



Guía Docente				
Datos Identificativos			2021/22	
Asignatura (*)	Xestión de Proxectos	Código	614G01203	
Titulación	Grao en Enxeñaría Informática			
Descritores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
Grao	1º cuatrimestre	Curso Adap. Enx. Téc. Informática	Obrigatoria	6
Idioma	CastelánGalego			
Modalidade docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	ComputaciónMatemáticas			
Coordinación		Correo electrónico		
Profesorado		Correo electrónico		
Web	<a href="http://guiadocente.udc.es/guia_docent/index.php?centre=614&amp;ensenyament=614G01&amp;assignatura=614G01021&amp;any_academic=2017_18&amp;">guiadocente.udc.es/guia_docent/index.php?centre=614&amp;ensenyament=614G01&amp;assignatura=614G01021&amp;any_academic=2017_18&amp;</a>			
Descrición xeral	Esta materia rexerase polo contido e normativa da materia:  614G01021 Xestión de Proxectos Coordinador: Andrade Garda, Javier			
Plan de continxencia	1. Modificacións nos contidos  2. Metodoloxías *Metodoloxías docentes que se manteñen  *Metodoloxías docentes que se modifican  3. Mecanismos de atención personalizada ao alumnado  4. Modificacións na avaliación  *Observacións de avaliación:  5. Modificacións da bibliografía ou webgrafía			

Competencias do título	
Código	Competencias do título

Resultados da aprendizaxe	
Resultados de aprendizaxe	Competencias do título

Contidos	
Temas	Subtemas

Planificación				
Metodoloxías / probas	Competencias	Horas presenciais	Horas non presenciais / traballo autónomo	Horas totais
Atención personalizada		1	0	1



\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

## Metodoloxías

Metodoloxías	Descrición
--------------	------------

## Atención personalizada

Metodoloxías	Descrición
--------------	------------

Combinarase o método expositivo maxistral coas prácticas sobre ordenador, nas que se conxurará o traballo autónomo e en grupo tutelado.

O método maxistral empregarase para a presentación dos coñecementos teóricos relacionados cos distintos temas.

As clases de prácticas dedicaranse a realizar as prácticas e exercicios vinculados ao temario exposto a través do método maxistral, manexando ferramentas informáticas de soporte.

O traballo autónomo e en grupo tutelado permite aos alumnos levar a práctica, os coñecementos adquiridos ao longo do curso.

En todo momento se fomentará a participación dos alumnos.

## Avaliación

Metodoloxías	Competencias	Descrición	Cualificación
--------------	--------------	------------	---------------

## Observacións avaliación



O obxectivo da avaliación é

constatar que os alumnos posúen as competencias fundamentais necesarias e

realizárase en dous momentos temporais distintos:- Unha vez

finalizada as prácticas, tanto de de planificación e seguimento de

proxectos, como de programación lineal e/ou enteira.- Ao finalizar o curso, mediante un exame escrito individual.A nota final de cada alumno obtérase

segundo o indicado a continuación:- Exame escrito individual: 70%.- Práctica de planificación e seguimento de proxectos: 20%.- Práctica de

programación lineal e/ou enteira: 10%Para aprobar a materia é preciso obter unha puntuación global mínima de 5 puntos sobre 10 e cumprir as

seguintes restricións:- É necesario ter un mínimo de 4.5 puntos sobre 10 na práctica.- É necesario ter un mínimo de 4.5 puntos sobre 10 no exame

escrito individual.En

caso de que non se cumprise algún mínimo dos dous anteriores, a nota

que figurará para a materia será a da práctica, se esta non estivese

aprobada, ou a do exame en caso de que a práctica si se tivese aprobado.Aspectos a ter en conta:- Os grupos de alumnos para realizar as prácticas

formaranse baixo as directrices dos profesores.- Na avaliación da práctica de planificación e seguimento de proxectos valorárase o nivel técnico do

traballo e a completitud, claridade e exposición deste.-

A nota asignada á práctica de planificación e seguimento de proxectos

inicialmente será a que reciban todos os membros do grupo que a

defendan, sen prexuízo de modificación sobre a base da participación

activa individual de cada un.- Na práctica de programación lineal e/ou enteira,

valorárase a capacidade de modelar unha situación de conflito nun

proxecto e resolvela, mediante o software recomendado, así como

interpretar de xeito axeitado a devandita solución.Os alumnos

que non superen a materia terán que demostrar a correcta adquisición das

competencias fundamentais desta mediante a realización dun novo exame

suxeito ás restricións indicadas anteriormente. Ademais, aqueles alumnos

que non superasen a práctica de planificación e seguimento de proxectos

deberán refacela ata que esta cumpra cos requisitos mínimos esixidos,

sendo entregada para a súa avaliación por parte dos profesores e defensa

con data límite o día do exame da segunda oportunidade.

## Fontes de información

<b>Bibliografía básica</b>	 
<b>Bibliografía complementaria</b>	 

## Recomendacións

**Materias que se recomenda ter cursado previamente**

**Materias que se recomenda cursar simultaneamente**

**Materias que continúan o temario**

**Observacións**

(\*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías