



Teaching Guide				
Identifying Data				2021/22
Subject (*)	Programming Paradigms		Code	614G01014
Study programme	Grao en Enxeñaría Informática			
Descriptors				
Cycle	Period	Year	Type	Credits
Graduate	1st four-month period	Second	Obligatory	6
Language	Spanish			
Teaching method	Face-to-face			
Prerequisites				
Department	Ciencias da Computación e Tecnoloxías da InformaciónComputación			
Coordinador	Graña Gil, Jorge	E-mail	jorge.grana@udc.es	
Lecturers	Gómez Rodríguez, Carlos Graña Gil, Jorge Molinelli Barba, Jose Maria Paris Fernandez, Javier Vilares Ferro, Jesus	E-mail	carlos.gomez@udc.es jorge.grana@udc.es jose.molinelli@udc.es javier.paris@udc.es jesus.vilares@udc.es	
Web	campusvirtual.udc.es			
General description	Resolución de problemas usando diferentes técnicas de programación: estruturada, orientada a obxectos, declarativa, etc.			
Contingency plan	<ol style="list-style-type: none"><li>Modifications to the contents</li><li>Methodologies *Teaching methodologies that are maintained</li><li>Teaching methodologies that are modified</li><li>Mechanisms for personalized attention to students</li><li>Modifications in the evaluation *Evaluation observations:</li><li>Modifications to the bibliography or webgraphy</li></ol>			

Study programme competences	
Code	Study programme competences
A7	Capacidade para deseñar, desenvolver, seleccionar e avaliar aplicacións e sistemas informáticos que aseguren a súa fiabilidade, seguranza e calidade, conforme a principios éticos e á lexislación e normativa vixente.
A13	Coñecemento, deseño e utilización de forma eficiente dos tipos e estruturas de datos más adecuados á resolución dun problema.
A14	Capacidade para analizar, deseñar, construír e manter aplicacións de forma robusta, segura e eficiente, elixindo o paradigma e as linguaxes de programación más adecuados.
B1	Capacidade de resolución de problemas
C6	Valorar criticamente o coñecemento, a tecnoloxía e a información dispoñible para resolver os problemas cos que deben enfrentarse.
C8	Valorar a importancia que ten a investigación, a innovación e o desenvolvemento tecnolóxico no avance socioeconómico e cultural da sociedade.

Learning outcomes	
Learning outcomes	Study programme competences



Coñecer os fundamentos e principios básicos da programación, incluindo variables, tipos, expresións, estruturas de control, estruturas de datos e recurrencia.	A7 A13	B1	C6 C8
Empregar e aplicar os diferentes paradigmas de programación para a resolución de problemas.	A7 A14	B1	C6 C8

Contents	
Topic	Sub-topic
Programación Declarativa: Programación Funcional	Tipos e valores. Expresións e definicións.  "Pattern-matching";  Funcións. Funcións recursivas. Terminación. Recursividade terminal. "Currying". Funcións de orde superior.  Tipos parametrizados. Tipos recursivos. Polimorfismo.  Transparencia referencial.  Excepcións.
Programación imperativa	Estado da máquina. Variables. Asignación.  Programación estructurada. Estructuras de control: Composición secuencial, alternativa e iterativa.  Procedimentos e funcións. Paso de parámetros por referencia e por valor. Efectos colaterais.  Programación imperativa vs. declarativa.
Programación Orientada a Obxectos	Obxectos, atributos e métodos.  Clases e herdanza.  Polimorfismo.  Programación Orientada a Obxectos vs. imperativa.  Programación Orientada a Obxectos vs. declarativa.
A linguaxe de programación Objective Caml	Programación funcional, imperativa e orientada a obxectos en Ocaml.  Os compiladores de Ocaml.  Entrada / Saída.  Módulos e librerías.  Abstracción, encapsulación e compilación separada. Módulos, interfaces e signaturas.

Planning				
Methodologies / tests	Competencies	Ordinary class hours	Student?s personal work hours	Total hours



Guest lecture / keynote speech	A7 A13 A14 B1 C6 C8	30	20	50
Objective test	A13 A14 B1	4	16	20
Laboratory practice	A7 A13 A14 B1	20	20	40
Practical test:	A7 A13 A14 B1 C6 C8	10	20	30
Personalized attention		10	0	10

(\*)The information in the planning table is for guidance only and does not take into account the heterogeneity of the students.

## Methodologies

Methodologies	Description
Guest lecture / keynote speech	Exposición na aula dos contidos básicos da materia.
Objective test	Exame escrito.
Laboratory practice	Exercicios de programación para a posta en práctica do visto nas clases maxistrais, con atención personalizada por parte do profesor de prácticas en horario de laboratorio.
Practical test:	Aproximadamente unha de cada tres semanas, realizaranse probas prácticas no laboratorio ou ben proporase a resolución de problemas avanzados.

## Personalized attention

Methodologies	Description
Laboratory practice	Durante o horario de prácticas de laboratorio supervisarase o traballo dos estudiantes e asesorárselles na resolución dos exercicios.
Practical test:	Asesorarase persoalmente aos estudiantes na preparación das probas prácticas para a súa realización nas horas reservadas para as mesmas.  O profesor tentará solucionar aquellas dúbidas que poidan xurdir respecto ao temario da materia.

## Assessment

Methodologies	Competencies	Description	Qualification
Laboratory practice	A7 A13 A14 B1	Asistencia, realización e entrega de prácticas de laboratorio.	20
Objective test	A13 A14 B1	Exame escrito.	60
Practical test:	A7 A13 A14 B1 C6 C8	Coa realización das probas prácticas periódicas poderá consolidarse até un 20% da nota final. A porcentaxe non consolidada pasará a computarse na proba obxectiva. A valoración do exame escrito realizarase pola porcentaxe que reste até o 80%.	20

## Assessment comments


## Sources of information

Basic	<ul style="list-style-type: none"> <li>- WIKSTRÖM, A. (1988). Functional Programming Using Standard ML. Prentice Hall</li> <li>- John Whittington (2013). OCaml from the very beginning. Coherent Press</li> <li>- Andrei De Araújo Formiga (2015). OCaml: Programação funcional na prática. Casa de Código</li> <li>Functional Programming in OCaml (libro de texto do curso CS3110 da Universidade de Cornell)</li> <li><a href="http://www.cs.cornell.edu/courses/cs3110/2021sp/textbook/Manual de Objective Caml">http://www.cs.cornell.edu/courses/cs3110/2021sp/textbook/Manual de Objective Caml</a></li> <li><a href="http://www.cs.cornell.edu/courses/cs3110/2021sp/textbook/Functional Programming in OCaml">http://www.cs.cornell.edu/courses/cs3110/2021sp/textbook/Functional Programming in OCaml</a> (libro de texto do curso CS3110 da Universidade de Cornell)</li> <li><a href="http://www.cs.cornell.edu/courses/cs3110/2021sp/textbook/Manual de Objective Caml">http://www.cs.cornell.edu/courses/cs3110/2021sp/textbook/Manual de Objective Caml</a></li> </ul>
-------	--



Complementary	<ul style="list-style-type: none"><li>- WEIS, P. &amp; LEROY, X. (1993). Le Languaje Caml. InterEditions</li><li>- COUSINEAU, G. &amp; MAUNY, M. (1998). The functional Approach to Programming. Cambridge University Press.</li><li>- John Whitington (2014). More OCaml. Algorithms, Methods &amp; Diversions. Coherent Press</li><li>- Yaron Minsky, Anil Madhavapeddy &amp; jason Hickey (2013). Real World OCaml. O'Reilly</li><li>- PAULSON, L. C. (1991). ML for the Working Programmer. Cambridge University Press.</li><li>- Michel Quercia (2000). Nouveaux exercices d'algorithmique. Éditions Vuibert, Paris</li><li>- Philippe Narbe (2005). Programmation fonctionnelle, générique et objet: une introduction avec le langage OCaml. Vuibert, Paris</li><li>- Jacques Rouabé (1997). Programmation en Caml. Eyrolles, Paris</li><li>- Luc Albert (1997). Cours et exercices d'informatique. Thomson Publishing International, Paris</li><li>- Joshua B. Smith (2006). Practical OCaml. Apress</li><li>- Richard Bird (2014). Thinking Functionally With Haskell. Cambridge University Press</li><li>- Richard Bird &amp; Jeremy Gibbons (2020). Algorithm Design With Haskell. Cambridge University Press</li></ul> <p>DOWNEY, A.; MONJE, N.: Think OCaml. How to Think Like a (Functional) Programmer CHAILLOUX, E.; MANOURY, P. &amp; PAGANO, B.: Developing Applications With Objective Caml. DOWNEY, A.; MONJE, N.: Think OCaml. How to Think Like a (Functional) Programmer CHAILLOUX, E.; MANOURY, P. &amp; PAGANO, B.: Developing Applications With Objective Caml.</p>
---------------	--

#### Recommendations

Subjects that it is recommended to have taken before

Programming I/614G01001

Discrete Mathematics/614G01004

Programming II/614G01006

Subjects that are recommended to be taken simultaneously

Algorithms/614G01011

Software Design/614G01015

Subjects that continue the syllabus

Concurrency and Parallelism/614G01018

Intelligent Systems/614G01020

Other comments

(\*)The teaching guide is the document in which the URV publishes the information about all its courses. It is a public document and cannot be modified. Only in exceptional cases can it be revised by the competent agent or duly revised so that it is in line with current legislation.