemento de aplicacións móbiles. Por iso, prevese unha atención personalizada para as prácticas e para o traballo, que se desenvolverán de forma individual.
--	--

Assessment			
Methodologies	Competencies / Results	Description	Qualification
Practical test:	A2 A3 A4 B5 B7 B8 C2	Constará dunha proba na que deben ser demostrados os coñecementos e as competencias adquiridos durante as clases maxistras e as prácticas. Esta proba pódese repetir na segunda oportunidade.	20
Speaking test	A2 A3 A4 A6 B4 B5 B7 B8 C2 C3 C6	Constará dunha defensa oral na que deben ser demostrados os coñecementos e as competencias adquiridos durante os traballos tutelados. Esta proba pódese repetir na segunda oportunidade.	20
Supervised projects	A2 A3 A4 B1 B5 B7 B8 C2 C4 C5 C7	Avaliaranse a adecuación ás pautas marcadas, a aplicación dos coñecementos adquiridos, a coherencia entre a proposta e o seu desenvolvemento, as iniciativas, a resolución de problemas, e a entrega dos traballos no prazo establecido. Os traballos pódense repetir na segunda oportunidade.	60

Assessment comments
<p>PRIMEIRA OPORTUNIDADE:</p> <p>Para aprobar a materia é obrigatorio unha nota mínima:</p> <p>Unha NOTA MÍNIMA de 1 (sobre 2) na proba práctica. Unha NOTA MÍNIMA de 1 (sobre 2) na proba oral. De non obter a nota mínima nalgunha das dúas probas, a nota máxima global da materia non será superior a un 4,9.</p> <p>Terá cualificación de NON PRESENTADO calquera estudante que non realice a proba práctica.</p> <p>SEGUNDA OPORTUNIDADE:</p> <p>Poderán presentarse á segunda oportunidade ÚNICAMENTE aqueles estudantes que non superen a materia na primeira oportunidade. A recuperación de cada unha das partes farase da seguinte forma:</p> <p>Traballos tutelados (60% da nota final), proba práctica (20%) e proba oral (20%): realización e presentación nas mesmas condicións que na primeira oportunidade. En caso de non realizar a recuperación dalgunha das partes, conservarase a nota obtida na primeira oportunidade nesa parte. Para aprobar a materia é obrigatorio obter unha nota mínima de 1 sobre 2 na proba práctica, e de 1 sobre 2 na proba oral. Terá cualificación de NON PRESENTADO calquera estudante que non opte á recuperación de ningunha das partes.</p> <p>OPORTUNIDADE ADIANTADA:</p> <p>A avaliación na oportunidade adiantada consistirá de dúas probas: Proba práctica (50%), recollendo coñecementos e competencias adquiridos durante as sesións maxistras, prácticas e traballo tutelado. Proba oral (50%), onde o estudante deberá realizar unha exposición oral onde mostre unha aplicación móbil creada por el mesmo, na que se contemplen todos os coñecementos e competencias adquiridos na materia.</p> <p>DISPENSA ACADÉMICA:</p> <p>Aqueles estudantes con matrícula a tempo parcial e dispensa académica que lles exima da asistencia ás clases deberán contactar cos docentes durante as dúas primeiras semanas de clase para establecer as condicións de entrega dos traballos tutelados.</p>



Sources of information

Basic	<ul style="list-style-type: none">- Apache Cordova (2016). Apache Cordova Documentation. https://cordova.apache.org/docs/en/latest/- PhoneGap (2016). PhoneGap Documentation. http://docs.phonegap.com/- John M. Wargo (2015). Apache Cordova 4 Programming. Addison-Wesley Professional- Andrey Kovalenko (2015). PhoneGap By Example. Packt Publishing- Raymond K. Camden (2015). Apache Cordova in Action. Manning Publications
Complementary	<ul style="list-style-type: none">- Ivan Turkovic (2015). PhoneGap Essentials. Packt Publishing- Google (2018). Android developers website. http://developer.android.com/- Erik Hellman (2014). Android programming: pushing the limits. New Jersey: John Wiley & Sons

Recommendations

Subjects that it is recommended to have taken before

Representation of Spatial Information/614520102
Visualization of Spatial Information/614520103
GIS Projects/614520105
Development of web GIS applications/614520106

Subjects that are recommended to be taken simultaneously

Subjects that continue the syllabus

Other comments

É recomendable ter coñecementos básicos de HTML, CSS e Javascript.

(*The teaching guide is the document in which the URV publishes the information about all its courses. It is a public document and cannot be modified. Only in exceptional cases can it be revised by the competent agent or duly revised so that it is in line with current legislation.