		Guia docent	е		
	Datos Identificativos 2022/2			2022/23	
Asignatura (*)	Trabajo Fin de Máster Código		614535016		
Titulación	Máster Universitario en Visión po	or Computador			
		Descriptores			
Ciclo	Periodo	Curso		Tipo	Créditos
Máster Oficial	2º cuatrimestre	Segundo		Obligatoria	30
Idioma	Inglés				
Modalidad docente	Presencial				
Prerrequisitos					
Departamento					
Coordinador/a		Cor	reo electrónic	0	
Profesorado	Correo electrónico				
Web					
Descripción general	El objetivo principal del Trabajo	de Fin de Máster es e	análisis, diseñ	io, implementación	y validación de un proyecto,
	realizado de forma individual, rel	lacionado con la Visió	n por Ordenado	or. Podrá desarrolla	rse en una empresa o entidad con
	experiencia contrastada en proyectos de I+D+i, siendo con el-tutelado por un profesional en la materia. El proyecto debe				
	acercar componentes de innova	ción que vayan más a	llá del mero de	sarrollo de una apli	cación, servicio o línea de negocio
	estándar. El TFM debe promove	er la aportación de valo	r añadido por ¡	parte del alumno en	proyectos innovadores, y su
	relación directa con el mercado l	laboral o con algún as	pecto de inves	tigación de vanguar	dia.

	Competencias del título
Código	Competencias del título
A4	CE4 - Concebir, desarrollar y evaluar sistemas complejos de visión por computador
A8	CE8 - Comunicar y diseminar los resultados y conclusiones de la investigación en el ámbito de la visión por computador
B4	CB9 - Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones ?y los conocimientos y razones últimas que las sustentan? a públicos
	especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades
В7	CG2 - Capacidad para analizar las necesidades de una empresa en el ámbito de la visión por computador y determinar la mejor solución
	tecnológica para la misma
В8	CG3 - Capacidad para desarrollar sistemas de visión por computador dependiendo de las necesidades existentes y aplicar las
	herramientas tecnológicas más adecuadas
В9	CG4 - Capacidad de análisis crítico y de evaluación rigurosa de tecnologías y metodología
B10	CG5 - Capacidad para identificar problemas sin resolver y aportar soluciones innovadoras
B11	CG6 - Capacidad para identificar resultados teóricos o nuevas tecnologías con potencial innovador y convertirlos en productos y servicios
	de utilidad para la sociedad
C1	CT1 - Ejercer la profesión con conciencia clara de su dimensión humana, económica, legal y ética y con un claro compromiso de calidad y
	mejora continua
C2	CT2 - Capacidad de trabajo en equipo, organización y planificación
СЗ	CT3 - Desarrollo del espíritu innovador y emprendedor

Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje	Com	petencia	as del
		título	
El objetivo principal del TFM es el análisis, diseño, implementación y validación de un proyecto, realizado individualmente,	AM4	BM4	CM1
relacionado con la visión por ordenador. Puede desarrollarse en una empresa o entidad con experiencia contrastada en	AM8	BM7	CM2
proyectos de I + D + i, siendo co-tutorizado por un profesional en la materia. El proyecto debe proporcionar componentes de		BM8	СМЗ
innovación que vayan más allá del simple desarrollo de una aplicación, servicio o línea de negocio estándar. El TFM debe		ВМ9	
promover la aportación de valor añadido por parte del estudiante en proyectos innovadores y su relación directa con el		BM10	
mercado de trabajo o con algún aspecto investigador de vanguardia.		BM11	

	Contenidos
Tema	Subtema
El Trabajo de Fin de Máster consistirá en un ejercicio original	En todos los casos, el TFM será tutelado o co-tutelado por profesores doctores
realizado de forma individual, consistente en un proyecto de	pertenecientes a departamentos implicados en la docencia, o de otros profesores
investigación o innovación relacionado con la visión por	doctores de las universidades participantes que cuenten con la autorización de la
ordenador. El proyecto podrá realizarse la propuesta de una	Comisión Académica Interuniversitaria.
Empresa, Organismo Público, Universidad, Centro de	
Investigación o Centro Tecnológico que firmara un convenio	
de colaboración con algunas de las Universidades	
participantes en el Máster, o en un Grupo de Investigación de	
la USC, UDC, UVigo o UPorto.	

	Planificac	ión		
Metodologías / pruebas	Competéncias	Horas presenciales	Horas no presenciales / trabajo autónomo	Horas totales
Presentación oral	A8 B4 B9	1	14	15
Trabajos tutelados	A4 A8 B4 B7 B8 B9	14	721	735
	B10 B11 C1 C2 C3			
Atención personalizada		0	0	0

	Metodologías
Metodologías	Descripción
Presentación oral	El Trabajo Fin de Máster, será presentado y defendido ante un tribunal establecido por la Comisión Académica para cada
	convocatoria
Trabajos tutelados	El alumno deberá hacer un trabajo original e individual de análisis, diseño, implementación y evaluación, con componentes
	innovadoras, en un tema relacionado con la visión por computador. El trabajo desarrollado se regirá por los objetivos
	establecidos en un anteproyecto aprobado por la Comisión Académica del Máster, y por lo establecido en la atención
	personalizada aportada por los tutores encargados de la dirección. Finalmente, el/la alumno/la deberá describir el trabajo
	realizado en una memoria, siguiendo el formato establecido, que será presentada para la evaluación por parte del tribunal

	Atención personalizada
Metodologías	Descripción
Trabajos tutelados	Durante el desarrollo del trabajo el/la alumno/la recibirá atención personalizada por parte del/las tutore/as. La atención
Presentación oral	personalizada es fundamental para definir, orientar, supervisar y delimitar el trabajo, así como para preparar la presentación oral y evaluación.

		Evaluación	
Metodologías	Competéncias	Descripción	Calificación
Trabajos tutelados	A4 A8 B4 B7 B8 B9	Adecuación a los objetivos definidos en el anteproyecto	70
	B10 B11 C1 C2 C3	Calidad del trabajo desarrollado	
		Claridad y calidad de la memoria	
Presentación oral	A8 B4 B9	Calidad de la presentación	30
		Respuesta a las preguntas del tribunal	

Observaciones evaluación



	Fuentes de información
Básica	A biblografía será específica para cada tema e proxecto concreto e será achegada en cada caso polos responsables
	da tutoría.
Complementária	

Recomendaciones
Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente
Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente
Asignaturas que continúan el temario
Otros comentarios

(\*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías