		Guia d	ocente					
	Datos Identifi	icativos			2021/22			
Asignatura (*)	Bases de Datos Documentales Códig			Código	710G02025			
Titulación	Grao en Información e Documentación							
		Descri	ptores					
Ciclo	Periodo	Cu	rso	Tipo	Créditos			
Grado	1º cuatrimestre	Terd	cero	Obligatoria	6			
Idioma	Castellano		'		'			
Modalidad docente	Híbrida							
Prerrequisitos								
Departamento	Ciencias da Computación e Tecnol	Ciencias da Computación e Tecnoloxías da InformaciónComputación						
Coordinador/a	Rodriguez Luaces, Miguel	Rodriguez Luaces, Miguel Correo electrónico miguel.luaces@udc.es						
Profesorado	Rodriguez Luaces, Miguel Correo electrónico miguel.luaces@udc.es							
Web								
Descripción general	Adquirir conocimientos básicos sobre el diseño, construcción y uso de bases de datos en general, y de bases de datos							
	documentales en particular.							
	Iniciar al alumnado en el uso lenguajes estándar de consulta de bases de datos, haciendo especial énfasis en las							
	extensiones de estos lenguajes destinados a la recuperación de textos.							
	Introducir al alumnado en las técnicas de recuperación de textos en las que se basan estos lenguajes.							
	Introducir al alumnado en las nuevas herramientas y tecnologías para el diseño y uso de bases de datos documentales no							
	convencionales haciendo énfasis en las tecnologías relacionadas que Web, tomando como referencia el caso del lenguaje							
	XML.							

Plan de contingencia	1. Modificaciones en los contenidos
	No se realizarán cambios.
	2. Metodologías
	* Metodologías de enseñanza que se mantienen
	- Prácticas a través de TIC
	- Trabajos tutelados
	* Metodologías de enseñanza que cambian
	- Sesión magistral. La metodología se mantiene y se realizará a través de Teams.
	- Prueba mixta. La metodología se mantiene y se realizará de manera no presencial utilizando Moodle.
	3. Mecanismos de atención personalizada a los alumnos
	- Correo electrónico. Atención continua para resolver dudas y monitorizar el progreso.
	- Teams. Realización de sesiones de resolución de dudas del alumnado bajo demanda.
	- Moodle. Se utilizará para enviar mensajes de difusión a los estudiantes y para resolver dudas en grupo mediante los foros de discusión.
	4. Modificaciones en la evaluación
	La evaluación no se modifica.

|--|

La bibliografía no se modifica.

	Competencias del título
O á allana	
Código	Competencias del título
A5	Conocimiento y aplicación de las tecnologías de la información que se emplea en las unidades y servicios de información y en los
	procesos y transferencia de la información.
A7	Habilidades para analizar, asesorar y formar a productores, usuarios y clientes de servicios de información, así como habilidades en los
	procesos de negocación y comunicación.
В6	Capacidad de análisis y de síntesis aplicada a la gestión y organización de la información
B8	Capacidad de uso y adaptación de diversas técnicas de comunicación oral y escrita con los usuarios de la información.
В9	Habilidades en el uso de software genérico
C1	Expresarse correctamente, tanto de forma oral como escrita, en las lenguas oficiales de la comunidad autónoma.
C2	Utilizar las herramientas básicas de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su
	profesión y para el aprendizaje a lo largo de su vida.
C5	Valorar críticamente el conocimiento, la tecnología y la información disponibles para resolver los problemas con los que deben
	enfrentarse.
C6	Asumir como profesional y ciudadano la importancia del aprendizaje a lo largo de la vida.

C9	Resolver problemas de forma efectiva
C10	Aplicar un pensamiento crítico, lógico y creativo
C11	Trabajar de forma autónoma con iniciativa
C12	Trabajar de forma colaborativa
C14	Comunicarse de manera efectiva en un entorno de trabajo
C16	Capacidad de integración en equipos multidisciplinares
C18	Capacidad para la adaptación a cambios en el entorno
C19	Capacidad de dirección y liderazgo

Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje	Competencias de		as del
		título	
Entender las diferencias entre una base de datos y otros sistemas de almacenamiento de información.	A5	B6	C1
	A7	B8	C2
		В9	C6
			C9
			C10
			C11
			C12
			C14
			C16
			C18
			C19
Entender las funcionalidades de un sistema gestor de bases de datos.	A5	B6	C1
	A7	B8	C2
		В9	C5
			C6
			C9
			C10
			C11
			C12
			C14
			C16
			C18
			C19
Conocer los conceptos básicos de los sistemas gestores de bases de datos relacionales.	A5	B6	C1
	A7	B8	C2
		B9	C5
			C6
			C9
			C10
			C11
			C12
			C14
			C16
			C18
			C19

Entender la utilidad del modelado conceptual de datos.	A5	B6	C1
	A7	B8	C2
		B9	C5
			C6
			C9
			C10
			C11
			C12
			C14
			C16
			C18
			C19
Saber realizar modelos conceptuales sencillos usando el modelo Entidad-Relación.	A5	В6	C1
	A7	B8	C2
		В9	C5
			C6
			C9
			C10
			C11
			C12
			C14
			C14
			C18
	۸.	Do	C19
Saber crear bases de datos a partir de su modelo conceptual.	A5	B6	C1
	A7	B8	C2
		B9	C5
			C6
			C9
			C10
			C11
			C12
			C12 C14
			C12 C14 C16
			C12 C14
			C12 C14 C16
Conocer los elementos básicos del lenguaje de consulta SQL.	A5	В6	C12 C14 C16 C18
Conocer los elementos básicos del lenguaje de consulta SQL.	A5 A7	B6 B8	C12 C14 C16 C18 C19
Conocer los elementos básicos del lenguaje de consulta SQL.			C12 C14 C16 C18 C19
Conocer los elementos básicos del lenguaje de consulta SQL.		B8	C12 C14 C16 C18 C19 C1 C2
Conocer los elementos básicos del lenguaje de consulta SQL.		B8	C12 C14 C16 C18 C19 C1 C2 C5
Conocer los elementos básicos del lenguaje de consulta SQL.		B8	C12 C14 C16 C18 C19 C1 C2 C5 C6
Conocer los elementos básicos del lenguaje de consulta SQL.		B8	C12 C14 C16 C18 C19 C1 C2 C5 C6 C9 C10
Conocer los elementos básicos del lenguaje de consulta SQL.		B8	C12 C14 C16 C18 C19 C1 C2 C5 C6 C9 C10 C11
Conocer los elementos básicos del lenguaje de consulta SQL.		B8	C12 C14 C16 C18 C19 C1 C2 C5 C6 C9 C10 C11 C12
Conocer los elementos básicos del lenguaje de consulta SQL.		B8	C12 C14 C16 C18 C19 C1 C2 C5 C6 C9 C10 C11 C12 C14
Conocer los elementos básicos del lenguaje de consulta SQL.		B8	C12 C14 C16 C18 C19 C1 C2 C5 C6 C9 C10 C11 C12 C14 C16
Conocer los elementos básicos del lenguaje de consulta SQL.		B8	C12 C14 C16 C18 C19 C1 C2 C5 C6 C9 C10 C11 C12 C14

Saber usar un sistema gestor de bases de datos.	A5	В6	C1
	A7	B8	C2
		В9	C5
			C6
			C9
			C10
			C11
			C12
			C14
			C16
			C18
			C19
Entender la complejidad y la utilidad de sistemas gestores de bases de datos documentales.	A5	В6	C1
, and a second s	A7	В8	C2
		B9	C5
		50	C6
			C9
			C10
			C10
			C12
			C14
			C16
			C18
			C19
Entender la utilidad del marcado de textos.	A5	В6	C1
	A7	B8	C2
		В9	C5
			C6
			C9
			C10
			C11
			C12
			C14
			C16
			C18
			C19
Conocer la filosofía y la estructura de los lenguajes de marcado.	A5	В6	C1
	A7	В8	C2
		В9	C5
			C6
			C9
			C10
			C11
			C12
			C14
			C16
			C18
			010
			C19

Entender los objetivos de cada tipo de lenguaje de marcado.	A5	B6	C1
	A7	B8	C2
		B9	C5
			C6
			C9
			C10
			C11
			C12
			C14
			C16
			C18
			C19
Conocer las ventajas de XML frente a HTML.	A5	В6	C1
	A7	B8	C2
		B9	C5
			C6
			C9
			C10
			C11
			C12
			C14
			C16
			C18
			C19
Entender un DTD y ser capaz de crear un DTD específico.	A5	В6	C1
Entertade an B1B y ser capaz de ordar an B1B especimes.	A7	B8	C2
	Λ'	B9	C5
		Da	
			C6
			C9
			C10
			C11
			C12
			C14
			C16
			C18
			C19
Conocer la utilidad de los XML-Schemas.	A5	В6	C1
	A7	В8	C2
		В9	C5
			C6
			C9
			C10
			C11
			C12
			C14
			C16
			040
			C18 C19

Conocer estándares para el etiquetado de recursos documentales basados en XML: Dublin Core y RSS.	A5	В6	C1
	A7	В8	C2
		В9	C5
			C6
			C9
			C10
			C11
			C12
			C14
			C16
			C18
			C19

Contenidos					
Tema	Subtema				
Introducción	Conceptos básicos				
Diseño de bases de datos	Sistemas gestores de bases de datos				
	Modelado conceptual: el modelo entidad-relación				
	Modelado lógico: el modelo relacional				
	Modelado físico: Access				
	Lenguajes de consulta: Query-By-Example y SQL				
	Introducción a las bases de datos documentales.				
Marcado de documentos	Introducción				
	Lenguajes de marcado: HTML y XML				
	Definición de lenguajes de marcado: DTD y XML-Schema				
	Estándares de marcado: Dublin Core				
	Presentación de información: CSS y XSLT				
	Intercambio de información				

Competéncias	Horas presenciales	Horas no	Horas totales
		presenciales /	
		trabajo autónomo	
A5 A7 B6 B8 B9 C2	20	20	40
C5 C6 C9 C10			
A5 A7 B6 B8 B9 C19	32	64	96
C18 C16 C14 C12			
C11 C10 C9 C6 C5			
C2 C1			
A7 A5 B6 B8 B9 C1	0	8	8
C2 C5 C6 C9 C10			
C11 C14			
	6	0	6
	A5 A7 B6 B8 B9 C2	A5 A7 B6 B8 B9 C2	presenciales / trabajo autónomo A5 A7 B6 B8 B9 C2 20 20 C5 C6 C9 C10 A5 A7 B6 B8 B9 C19 32 64 C18 C16 C14 C12 C11 C10 C9 C6 C5 C2 C1 A7 A5 B6 B8 B9 C1 0 8 C2 C5 C6 C9 C10 C11 C14

	Metodologías
Metodologías	Descripción
Sesión magistral	Se impartirán aulas en las que se presentarán contenidos teóricos en combinación con ejercicios prácticos.
Trabajos tutelados	Realización, por parte de cada alumno y de forma individual, de proyectos en los que se ponga en práctica lo aprendido en
	cada tema de la materia.



Prueba mixta Realización de una prueba escrita individual donde habrá preguntas abiertas de desarrollo y preguntas de respuesta breve.

Atención personalizada			
Metodologías	Descripción		
Trabajos tutelados	Se estima que entre el alumnado habrá diferencias notables tanto en cuanto a su familiarización con conceptos y términos informáticos, como en cuanto a las habilidades para el manejo de herramientas informáticas. Por eso, se prevé desarrollar una atención personalizada para las prácticas a través de TIC y para los trabajos tutelados. La atención personalizada se desarrollará de forma individual mediante herramientas informática e Internet (correo electrónico, Moodle o Teams).		

Evaluación					
Metodologías	Competéncias	Descripción	Calificación		
Trabajos tutelados	A5 A7 B6 B8 B9 C19	Se evaluará la calidad de los trabajos realizados	60		
	C18 C16 C14 C12				
	C11 C10 C9 C6 C5				
	C2 C1				
Prueba mixta	A7 A5 B6 B8 B9 C1	Prueba individual escrita sobre contenido teórico-práctico	40		
	C2 C5 C6 C9 C10				
	C11 C14				

Observaciones evaluación

La asignatura no tiene docencia, la evaluación se realizará con estos criterios.

Para aprobar la materia es obligatorio:

Una NOTA MÍNIMA de 3 (sobre 6) en los trabajos tutelados.

Una NOTA MÍNIMA de 2 (sobre 4) en la prueba mixta.

De no obtener la nota mínima en los trabajos tutelados o en la prueba mixta, la nota máxima global de la materia no será superior a un 4,5.

Tendrá calificación de NO PRESENTADO cualquier estudiante que no realice la prueba mixta.

IMPLICACIONES DEL PLAGIO

La realización fraudulenta de pruebas o actividades de evaluación, una vez verificadas, implicará directamente la calificación de "0" en la asignatura en la oportunidad correspondiente.

Fuentes de información				
Básica Dado o caracter esencialmente práctico desta asignatura, a bibliografía estará composta polos manuais o				
	ferramentas informáticas descritas.			
Complementária				

	Recomendaciones	
	Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente	
Informática Aplicada/710G02004		
Informática Documental/710G02015		
	Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente	
	Asignaturas que continúan el temario	
Bibliotecas Digitales/710G02036		
Diseño de Recursos Informativos en	Veb/710G02039	
	Otros comentarios	



(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías