		Guía Docente			
	Datos Identificativos 2021/22				
Asignatura (*)	Informática e Programación Código 632G01034			632G01034	
Titulación	Grao en Enxeñaría de Obras Públicas				
		Descriptores			
Ciclo	Período Curso Tipo Créditos			Créditos	
Grao	1º cuadrimestre	Terceiro	The state of the s		
Idioma	Castelán				
Modalidade docente	Presencial				
Prerrequisitos					
Departamento	Matemáticas				
Coordinación	París López, José	Correo ele	trónico	jose.paris@udc.	es
Profesorado	París López, José	Correo ele	ctrónico	jose.paris@udc.	es
Web	caminos.udc.es/info/asignaturas/g	grado_itop/503/index.html			
Descrición xeral	Ver página web de la asignatura:	http://caminos.udc.es/info/as	signaturas	s/grado_itop/503/ir	ndex.html
Plan de continxencia	1. Modificacións nos contidos				
	Os contidos non se verán modific	ados.			
	2. Metodoloxías				
	*Metodoloxías docentes que se m	nanteñen			
	Mantéñense todas as metodoloxías docentes				
	*Metodoloxías docentes que se modifican Remplazaranse as clases presenciais por clases síncronas de xeito telemático. 3. Mecanismos de atención personalizada ao alumnado Mantéñense os mesmos que para docencia presencial levando a cabo as tarefas de titorización de xeito telemático en horario a acordar entre o estudante e o profesor. Promocionarase máis aínda se cabe o uso das titorías por parte dos estudantes 4. Modificacións na avaliación O sistema de avaliación non se ve modificado. As entregas de traballos e prácticas realizarase de xeito telemático se non se poden entregar do xeito habitual.				
				zación de xeito telemático en	
	*Observacións de avaliación:				
	 Modificacións da bibliografía ou webgrafía Non se plantexan modificacións da bibliografía ou da webgrafía 				

	Competencias / Resultados do título
Código	Competencias / Resultados do título
A1	Capacidad para la resolución de los problemas matemáticos que puedan plantearse en la ingeniería. Aptitud para aplicar los
	conocimientos sobre: álgebra lineal; geometría; geometría diferencial; cálculo diferencial e integral; ecuaciones diferenciales y en
	derivadas parciales; métodos numéricos; algorítmica numérica; estadística y optimización.

A2	Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos
	con aplicación en ingeniería.
B1	Que los estudiantes hayan demostrado poseer y comprender conocimientos en un área de estudio que parte de la base de la educación
	secundaria general, y se suele encontrar a un nivel que, si bien se apoya en libros de texto avanzados, incluye también algunos aspectos
	que implican conocimientos procedentes de la vanguardia de su campo de estudio
B2	Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que
	suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio
В3	Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir
	juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética
B4	Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado
B5	Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto
	grado de autonomía
В6	Aprender a aprender.
В7	Resolver problemas de forma efectiva.
B8	Aplicar un pensamiento crítico, lógico y creativo.
В9	Trabajar de forma autónoma con iniciativa.
B12	Comunicarse de manera efectiva en un entorno de trabajo.
B15	Utilizar las herramientas básicas de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su
	profesión y para el aprendizaje a lo largo de la vida.
B18	Valorar críticamente el conocimiento, la tecnología y la información disponible para resolver los problemas con que deben enfrentarse.
B20	Valorar la importancia que tiene la investigación, la innovación y el desarrollo tecnológico en el avance socioeconómico y cultural de la
	sociedad.
C3	Aprovechamiento e incorporación de las nuevas tecnologías
C7	Apreciación de la diversidad.
C8	Facilidad para la integración en equipos multidisciplinares.
C10	Capacidad de análisis, síntesis y estructuración de la información y las ideas.
C11	Claridad en la formulación de hipótesis.
C12	Capacidad de abstracción.
C13	Capacidad de trabajo personal, organizado y planificado.
C15	Capacidad de enfrentarse a situaciones nuevas.
C16	Habilidades comunicativas y claridad de exposición oral y escrita.
C18	Capacidad para aplicar conocimientos básicos en el aprendizaje de conocimientos tecnológicos y en su puesta en práctica

Resultados da aprendizaxe			
Resultados de aprendizaxe	Con	npetenci	ias /
	Result	ados do	título
Resultados específicos			
	A2		

Resultados básicos e xerais	B1	
	B2	
	B3	
	B4	
	B5	
	B6	
	B7	
	B8	
	B9	
	B12	
	B15	
	B18	
	B20	
Resultados de aprendizaxe nucleares e transversais		C3
		C7
		C8
		C10
		C11
		C12
		C13
		C15
		C16
		C18

Contidos			
Temas	Subtemas		
1. CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE PROGRAMACIÓN DE	INTRODUCCIÓN. Intérpretes y Compiladores. Evolución histórica de los lenguajes de		
ORDENADORES DIGITALES	programación. Lenguaje máquina. Ensamblador.		
	Lenguaje FORTRAN. Programación estructurada. Otros lenguajes. Lenguaje C. GCC		
	(Colección de Compiladores de GNU). Instalación de compiladores gratuitos.		
	UTILIZACIÓN DE COMPILADORES. Compilación, linkado y ejecución de un		
	programa.		
	ALMACENAMIENTO DE NÚMEROS. Bases de numeración. Sistema Binario.		
	Sistema Octal. Sistema Hexadecimal. Sistema Decimal.		
	Almacenamiento de números enteros. Almacenamiento de números en coma flotante.		
2. LENGUAJE FORTRAN 77 / FORTRAN 90	CONCEPTOS BÁSICOS. Desarrollo de un programa. Estructura (formatos fijo y libre).		
	Programa principal. Directivas de Compilación (IMPLICIT, PARAMETER).		
	Instrucciones ejecutables. Comentarios. Legibilidad del código.		
	DECLARACIÓN DE VARIABLES. Variables y constantes.		
	CONTROL. VECTORES Y MATRICES. FUNCIONES Y SUBRUTINAS. Transferencia		
	por referencia.		
	INPUT/OUTPUT (ENTRADA/SALIDA). OTRAS INSTRUCCIONES		

3. LENGUAJE C	CONCEPTOS BÁSICOS. Desarrollo de un programa. Estructura. Mayúsculas y
	minúsculas. Función ?main()?. Directivas de Compilación (#).
	Instrucciones ejecutables. Fin de instrucción (;). Grupos de Instrucciones ({}).
	Comentarios (/**/). Legibilidad del código.
	DECLARACIÓN DE VARIABLES. Variables y constantes.
	CONTROL. PUNTEROS Y VECTORES. FUNCIONES. Transferencia por valor.
	Utilización de punteros.
	INPUT/OUTPUT (ENTRADA/SALIDA). OTRAS INSTRUCCIONES.
4. INTRODUCCIÓN A PYTHON	CONCEPTOS BÁSICOS. Desarrollo de un programa. Estructura. Tipos y estructuras
	de datos. Bloques de código y estructuras de control. Operaciones de E/S y
	manipulación de archivos
5. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN DE ARDUINO	Estructura de un microcontrolador Arduino. Estructura de un sketch. Lenguaje de
	Programación Arduino.

	Planificació	n		
Metodoloxías / probas	Competencias /	Horas lectivas	Horas traballo	Horas totais
	Resultados	(presenciais e	autónomo	
		virtuais)		
Sesión maxistral	A1 A2 B1 B5 B6 B8	15	7.5	22.5
	B18 B20			
Proba obxectiva	A1 A2 B1 B2 B3 B4	1	0	1
	B5 B9 B15 B8 B18			
	B20 B7 C3 C7 C10			
	C11 C12 C13 C15			
	C16 C18			
Proba práctica	A1 A2 B1 B2 B3 B4	2	0	2
	B5 B9 B12 B15 B6 B7			
	C3 C7 C10 C11 C12			
	C13 C15 C16 C18 C8			
Prácticas de laboratorio	A1 A2 B9 B12 B15 B6	27	58	85
	B7 C3 C7 C10 C11			
	C12 C13 C15 C16			
	C18 C8			
Atención personalizada		2	0	2
*Os datos que aparecen na táboa de planific	ación son de carácter orientati	vo, considerando a h	eteroxeneidade do alur	nnado

Metodoloxías		
Metodoloxías	Descrición	
Sesión maxistral	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html	
Proba obxectiva	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html	
Proba práctica	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html	
Prácticas de	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html	
laboratorio		

	Atención personalizada		
Metodoloxías	Descrición		
Prácticas de	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html		
laboratorio			
Proba práctica			

		Avaliación	
Metodoloxías	Competencias / Descrición		Cualificación
	Resultados		
Prácticas de	A1 A2 B9 B12 B15 B6	Ver página web de la asignatura:	30
laboratorio	B7 C3 C7 C10 C11	http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html	
	C12 C13 C15 C16		
	C18 C8		
Sesión maxistral	A1 A2 B1 B5 B6 B8	Ver página web de la asignatura:	30
	B18 B20	http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html	
Proba práctica	A1 A2 B1 B2 B3 B4	Ver página web de la asignatura:	40
	B5 B9 B12 B15 B6 B7	http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html	
	C3 C7 C10 C11 C12		
	C13 C15 C16 C18 C8		
Proba obxectiva	A1 A2 B1 B2 B3 B4	Ver página web de la asignatura:	0
	B5 B9 B15 B8 B18	http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html	
	B20 B7 C3 C7 C10		
	C11 C12 C13 C15		
	C16 C18		
Outros			

Observacións avaliación

El aprobado se consigue normalmente manteniendo una asistencia regular a clase y realizando las prácticas y los trabajos propuestos por los profesores (obligatorios). La calificación final se establece en función de las calificaciones obtenidas en las prácticas y trabajos y de la asistencia a clase. Asimismo a lo largo del curso se propondrán breves pruebas prácticas que también computarán para la evaluación.

De forma excepcional, si es necesario, se celebra un examen final (primera oportunidad) en el mes de Enero (al finalizar el primer cuatrimestre) y un examen final (segunda oportunidad) en el mes de Julio en las fechas que establezca la Jefatura de Estudios.

Para más detalles véase la página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html

Fontes de información			
Bibliografía básica	- Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html ()		
	- Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html ()		
	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html		
Bibliografía complementaria	- Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html ()		
	- Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html ()		
	Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html		

Recomendacións	
Materias que se recomenda ter cursado previamente	
Introdución aos métodos numéricos/632G01014	
Materias que se recomenda cursar simultaneamente	
Materias que continúan o temario	
Observacións	
Ver página web de la asignatura: http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html	



(*)A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías