



Guía docente				
Datos Identificativos				2022/23
Asignatura (*)	Robótica Inteligente I	Código	614544019	
Titulación	Máster Universitario en Intelixencia Artificial			
Descriptorios				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Máster Oficial	1º cuatrimestre	Primero	Obligatoria	3
Idioma	Inglés			
Modalidad docente	Presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Ciencias da Computación e Tecnoloxías da Información			
Coordinador/a	Duro Fernández, Richard José	Correo electrónico	richard.duro@udc.es	
Profesorado	Duro Fernández, Richard José Monroy Camafreita, Juan	Correo electrónico	richard.duro@udc.es juan.monroy@udc.es	
Web				
Descripción general	El objetivo principal de esta asignatura es proporcionar las bases conceptuales de la robótica inteligente, es decir, de cómo las técnicas de IA aplican al caso particular de los robots con el objetivo de lograr un funcionamiento autónomo. Todo el desarrollo de la asignatura se basa en las propiedades distintivas de la robótica, como son la operación en entornos reales y la existencia de un cuerpo físico. A partir de estas premisas, la asignatura cubre aspectos fundamentales de sensorización, actuación y control, con un enfoque práctico hacia la resolución de problemas de manera autónoma por parte del robot.			

Competencias / Resultados del título	
Código	Competencias / Resultados del título
A18	CE17 - Comprender y asimilar las capacidades y limitaciones de los sistemas robóticos inteligentes actuales, así como de las tecnologías que los sustentan
A19	CE18 - Desarrollar la capacidad de elegir, diseñar e implementar estrategias basadas en inteligencia artificial para dotar a sistemas robóticos, tanto individuales como colectivos, de las capacidades necesarias para realizar sus tareas de manera adecuada de acuerdo con los objetivos y restricciones que se planteen
B1	CG01 - Mantener y extender planteamientos teóricos fundados para permitir la introducción y explotación de tecnologías nuevas y avanzadas en el campo de la Inteligencia Artificial
B2	CG02 - Abordar con éxito todas las etapas de un proyecto de Inteligencia Artificial
B3	CG03 - Buscar y seleccionar la información útil necesaria para resolver problemas complejos, manejando con soltura las fuentes bibliográficas del campo
B6	CB01 - Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación
B7	CB02 - Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio
B9	CB04 - Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades
C3	CT03 - Utilizar las herramientas básicas de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su profesión y para el aprendizaje a lo largo de su vida
C5	CT05 - Entender la importancia de la cultura emprendedora y conocer los medios al alcance de las personas emprendedoras
C7	CT07 - Desarrollar la capacidad de trabajar en equipos interdisciplinares o transdisciplinares, para ofrecer propuestas que contribuyan a un desarrollo sostenible ambiental, económico, político y social
C8	CT08 - Valorar la importancia que tiene la investigación, la innovación y el desarrollo tecnológico en el avance socioeconómico y cultural de la sociedad

Resultados de aprendizaje



Resultados de aprendizaje	Competencias / Resultados del título		
Conocer los diferentes tipos de robots en función de la supuesta aplicación. Conocer los principios de funcionamiento de los distintos tipos de sensores y actuadores adaptados a los diferentes entornos de operación.	AM17	BM1 BM6	CM3
Disponer de una visión general de las diferentes posibilidades y objetivos de control en robots inteligentes tradicionales, así como las tecnologías básicas que pueden aplicar.	AM18	BM3	CM8
implementar, aunque sea de forma simplificada, ejemplos / elementos de todo lo visto en teoría (componentes de una arquitectura cognitiva, métodos de aprendizaje).	AM18	BM2 BM7 BM9	CM5 CM7

Contenidos	
Tema	Subtema
Elementos de un sistema robótico inteligente.	
Entorno real, embodiment y reality gap.	
Sensorización y actuación.	
robótica basada en conocimiento.	
robótica basada en comportamiento	

Planificación				
Metodologías / pruebas	Competencias / Resultados	Horas lectivas (presenciales y virtuales)	Horas trabajo autónomo	Horas totales
Trabajos tutelados	B1 B3 B9 C5 C8	2	20	22
Sesión magistral	A18 A19 B6	10.5	10	20.5
Prácticas de laboratorio	B2 B7 C3 C7	10.5	21	31.5
Atención personalizada		1	0	1

(*) Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos

Metodologías	
Metodologías	Descripción
Trabajos tutelados	Prácticas en las que se implementarán algunas de las técnicas vistas en las clases teóricas sobre entornos de simulación de robots y las plataformas robóticas seleccionadas por los profesores de la asignatura. Estos trabajos serán realizados por los alumnos de forma autónoma y su avance será tutorizado por los profesores.
Sesión magistral	Exposición oral por parte de los profesores de la materia del temario teórico. Se podrá hibridizar esta metodología con una metodología de aprendizaje colaborativo.
Prácticas de laboratorio	Sesiones de laboratorio o remotas mediante TICs en las que se explicarán las características de la plataformas robóticas seleccionadas para la asignatura y su software de programación. Además, estas clases serán utilizadas para que los alumnos programen y prueben en el robot real los controladores que van haciendo para los trabajos tutelados.

Atención personalizada	
Metodologías	Descripción
Prácticas de laboratorio Trabajos tutelados	Se realizará un seguimiento de los alumnos resolviendo dudas y discutiendo con ellos la evolución de los trabajos tutelados y prácticas asignadas.

Evaluación



Metodoloxías	Competencias / Resultados	Descrición	Calificación
Prácticas de laboratorio	B2 B7 C3 C7	Ver abaixo	50
Trabaios tutelados	B1 B3 B9 C5 C8	Ver abaixo	20
Sesión magistral	A18 A19 B6	Ver abaixo	30

Observacións avaliación

La avaliación de la materia constará de dous partes diferenciadas: teoría (50%) e traballos prácticos (50%). La parte teórica se avaliará mediante un examen que poderá consistir en un traballo de análise de bibliografía científica relacionada con o temario de la materia, presentado oralmente el día del examen final. La parte práctica se avaliará a partir de la media de las memorias presentadas al final de cada práctica. Será necesario aprobar la parte de teoría y la de prácticas por separado para poder aprobar la materia.

La asistencia tanto a las clases teóricas como prácticas será obligatoria para el aprobado de la materia excepto en casos de ausencia justificados. Para aqueles alumnos que tengan dispensa, el sistema de avaliación será el mesmo aunque que no tendrán obligación de asistir a las clases teóricas.

Evaluación de segunda oportunidade: Los alumnos deberán recuperar cada parte suspensa (teoría e-o prácticas). Si una de las dos partes fue aprobada durante la primera oportunidade, el alumno poderá optar por guardar la nota correspondiente y sólo recuperar la parte suspensa.

Los alumnos serán evaluados como "no presentado" cuando no presenten el traballo de análisis de teoría o alguna de las memorias de prácticas.

Las competencias propias de la materia así como las competencias generales-básicas tienen contenidos específicos en la materia que se introducen, como se ha indicado, tanto en las clases expositivas como en las interactivas. Posteriormente el alumnado desenvolverá estas competencias en el examen teórico y con la realización de los traballos prácticos en los que también trabaxará las competencias transversales en especial en lo que se refiere a la capacidade para utilizar ferramentas TIC (CT3), la comprensión de la cultura emprendedora (CT5), la capacidade para trabaxar en equipo (CT7) y la valoración de la investigación y la innovación (CT8). Las competencias específicas serán objeto de avaliación tanto en los traballos prácticos que el alumno desarrolle durante la materia como en el examen teórico.

Para los casos de realización fraudulenta de exercicios o pruebas será de aplicación lo establecido en la "Normativa de avaliación del rendimiento académico de los estudiantes y de revisión de las calificaciones".

Fuentes de información

Básica	- Nikolaus Correll (2020). Introduction to Autonomous Robots. Magellan Scientific - Robin R. Murphy (2019). Introduction to AI Robotics. MIT Press https://open.umn.edu/opentextbooks/textbooks/introduction-to-autonomous-robots https://open.umn.edu/opentextbooks/textbooks/introduction-to-autonomous-robots
Complementaria	

Recomendacións

Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente

Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente

Aprendizaje Automático I/614544012

Asignaturas que continúan el temario

Robótica Inteligente II/614544020

Otros comentarios



Para ayudar a conseguir un entorno inmediato sostenible y cumplir con el objetivo de la acción número 5: "Docencia e investigación saludable y sostenible ambiental y social" del "Plan de Acción Green Campus Ferrol" la entrega de los trabajos documentales que se realicen en esta materia:

1. Se solicitará en formato virtual y/o soporte informático
2. Se realizará a través de Moodle, en formato digital sin necesidad de imprimirlos
3. De realizar en papel:

No se emplearán plásticos.

Se realizarán impresiones la doble cara.

Se empleará papel reciclado.

Se evitará la impresión de borradores.

(*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías