

		Guia d	locente				
Datos Identificativos					2021/22		
Asignatura (*)	Herramientas para HPC Código			614473105			
Titulación	Mestrado Universitario en Compu	utación de Altas	s Prestacións / H	igh Per	formance Compu	ting (Mod. Presencial)	
		Descr	iptores				
Ciclo	Periodo	Cu	rso		Tipo	Créditos	
Máster Oficial	1º cuatrimestre	Prin	nero		Optativa	6	
Idioma	Inglés						
Modalidad docente	Híbrida						
Prerrequisitos							
Departamento	Enxeñaría de Computadores						
Coordinador/a	Padron Gonzalez, Emilio Jose		Correo electrónico emilio.p		emilio.padron@	dron@udc.es	
Profesorado	Andrade Canosa, Diego		Correo electr	Correo electrónico		udc.es	
	Padron Gonzalez, Emilio Jose		emilio.padron@ud		emilio.padron@	udc.es	
Web	aula.cesga.es		1		1		
Descripción general	El objetivo de esta asignatura es	que el alumna	do se familiarice	con los	tipos de aplicacio	ones más comunes que son	
	susceptibles de requerir el uso de	e HPC, así com	no que conozcan	las her	ramientas e imple	ementaciones existentes para	
	cada una de ellas, entendiendo a	da una de ellas, entendiendo además los retos que hay que abordar para su paralalelización y mejora del rendimiento.					
Esto permitirá al estudiante adquirir un conocimiento general del mundo HPC y de sus diferentes		ferentes aplicaciones.					
Además, el alumno aprenderá qué herramientas tiene a su disposición para la caracterización del rendimier			ación del rendimiento en entornos				
	HPC, y cómo se pueden utilizar e	estas para abor	dar el proceso d	e parale	elización y mejora	del rendimiento de una	
	aplicación en una determinada p	lataforma. Esto	permitirá al estu	diante	ser capaz de anal	izar el rendimiento esperable de	
	esa aplicación en ese sistema, id	lentificando ade	emás los puntos	caliente	es sobre los que d	entrar sus esfuerzos de	
	optimización.						
	Finalmente, el alumnado aprenderá qué alternativas tecnológicas existen para desplegar una aplicación HPC de forma						
	rápida y eficiente. Esto permitirá al alumno ser capaz de distribuir aplicaciones HPC de forma sencilla y eficaz en distintos						
	entornos.						

Plan de contingencia

- 1. Modificaciones en los contenidos
- Ninguna
- 2. Metodologías
- *Metodologías docentes que se mantienen
- Las metodologías docentes que se utilizan en esta asignatura se mantienen, pero pasando de una modalidad docente
- «Semipresencial» a una modalidad «No presencial»
- *Metodologías docentes que se modifican
- Ninguna, únicamente se modifica la modalidad docente en la que se imparten (semipresencial -> no presencial).
- 3. Mecanismos de atención personalizada al alumnado
- Los mismos, simplemente restringiendo la comunicación con el alumnado al correo electrónico y a la herramienta Teams de la UDC.
- 4. Modificacines en la evaluación
- Ninguna, la evaluación de esta asignatura ya se está a hacer en línea para las pruebas síncronas.
- 5. Modificaciones de la bibliografía o webgrafía
- Ninguna

	Competencias / Resultados del título
Código	Competencias / Resultados del título

Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje	Con	npetenc	ias/
	Result	ados de	al título
El alumnado conocerá los principales tipos de aplicaciones existentes en los que se suelen aplicar técnicas de HPC.			
El alumnado aprenderá a utilizar herramientas para caracterizar y representar el rendimiento de una aplicación.			
El alumnado aprenderá a usar herramientas para la compilación, generación y despliegue de software en entornos HPC.			

Contenidos		
Tema	Subtema	
Estudio de los principales tipos de aplicación HPC. Para cada	1. Descripción formal del problema.	
tipo se verá:	2. Retos para su paralelización y mejora del rendimiento.	
	3. Soluciones existentes.	
Herramientas para la caracterización y representación del	1. Uso de herramientas para la caracterización del rendimiento de aplicaciones, tales	
rendimiento de aplicaciones HPC.	como monitores software o contadores hardware.	
	2. Detección de puntos calientes sobre los que incidir en el proceso de optimización.	
	3. Aplicación de modelos de rendimiento a este proceso.	
	4. Herramientas para la representación del rendimiento de una aplicación.	

Herramientas para la compilación, generación y despliegue
de software HPC.

- 1. Proceso de compilación, optimización y generación de código en un compilador.
- 2. Optimización del código a través del compilador.
- 3. Paralelización y vectorización automáticas.
- 4. Herramientas para la construcción del software.
- 5. Uso de contenedores para facilitar el despliegue de aplicaciones HPC.

	Planificac	ión		
Metodologías / pruebas	Competencias /	Horas lectivas	Horas trabajo	Horas totales
	Resultados	(presenciales y	autónomo	
		virtuales)		
Sesión magistral	A3 B1 C4	23	0	23
Prácticas de laboratorio	A1 A2 A4 A5 C1	18	52	70
Trabajos tutelados	B3 B4 B6 B8 B9	0	54	54
Prueba mixta	B4 B6	2	0	2
Atención personalizada		1	0	1

(*)Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos

	Metodologías
Metodologías	Descripción
Sesión magistral	Clases teóricas, en las que se expone el contenido de cada tema. El alumnado dispondrá de todo el material necesario antes
	de la clase y el equipo docente promoverá una actitud activa, realizando preguntas que permitan aclarar aspectos concretos y
	dejando cuestiones abiertas para la reflexión del/la estudiante.
Prácticas de	Clases prácticas en el laboratorio, en las que se realizan tareas dirigidas que permitan al alumnado familiarizarse desde un
laboratorio	punto de vista práctico con los contenidos expuestos en las clases teóricas.
Trabajos tutelados	Realización de trabajos, en los que el alumnado tiene que emplear los conocimientos adquiridos para resolver distintos
	problemas de forma autónoma.
Prueba mixta	Prueba escrita en la que cada estudiante tiene que mostrar que ha adquirido las competencias propias de la asignatura a
	través de la respuesta a preguntas teóricas y de la resolución de problemas.

	Atención personalizada
Metodologías	Descripción
Prácticas de	La atención personalizada estará garantizada en la realización de las prácticas de laboratorio y de los trabajos tutelados,
laboratorio	siendo imprescindible para dirigir al alumnado en el desarrollo de su trabajo. Esta atención personalizada sirve, además, para
Trabajos tutelados	validar y evaluar el trabajo realizado por cada estudiante en las distintas fases del desarrollo, hasta su finalización.
	Por otra parte, se recomienda al alumnado el aprovechamiento de las horas de tutoría individual como ayuda complementaria.

Evaluación			
Metodologías	Competencias /	Descripción	Calificación
	Resultados		
Prueba mixta	B4 B6	Prueba escrita en la que cada estudiante tiene que mostrar que ha adquirido las	
		competencias propias de la asignatura mediante la repuesta a preguntas teóricas y la	
		resolución de problemas.	
Trabajos tutelados	B3 B4 B6 B8 B9	Realización de trabajos, en los que cada estudiante tiene que emplear los	70
		conocimientos adquiridos para resolver distintos problemas de forma autónoma.	

Observaciones evaluación



	Fuentes de información
Básica	
Complementária	

	Recomendaciones
Д	Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente
Programación Paralela/614473102	
	Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente
	Asignaturas que continúan el temario
	Otros comentarios

Debido a la fuerte interrelación entre la parte teórica y la parte práctica, y á la progresividad en la presentación de conceptos muy relacionados entre si en la parte teórica, es recomendable dedicar un

tiempo de estudio o un repaso diario. En esta materia se hará un uso intensivo de herramientas de comunicación en línea: videoconferencia, correo-e, chat, etc.

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías