



Guía Docente				
Datos Identificativos				2022/23
Asignatura (*)	Prácticas Externas	Código	614535015	
Titulación	Máster Universitario en Visión por Computador			
Descritores				
Ciclo	Período	Curso	Tipo	Créditos
Mestrado Oficial	2º cuatrimestre	Primeiro	Obrigatoria	3
Idioma	Inglés			
Modalidade docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Ciencias da Computación e Tecnoloxías da Información			
Coordinación	Ramos García, Lucia	Correo electrónico	l.ramos@udc.es	
Profesorado	Ramos García, Lucia	Correo electrónico	l.ramos@udc.es	
Web				
Descrición xeral	As prácticas externas deben proporcionar ao alumnado un contacto directo coa realidade laboral. Aínda que os créditos son limitados, faranse esforzos para integrar ao estudiantado nos proxectos en curso, non só para aprender os fluxos e a dinámica do traballo en equipo no campo da visión informática, senón tamén para intentar contribuír nalgunha parte do proxecto. coñecementos adquiridos no Máster ata a data.			

Competencias do título	
Código	Competencias do título
B2	CB7 - Que os estudantes saiban aplicar os coñecementos adquiridos e a súa capacidade de resolución de problemas en contornas novas ou pouco coñecidas dentro de contextos máis amplos (ou multidisciplinares) relacionados coa súa área de estudo
B3	CB8 - Que os estudantes sexan capaces de integrar coñecementos e enfrontarse á complexidade de formular xuízos a partir dunha información que, sendo incompleta ou limitada, inclúa reflexións sobre as responsabilidades sociais e éticas vinculadas á aplicación dos seus coñecementos e xuízos
B7	CG2 - Capacidade para analizar as necesidades dunha empresa no ámbito da visión por computador e determinar a mellor solución tecnolóxica para a mesma
B9	CG4 - Capacidade de análise crítica e de avaliación rigorosa de tecnoloxías e metodoloxía
C1	CT1 - Ejercer la profesión con conciencia clara de su dimensión humana, económica, legal y ética y con un claro compromiso de calidad y mejora continua
C2	CT2 - Capacidad de trabajo en equipo, organización y planificación

Resultados da aprendizaxe		
Resultados de aprendizaxe	Competencias do título	
Este traballo debería levar ao alumnado a profundizar nunha temática relacionada co Máster en Visión por Computador, a interiorizar conceptos, métodos e técnicas na perspectiva de aprender a facer, permitindo desenvolver reflexión e síntese, e a realizar un traballo aplicado no contexto da área de especialización da visión por computador.	BM2 BM3 BM7 BM9	CM1 CM2

Contidos	
Temas	Subtemas



<p>As prácticas acordaranse coas empresas e cos centros de investigación que as ofrecen (que xa asinaron un convenio de colaboración), de xeito que se cumpra o requisito de que os proxectos nos que están integrados axuden a completar a súa formación nalgunha das materias obrigatorias ou optativas cursadas e que lles permiten manter un contacto directo coa realidade do mercado.</p>	<p>Cada estudante terá un programa de traballo individual no ámbito do mestrado, definido pola titoría na institución de acollida e validado polo titoría académica Os pasos principais poden incluír un subconxunto dos seguintes, segundo as necesidades específicas do proxecto:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Revisión do estado da técnica;</li> <li>-Análise de solucións potenciais;</li> <li>-Proposta/Desenvolvemento dunha solución;</li> <li>-Análise crítica da solución proposta/desenvolvida;</li> </ul> <p>Ao final, o alumno producirá sempre un informe escrito do traballo realizado.</p>
---	---

Planificación				
Metodoloxías / probas	Competencias	Horas presenciais	Horas non presenciais / traballo autónomo	Horas totais
Prácticas a través de TIC	B2 B3 B7 B9 C1 C2	75	0	75
Atención personalizada		0		0

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición
Prácticas a través de TIC	<p>Acordarase un plan de traballo coas entidades licitadoras que deberán ser aprobadas pola CAM.</p> <p>Cada estudante terá unha titoría académica e outra na empresa / centro de investigación que garantirá o correcto desenvolvemento da práctica.</p> <p>As tarefas principais do traballo inclúen a comprensión do problema, a formalización do problema, o estudo de metodoloxías apropiadas, o desenvolvemento e o deseño dunha proposta / solución para o problema, unha avaliación e unha análise crítica dos resultados obtidos, e conclusións. Promoverase que as Prácticas externas sirvan como adaptación do alumnado ao novo ambiente de traballo e como preámbulo para a realización do TFM, nese caso, máis que achegar solucións, procurarase facer propostas para desenvolver no TFM.</p>

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descrición
Prácticas a través de TIC	<p>Débese destacar particularmente a importancia do papel do profesor titor, esencial para un axeitado aproveitamento da estancia do estudante, así como para facilitar a relación do máster e a facultade cas empresas colaboradoras.</p> <p>A realización das prácticas require a asignación dun titor profesional e dun titor académico.</p>

Avaliación			
Metodoloxías	Competencias	Descrición	Cualificación
Prácticas a través de TIC	B2 B3 B7 B9 C1 C2	<p>Ao rematar a práctica, o estudante entregará un informe donde enumere e explique en detalle as tarefas realizadas</p> <p>O titor profesional entregará un informe avaliando a actividade do estudante.</p>	100



Observacións avaliación

Fontes de información
-----------------------

<b>Bibliografía básica</b>	- (). . Dependerá da práctica específica e das necesidades adicionais de formación.
<b>Bibliografía complementaria</b>	

Recomendacións
----------------

Materias que se recomenda ter cursado previamente
---

Materias que se recomenda cursar simultaneamente
--

Materias que continúan o temario
----------------------------------

Observacións

(\*A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías