



## Guía Docente

Datos Identificativos					2020/21
Asignatura (*)	Deseño Gráfico e Comunicación Visual		Código	616011601	
Titulación					
Descritores					
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos	
1º e 2º Ciclo	1º cuatrimestre	Terceiro Cuarto	Optativa	3.5	
Idioma	CastelánGalego				
Modalidade docente	Presencial				
Prerrequisitos					
Departamento	Matemáticas				
Coordinación			Correo electrónico		
Profesorado			Correo electrónico		
Web	www.udc.es/cienciasdacomunicacion/				
Descrición xeral	Coñecemento e creación da marca. A Identidade Corporativa.				
Plan de continxencia	<p>1. Modificacións nos contidos</p> <p>2. Metodoloxías</p> <p>*Metodoloxías docentes que se manteñen</p> <p>*Metodoloxías docentes que se modifican</p> <p>3. Mecanismos de atención personalizada ao alumnado</p> <p>4. Modificacións na avaliación</p> <p>*Observacións de avaliación:</p> <p>5. Modificacións da bibliografía ou webgrafía</p>				

## Competencias / Resultados do título

Código	Competencias / Resultados do título
--------	-------------------------------------

## Resultados da aprendizaxe

Resultados de aprendizaxe	Competencias / Resultados do título		
Coñecemento da historia, evolución e linguaxe propia do deseño gráfico.	A1	B2	
	A11		
Capacidade para elaborar unha identidade visual completa para un produto.	A1	B3	
	A6	B5	
	A9	B15	
	A11		
Capacidade para desenrolar e expoñer en público un proxecto creativo.		B16	
Desenrolo dun traballo creativo en grupo, asumindo roles e responsabilidades.		B7	
		B8	
		B12	
		B16	

## Contidos



Temas	Subtemas
MÓDULO 1.- Teoría do Deseño	1.1 Elementos básicos. 1.2 Principios básicos. 1.3 Ámbitos.
TEMA 1.- Fundamentos do Deseño Gráfico	
TEMA 2.- Deseño Gráfico e Comunicación Visual	2.1 A Comunicación. 2.2 A Forma. 2.3 A Loxística e a economía. 2.4 A Técnica.
TEMA 3.- A Identidade Corporativa	3.1 Deseño dunha Identidade 3.2 Elementos básicos da Identidade Corporativa. 3.3 Metodoloxía.
MÓDULO 2.- Historia do Deseño Gráfico.	1.1.El diseño gráfico: Grecia, Roma, Edad Media. 1.2 La tipografía y el libro (hasta el 1500 aprox.) 1.3.Los siglos de transición: s. XVI ? s. XVIII. 1.4.Diseño gráfico comercial (publicidad): París y Londres, s. XIX 1.5.Arts & Crafts, Art nouveau, Jugendstil y Werkbund Institut. 1.6.Las vanguardias artísticas del sXX: arte y diseño. 1.7.La Bauhaus. Alemania 1900/30: Tschichold. 1.8.Diseño gráfico y la I Guerra Mundial. 1.9.Europa de entre guerras 1.10.El exilio europeo a EEUU. El estilo americano. 1.11.1945 en adelante: Francia, Inglaterra, Alemania. 1.12.1945 en adelante: Suiza, Italia, Polonia.
TEMA 1.- Deseño gráfico ata o século XX.	

### Planificación

Metodoloxías / probas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciais e virtuais)	Horas traballo autónomo	Horas totais
Sesión maxistral		14	21	35
Xogo de rol (role playing)		4	2	6
Traballos tutelados		10.5	26.25	36.75
Lecturas		0	2.5	2.5
Proba obxectiva		2	0	2
Atención personalizada		5.25	0	5.25

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

### Metodoloxías

Metodoloxías	Descrición
Sesión maxistral	- Exposición de contidos mediante medios audiovisuais.
Traballos tutelados	- Realización dun traballo de identidade sobre un produto.
Lecturas	- Bibliografía proposta na materia.
Proba obxectiva	- Proba sobre os contidos teóricos da materia.

### Atención personalizada

Metodoloxías	Descrición
Traballos tutelados	Seguimento dos avances e corrección de erros na realización do traballo tutelado.

### Avaliación



Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descrición	Cualificación
Xogo de rol (role playing)		Claridad de contidos, linguaxe apropiada.	5
Traballos tutelados		Capacidade de comunicación, nivel formal, legibilidade, orixinalidade.	55
Proba obxectiva		Aprendizaxe e interpretación dos coñecementos.	40
Outros			

#### Observacións avaliación

##### Grupo ECTS:

é imprescindible aprobar os tres apartados.

##### Grupo non ECTS:

1. Proba teórica: 40%

2. Proba práctica: 60%

imprescindible aprobar ambas.

#### Fontes de información

##### Bibliografía básica

- Satué, Enric (2002). El diseño gráfico. Desde sus orígenes hasta nuestros días. Madrid. Alianza Editorial
- caves, Norberto y Pibernat, Oriol (1989). La gestión del diseño . Madrid. Editorial Minier
- Chaves, Norberto (1988). La imagen corporativa. Barcelona. GG Diseño
- Costa, Joan (2004). La imagen de marca un fenómeno social. Barcelona. Paidós

##### Bibliografía complementaria

#### Recomendacións

##### Materias que se recomenda ter cursado previamente

Deseño Aplicado/616011405

##### Materias que se recomenda cursar simultaneamente

##### Materias que continúan o temario

Grafismo Dixital/616011304

#### Observacións

(\*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías