



Guía docente				
Datos Identificativos				2022/23
Asignatura (*)	Programación Paralela Avanzada	Código	614973107	
Titulación	Mestrado Universitario en Computación de Altas Prestacións / High Performance Computing (Mod. Virtual)			
Descriptorios				
Ciclo	Periodo	Curso	Tipo	Créditos
Máster Oficial	2º cuatrimestre	Primero	Optativa	6
Idioma	CastellanoGallegoInglés			
Modalidad docente	No presencial			
Prerrequisitos				
Departamento	Departamento profesorado másterEnxeñaría de Computadores			
Coordinador/a	Fraguela Rodriguez, Basilio Bernardo	Correo electrónico	basilio.fraguela@udc.es	
Profesorado	Cabaleiro Domínguez, José Carlos Darriba López, Diego Fraguela Rodriguez, Basilio Bernardo	Correo electrónico	j.c.cabaleiro@col.udc.es diego.darriba@udc.es basilio.fraguela@udc.es	
Web	aula.cesga.es			
Descripción general	<p>En esta materia se incrementarán los conocimientos de programación paralela adquiridos por los alumnos en el cuatrimestre anterior en las asignaturas "Programación paralela" y "Programación de arquitecturas heterogéneas". El objetivo será que los alumnos aprendan a optimizar códigos paralelos para grandes arquitecturas paralelas o supercomputadores actuales, usando como base para sus pruebas los recursos proporcionados por el Centro de Supercomputación de Galicia (CESGA) y el Grupo de Arquitectura de Computadores (GAC) de la Universidade da Coruña (UDC).</p> <p>Se centrará en aquellos aspectos de las aplicaciones paralelas que suelen penalizar el rendimiento, como son las comunicaciones, el balanceo de carga, el acceso a memoria o el manejo de entrada/salida. También se abordará la computación multiplataforma que permita aprovechar el paralelismo a nivel de tareas entre varios aceleradores hardware, así como la computación híbrida donde una misma aplicación haga uso de varios paradigmas de programación paralela de cara a obtener un buen rendimiento en clústers de sistemas multinúcleo y/o aceleradores hardware.</p>			

Competencias del título	
Código	Competencias del título
A1	CE1 - Definir, evaluar y seleccionar la arquitectura y el software más adecuado para la resolución de un problema
A2	CE2 - Analizar y mejorar el rendimiento de una arquitectura o un software dado
A4	CE4 - Profundizar en el conocimiento de herramientas de programación y diferentes lenguajes en el campo de la computación de altas prestaciones
A5	CE5 - Analizar, diseñar e implementar algoritmos y aplicaciones paralelas eficientes
A7	CE7 - Conocer las arquitecturas emergentes en el campo de la supercomputación
B1	CB6 - Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación
B2	CB7 - Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio
B5	CB10 - Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.
B6	CG1 - Ser capaz de buscar y seleccionar la información útil necesaria para resolver problemas complejos, manejando con soltura las fuentes bibliográficas del campo
B9	CG4 - Ser capaz de planificar y realizar tareas de investigación, desarrollo e innovación en ámbitos relacionados con la computación de altas prestaciones
C1	CT1 - Utilizar las herramientas básicas de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) necesarias para el ejercicio de su profesión y para el aprendizaje a lo largo de su vida



Resultados de aprendizaje			
Resultados de aprendizaje	Competencias del título		
Conocer optimizaciones avanzadas aplicables a programas paralelos	AP1 AP2 AP5	BP1 BP2 BP5 BP6 BP9	
Controlar la afinidad y el balanceo de carga	AP5	BP1 BP2 BP5 BP6 BP9	CP1
Optimizar comunicaciones en sistemas de memoria distribuida	AP2 AP4 AP5	BP1 BP2 BP5 BP6 BP9	CP1
Realizar entrada/salida paralela	AP4 AP5	BP1 BP2 BP5 BP6 BP9	CP1
Programar sistemas con varios aceleradores hardware	AP4 AP5 AP7	BP1 BP2 BP5 BP6 BP9	CP1
Programar sistemas con memoria compartida/distribuida	AP4 AP5 AP7	BP1 BP2 BP5 BP6 BP9	CP1

Contenidos	
Tema	Subtema
1- Técnicas avanzadas de optimización de códigos paralelos.	-
2- Control de afinidad y balanceo de carga.	-
3- Optimización de comunicaciones en sistemas de memoria distribuida.	-
4- Entrada/salida paralela.	-
5- Programación híbrida para sistemas con varios aceleradores hardware.	-
6- Programación híbrida para sistemas de memoria compartida/distribuida.	-

Planificación
---------------



Metodoloxías / probas	Competencias	Horas presenciales	Horas no presenciales / traballo autónomo	Horas totales
Prácticas de laboratorio	A2 A5 C1	4	80	84
Trabaxos tutelados	A1 A2 A4 A5 A7 B1 B2 B5 B6 B9 C1	0	45	45
Lecturas	A1 A4 A7 B1	0	20	20
Atención personalizada		1	0	1

(\*) Los datos que aparecen en la tabla de planificación són de carácter orientativo, considerando la heterogeneidad de los alumnos

Metodoloxías	
Metodoloxías	Descrición
Prácticas de laboratorio	En esta actividade se realizan tarefas autónomas, aunque con instrucións do profesorado, que permiten ao alumno familiarizarse desde un punto de vista práctico con los contenidos expostos en los materiais de lectura sobre los contenidos de la materia.
Trabaxos tutelados	Realización de traballos en los que el alumno tiene que emplear los conocimientos adquiridos para resolver distintos problemas de forma autónoma.
Lecturas	Lectura y visionado de material relativo al contenido de cada tema. El alumno dispondrá de todo el material necesario según el calendario de la asignatura. El profesor promoverá una actitude activa, promoviendo que el estudante formule preguntas que permitan aclarar aspectos concretos. El material deixará cuestións abertas para la reflexión do alumno.

Atención personalizada	
Metodoloxías	Descrición
Trabaxos tutelados Prácticas de laboratorio	Tanto en las prácticas realizadas autónomamente así como durante el desenvolvemento de los traballos tutelados, los estudantes podrán presentar cuestións, dúbidas, etc. El profesor/a, atendiendo a estas solicitudes, repasará conceptos, resolverá novos problemas o utilizará calquera actividade que considere adecuada para resolver las cuestións planteadas.

Evaluación			
Metodoloxías	Competencias	Descrición	Calificación
Trabaxos tutelados	A1 A2 A4 A5 A7 B1 B2 B5 B6 B9 C1	Calidad del traballo y del progreso do alumno durante su realización	100

Observacións avaliación
<p>En las actividades de avaliación a distancia se les podrá requirir a los alumnos la aplicación de mecanismos que garanticen su identidade así como la autoría de los elementos evaluables presentados.</p> <p>Todas las actividades de avaliación recogidas en esta guía conforman el proceso de avaliación continua de la asignatura. Ni las clases ni las actividades de avaliación requirieren presencialidad do alumno. Esto, unido al feito de que todos los materiais de la asignatura están disponibles en la plataforma web de educación do título, favorece el traballo y la avaliación de los alumnos matriculados a tempo parcial y con dispensa académica de exención de docencia.</p>

Fuentes de información



<b>Básica</b>	- Using Advanced MPI: Modern Features of the Message-Passing Interface. 2014. W. Gropp, T. Hoefler, R. Thakur, E. Lusk. MIT Press- Using OpenMP: The Next Step: Affinity, Accelerators, Tasking, and SIMD (Scientific and Engineering Computation). 2017. R. van der Pas, E. Stotzer, C. Terboven. MIT Press- OpenCL Programming Guide. 2011. A. Munshi, B. Gaster, T. G. Mattson, J. Fung, D. Ginsburg. Addison-Wesley/Pearson Education- Using Advanced MPI: Modern Features of the Message-Passing Interface. 2014. W. Gropp, T. Hoefler, R. Thakur, E. Lusk. MIT Press- Using OpenMP: The Next Step: Affinity, Accelerators, Tasking, and SIMD (Scientific and Engineering Computation). 2017. R. van der Pas, E. Stotzer, C. Terboven. MIT Press- OpenCL Programming Guide. 2011. A. Munshi, B. Gaster, T. G. Mattson, J. Fung, D. Ginsburg. Addison-Wesley/Pearson Education
<b>Complementaria</b>	- Multi-core programming. 2006. S. Akhter e J. Roberts. Intel Press. - Professional CUDA C Programming. 2014. J. Cheng, M. Grossman, T. McKercher. Wross.- Multi-core programming. 2006. S. Akhter e J. Roberts. Intel Press. - Professional CUDA C Programming. 2014. J. Cheng, M. Grossman, T. McKercher. Wross.

## Recomendaciones

### Asignaturas que se recomienda haber cursado previamente

Programación Paralela/614473102

Programación de Arquitecturas Heterogéneas/614473103

### Asignaturas que se recomienda cursar simultáneamente

### Asignaturas que continúan el temario

Trabajo Fin de Máster/614473111

## Otros comentarios

Debido a la fuerte interrelación entre la parte teórica y la parte práctica, y a la progresividad en la presentación de conceptos muy relacionados entre sí en la parte teórica, es recomendable dedicar un tiempo de estudio o repaso diario. En esta materia se hará un uso intensivo de herramientas de comunicación on line: videoconferencia, correo electrónico, chat, etc.

(\*) La Guía Docente es el documento donde se visualiza la propuesta académica de la UDC. Este documento es público y no se puede modificar, salvo cosas excepcionales bajo la revisión del órgano competente de acuerdo a la normativa vigente que establece el proceso de elaboración de guías