



	A1	B1	C1
	A1	B1	C1
			C1
	A1		

Contidos	
Temas	Subtemas
1. A propiedade intelectual ante as novas tecnoloxías	1.1 A Comisión de Propiedade Intelectual
2. A propiedade industrial	2.1 As marcas e o Dereito das novas tecnoloxías 2.2 Patentes e intelixencia artificial 2.3 O impacto das novas tecnoloxías noutras modalidades de propiedade industrial.
3. Dereito da competencia e novas tecnoloxías	3.1 Internet e Dereito da competencia.

Planificación				
Metodoloxías / probas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciais e virtuais)	Horas traballo autónomo	Horas totais
Lecturas	A1 A3 A4 A6 A10 A11 A14 B8 C8	0	17	17
Estudo de casos	A1 A8 A9 A10 A11 A12 A13 B7 B8 B2 B3 B5 C1 C3	40	0	40
Eventos científicos e/ou divulgativos	A1 B5 C8	10	10	20
Solución de problemas	A1 A8 A9 A11 A12 A13 B7 B8 B11 B2 B3 B5 C1 C3	41	0	41
Proba obxectiva	A1	2	0	2
Sesión maxistral	A1 A3 A4 A6 A10 A11 B8 C5 C7 C8	26	0	26
Atención personalizada		4	0	4

*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición
Lecturas	Proporcionaranse textos aos estudantes para a súa lectura atenta.
Estudo de casos	As clases prácticas dedicaranse, en boa medida, ao estudo de casos e sentenzas.
Eventos científicos e/ou divulgativos	Organizaranse unhas xornadas ou se impartirá algunha conferencia por un especialista nun tema relacionado coa asignatura.
Solución de problemas	O alumno aprenderá a resolver problemas xurídicos.
Proba obxectiva	Consistirá nun exame teórico.
Sesión maxistral	Os temas comezarán cunha exposición teórica.

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descrición
Solución de problemas	Os profesores da materia axudarán aos alumnos a resolver as dúbidas referentes á resolución dos casos prácticos, identificando os problemas máis comúns que mostren os alumnos ao longo da asignatura.



Avaliación

Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descrición	Cualificación
Estudo de casos	A1 A8 A9 A10 A11 A12 A13 B7 B8 B2 B3 B5 C1 C3	Nas clases prácticas o profesor irá evaluando durante o curso en función da asistencia e as intervencións dos alumnos.	20
Solución de problemas	A1 A8 A9 A11 A12 A13 B7 B8 B11 B2 B3 B5 C1 C3	Nas clases prácticas o profesor irá evaluando durante o curso en función da asistencia e as intervencións dos alumnos.	20
Proba obxectiva	A1	A proba consiste nun exame final teórico que poderá ser oral ou escrito. Será necesario aprobar esta proba para aprobar a asignatura.	60

Observacións avaliación

Fontes de información

Bibliografía básica	<ul style="list-style-type: none">- Fernández Nóvoa/Otero Lastres/Botana Agra (2017). Manual de la propiedad industrial. Madrid, Marcial Pons- García Pérez, R. (2019). El Derecho de Marcas de la UE en la Jurisprudencia del Tribunal de Justicia. Madrid, La Ley- Bello Janeiro, D. (2012). La Comisión de Propiedad Intelectual. Anuario de la Propiedad Intelectual, pp. 391-417- García Pérez, R. (2018). Las relaciones entre el Derecho de marcas y el Derecho contra la competencia desleal en Internet. Problemas actuales de Derecho de la Propiedad Industrial &quot;VIII Jornadas de Barcelona de Derecho- García Vidal, A. (2002). Derecho de marcas e Internet. Tirant lo Blanch- Sánchez García, Luz (2020). Inventor artificial: un reto para el Derecho de patentes. Aranzadi- Aplin, T. (2020). Research Handbook on Intellectual Property and Digital Technologies. Elgar
Bibliografía complementaria	

Recomendacións

Materias que se recomenda ter cursado previamente

Materias que se recomenda cursar simultaneamente

Materias que continúan o temario

Observacións

(*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías