



| Guía Docente          |  |                    |   |          |
|-----------------------|--|--------------------|---|----------|
| Datos Identificativos |  |                    |   | 2022/23  |
| Asignatura (*)        | Deseño e Análise de Algoritmos   | Código             | 614G02011   |          |
| Titulación            |  |                    |   |          |
| Descritores           |  |                    |   |          |
| Ciclo                 | Período  | Curso              | Tipo  | Créditos |
| Grao                  | 1º cuatrimestre  | Segundo            | Obrigatoria   | 6        |
| Idioma                | Castelán   |                    |   |          |
| Modalidade docente    | Presencial   |                    |   |          |
| Prerrequisitos        |  |                    |   |          |
| Departamento          | Ciencias da Computación e Tecnoloxías da Información   |                    |   |          |
| Coordinación          | Hernandez Pereira, Elena Maria   | Correo electrónico | elena.hernandez@udc.es  |          |
| Profesorado           | Cancela Barizo, Brais<br>Gómez Rodríguez, Carlos<br>Hernandez Pereira, Elena Maria<br>Vilares Calvo, David   | Correo electrónico | brais.cancela@udc.es<br>carlos.gomez@udc.es<br>elena.hernandez@udc.es<br>david.vilares@udc.es |          |
| Web                   | campusvirtual.udc.es   |                    |   |          |
| Descrición xeral      | <p>Cando se traballa con datos, sobre todo en gran volume, é fundamental que os algoritmos que se utilizan para manipularos sexan eficientes, tanto para minimizar o uso de recursos como, en ocasións, para garantir a propia viabilidade do procesado. Nesta materia trátanse os fundamentos necesarios tanto para analizar a eficiencia de algoritmos existentes sobre un caso dado, permitindo así elixir o máis adecuado, como para deseñar novos algoritmos. O primeiro enfócase mediante a análise de custo espacial e temporal coa notación O grande. O segundo trátase a través dos diferentes paradigmas xenéricos de deseño de algoritmos, como algoritmos voraces, programación dinámica ou divide e vencerás; ademais dun tratamento máis específico para ámbitos típicos de interese para o científico ou enxeñeiro de datos, como son a procura, ordenación ou a exploración de grafos. Veranse tamén fundamentos de complexidade computacional e algoritmos aproximados para aqueles casos nos que unha implementación eficiente non é viable.</p> <p>Esta materia pon broche final ao bloque de "Programación e Algoritmos" do Grao, e por iso deberían cursarse anteriormente as materias de Fundamentos de Programación I e II, cuxos conceptos se utilizan aquí. Fóra do bloque, tamén son necesarios os conceptos de Matemática Discreta. Á súa vez, e dado que os algoritmos son pedra angular de calquera procesado de datos, esta materia proporciona conceptos que se usarán en materias posteriores, incluíndo as de Aprendizaxe Automática, Recuperación de Información, Procesamento de Imaxe, Vídeo e Audio, Procesamento da Linguaxe Escrita, Procesamento Paralelo, así como outras posteriores no plan de estudos.</p> |                    |   |          |

| Competencias / Resultados do título |                                     |
|-------------------------------------|-------------------------------------|
| Código                              | Competencias / Resultados do título |
|                                     |                                     |

| Resultados da aprendizaxe   |                                     |                                   |    |
|---|-------------------------------------|-----------------------------------|----|
| Resultados de aprendizaxe   | Competencias / Resultados do título |                                   |    |
| Saber analizar problemas e deseñar, programar e depurar algoritmos que os resolvan utilizando unha linguaxe de programación imperativa. | A4<br>A5                            | B2<br>B9<br>B10                   | C1 |
| Saber elixir e utilizar as estratexias de resolución de problemas máis relevantes.  | A4<br>A6                            | B2<br>B3<br>B7<br>B8<br>B9<br>B10 | C1 |



|  |    |                            |    |
|--|----|----------------------------|----|
| Comprender os principios básicos do almacenamento de datos e a súa manipulación.   | A5 | B2<br>B8<br>B9             | C1 |
| Coñecer e saber utilizar as estruturas de datos estándar en computación e os algoritmos máis relevantes para manipularlas. | A5 | B2<br>B8<br>B9             | C1 |
| Analizar a complexidade espacial e temporal dos algoritmos e recoñecer os aspectos chave da súa ineficiencia.              | A6 | B2<br>B3<br>B7<br>B8<br>B9 | C1 |

| Contidos  |  |
|---|--|
| Temas   | Subtemas   |
| Análisis do coste de algoritmos                         | Coste espacial e temporal<br>Regras e limitacións do análisis O                                    |
| Paradigmas do deseño algorítmico                        | Divide e vencerás<br>Programación dinámica<br>Algoritmos voraces                                   |
| Estructuras de datos, algoritmos básicos e complexidade | Procura en memoria principal e secundaria<br>Ordenación interna e externa<br>Exploración de grafos |
| Problemas NP-Completo                                   | NP-Completo e NP-Difícil<br>Heurísticas e algoritmos aproximados                                   |

| Planificación            |                                |   |                         |              |
|--------------------------|--------------------------------|---|-------------------------|--------------|
| Metodoloxías / probas    | Competencias / Resultados      | Horas lectivas (presenciais e virtuais) | Horas traballo autónomo | Horas totais |
| Prácticas de laboratorio | A4 A5 A6 B2 B3 B7<br>B9 B10 C1 | 20                                      | 36                      | 56           |
| Solución de problemas    | A4 A5 A6 B2 B7 B10<br>C1       | 10                                      | 17.5                    | 27.5         |
| Proba obxectiva          | A4 A5 A6 B2 B3 B8<br>B9        | 3                                       | 7.5                     | 10.5         |
| Sesión maxistral         | A5 A6 B2 B3 B8 B9              | 30                                      | 24                      | 54           |
| Atención personalizada   |                                | 2                                       | 0                       | 2            |

\*Os datos que aparecen na táboa de planificación son de carácter orientativo, considerando a heteroxeneidade do alumnado

| Metodoloxías             |  |
|--------------------------|--|
| Metodoloxías             | Descrición   |
| Prácticas de laboratorio | Nas prácticas de laboratorio, os alumnos terán que solucionar problemas mediante a implementación e análise de algoritmos nunha linguaxe de alto nivel. As prácticas organizaranse en entregas periódicas para fomentar o estudo continuo e a avaliación continua. Ademais do código fonte, as entregas incluírán informes onde os alumnos deberán expor as conclusións obtidas sobre os algoritmos, en relación cos conceptos da materia, e que serán avaliados xunto cos propios programas entregados. |
| Solución de problemas    | Desenvolveranse exemplos e exercicios nos que os alumnos terán que aplicar os coñecementos teóricos da materia a casos concretos. Garantírase a interactividade, resolvendo dúbidas por parte dos alumnos e animándoos a contrastar as súas solucións e a expor cuestións relevantes. Parte dos problemas realizados serán avaliados.  |



|                  |  |
|------------------|--|
| Proba obxectiva  | Levarase a cabo unha avaliación da materia mediante unha proba que incluírá tanto preguntas sobre os contidos teóricos, como supostos prácticos e exercicios de aplicación relacionados cos distintos temas vistos na materia.   |
| Sesión maxistral | Clases maxistrais onde se exporán os conceptos teóricos da materia, sen perder nunca de vista exemplos de aplicación para motivar e contextualizar os contidos. Fomentárase a interactividade en clase mediante a formulación de preguntas e utilizaranse distintos recursos como encerado, transparencias ou demostracións. |

## Atención personalizada

| Metodoloxías                                      | Descrición   |
|---|--|
| Solución de problemas<br>Prácticas de laboratorio | <p>O desenvolvemento, tanto das clases maxistrais coma das de resolución de problemas e os laboratorios de prácticas, realízase atendendo ao progreso dos alumnos nas capacidades de comprensión e asimilación dos contidos impartidos. O avance xeral da clase compaxínase cunha atención específica a aqueles alumnos que presenten maiores dificultades na tarefa da aprendizaxe e cun apoio adicional a aqueles outros que presenten maior desenvolvemento e desexen ampliar coñecementos.</p> <p>No que respecta ás titorías individuais, dado o seu carácter personalizado, non deben dedicarse a estender os contidos con novos conceptos, senón a aclarar os conceptos xa expostos. O profesor utilizaráas como unha interacción que lle permita extraer conclusións respecto ao grao de asimilación da materia por parte dos alumnos.</p> |

## Avaliación

| Metodoloxías             | Competencias / Resultados      | Descrición   | Cualificación |
|--------------------------|--------------------------------|--|---------------|
| Solución de problemas    | A4 A5 A6 B2 B7 B10<br>C1       | Valorarás os resultados, forma e condicións de realización de diversos traballos puntuables que se detallarán durante o curso.   | 20            |
| Prácticas de laboratorio | A4 A5 A6 B2 B3 B7<br>B9 B10 C1 | Realizadas segundo as condicións establecidas no enunciado de cada práctica. A entrega en tempo e forma das prácticas é condición necesaria para aprobar a materia na primeira oportunidade. | 20            |
| Proba obxectiva          | A4 A5 A6 B2 B3 B8<br>B9        | Realización obrigatoria. Avaliarase o dominio dos coñecementos teóricos e operativos da materia.   | 60            |

## Observacións avaliación



## Traballos prácticos e solución de problemas

- Dado que se trata de actividades de avaliación continua, non se reavaliarán nin se admitirán entregas na segunda oportunidade. As cualificacións dos traballos prácticos e solución de problemas da primeira oportunidade conservaranse para a segunda oportunidade.

- De acordo

ao artigo 14, apartado 4, da normativa\*, a realización fraudulenta das probas ou actividades de avaliación, unha vez comprobada, implicará directamente a cualificación de suspenso

"0" na materia na convocatoria correspondente, invalidando así calquera cualificación obtida en todas as actividades de avaliación de cara a convocatoria extraordinaria.

- Se as probas ou actividades de avaliación se realizaren en grupo, todos os membros do grupo responderán de forma solidaria do traballo realizado e entregado e das súas posibles consecuencias.

## Matrícula a tempo parcial

-

Os alumnos matriculados a tempo parcial terán que entregar as actividades avaliadas nas condicións e prazos específicos que se establecerán. Será obriga do estudante comunicar a súa situación ao profesorado.

## Non presentado

- Quen non concurra á proba obxectiva no período oficial de avaliación terá a condición de ?Non presentado? (NP). Na primeira oportunidade, isto será extensible a quen non entregue todas as prácticas en tempo e forma.

\*

Normativa de avaliación, revisión e reclamación das cualificacións dos estudos de grao e máster universitario, aprobada polo Consello de Goberno da Universidade da Coruña o 19 de decembro de 2013.

## Fontes de información

|                                    |   |
|------------------------------------|---|
| <b>Bibliografía básica</b>         | - Goodrich, Michael T. (2013). Data structures and algorithms in Python. John Wiley and Sons<br>- Brassard, G., Bratley, P. (1996). Fundamentals of Algorithmics. Prentice Hall   |
| <b>Bibliografía complementaria</b> | - Cormen, Thomas H. (2009). Introduction to Algorithms. The MIT Press<br>- Bhargava, Aditya (2018). Algoritmos : una guía ilustrada para programadores y curiosos. Anaya Multimedia<br>- Fortnow, Lance (2013). The golden ticket: P, NP, and the search for the impossible. Princeton University Press |

## Recomendacións

### Materias que se recomenda ter cursado previamente

Matemática Discreta/614G02002  
Fundamentos de Programación II/614G02009  
Fundamentos de Programación I/614G02004

### Materias que se recomenda cursar simultaneamente

### Materias que continúan o temario

Procesamento da Linguaxe Escrita/614G02029  
Procesamento Paralelo/614G02023  
Recuperación de Información/614G02027  
Procesamento de Imaxe, Vídeo e Audio/614G02028  
Aprendizaxe Automática I/614G02019

## Observacións



(\*)A Guía docente é o documento onde se visualiza a proposta académica da UDC. Este documento é público e non se pode modificar, salvo casos excepcionais baixo a revisión do órgano competente dacordo coa normativa vixente que establece o proceso de elaboración de guías