



Teaching Guide

Identifying Data					2022/23
Subject (*)	Technology in Physical Activity and Sport		Code	620G01034	
Study programme	Grao en Ciencias da Actividade Física e do Deporte				
Descriptors					
Cycle	Period	Year	Type	Credits	
Graduate	2nd four-month period	Fourth	Obligatory	6	
Language	Spanish				
Teaching method	Face-to-face				
Prerequisites					
Department	Educación Física e Deportiva				
Coordinador	Rivas Feal, Antonio	E-mail	antonio.rivas@udc.es		
Lecturers	Rivas Feal, Antonio	E-mail	antonio.rivas@udc.es		
Web					
General description	Asignatura que trata de resolver a necesidade dos profesionais do ámbito das ciencias da actividade física e o deporte para solucionar diferentes situacións mediante recursos baseados na tecnoloxía da información- Maioritariamente se abarcan procesos de diseño do recurso e posteriormente a construción un recurso tecnolóxico para tratar un problema baseado en situacións reais				

Study programme competences

Code	Study programme competences
A36	Coñecer e saber aplicar as novas tecnoloxías da información e a imaxe, tanto nas ciencias da actividade física e do deporte, como no exercicio profesional.
B10	Saber aplicar as tecnoloxías da información e comunicación (TIC) ao ámbito das Ciencias da Actividade Física e do Deporte.
B16	Dominar habilidades de comunicación verbal e non verbal necesarias no contexto da actividade física e o deporte.
C2	Dominar a expresión e a comprensión de forma oral e escrita dun idioma estranxeiro.
C3	Utilizar as ferramentas básicas das tecnoloxías da información e as comunicacións (TIC) necesarias para o exercicio da súa profesión e para a aprendizaxe ao longo da súa vida.
C6	Valorar criticamente o coñecemento, a tecnoloxía e a información dispoñible para resolver os problemas cos que deben enfrontarse.
C8	Valorar a importancia que ten a investigación, a innovación e o desenvolvemento tecnolóxico no avance socioeconómico e cultural da sociedade.

Learning outcomes

Learning outcomes	Study programme competences		
Coñecer e aplicar as novas tecnoloxías de procesamento da información relacionada coa actividade física e o deporte	A36	B10	C3
Coñecer e aplicar as novas tecnoloxías de obtención de rexistros relacionados coa actividade física e o deporte	A36	B10	C3
Coñecer e aplicar as novas tecnoloxías relacionadas co análise da imaxe na actividade física e o deporte	A36	B10	C3
Formular y realizar proxectos que integren as competencias anteriores	A36	B10	C3
Saber interpretar e utilizar la terminoloxía específica en lingua inglesa relacionada coa tecnoloxía e actividade física e o deporte	A36	B10 B16	C2 C3 C8
Comprender as posibles aplicacións do método científico aos diversos ámbitos das ciencias da actividade física e o deporte: diseño metodolóxico, rexistros, bases de datos e análise estadístico			C3 C8
Coñecer e aplicar as novas tecnoloxías de obtención de rexistros e de procesamento da información e da imaxe a actividade física e o deporte: formular proxectos que integren as diversas operacións			C3 C6

Contents

Topic	Sub-topic



1.- Principios básicos das estruturas de almacenamento dixital da información. Aplicación a entornos relacionados co deporte e a actividade física	1.- Principios básicos das estruturas de almacenamento dixital da información. Aplicación a entornos relacionados co deporte e a actividade física
2.- Metodoloxía do Diseño das Bases de Datos.	2.1.- Diagrama Entidade Correspondencia 2.2.- Obtención de tablas para o almacenamento da información. 2.3.- Aplicación das necesidades de almacenamento da información e o seu posterior procesamento en diferentes ámbitos do Deporte e a Actividade Física
3.- Diseño e programación de procesos automatizados de tratamento da información almacenada en Bases de Datos	3.1.- Desenvolvemento secuencial dun programa 3.2.- Programación estruturada 3.3.- Aplicación ao procesamento da información relacionada co deporte e a actividade física. 3.4.- Construción e utilización de sistemas computacionais de apoio para a planificación e control do adestramento, valoración funcional, observación de condutas, xestión de instalacións, federacións e empresas deportivo-recreativas, organización de eventos deportivos, planificación e programación docente e avaliación.
4.- A imaxe no deporte e a actividade física	4.1.- Principios básicos de obtención de imaxes de entornos deportivos 4.2.- Aplicacións de procesamento de vídeo 4.3.- Construción de documentos formativos con apoio audiovisual 4.4.- Aplicacións específicas baseadas no tratamento dixital da imaxe para o estudo da técnica e táctica deportiva. 4.5.- Análise de imaxes de situacións reais e elaboración de informes relacionados coa mellora do rendemento, o aprendizaxe de técnicas y/o tácticas e a monitorización visual de diferentes variables rexistradas específicas de cada actividade
5.- Metodoloxía, técnicas e protocolos de obtención de diferentes rexistros relacionados co deporte e a actividade física	5.1.- Instrumentos e medidas 5.2.- Rexistros temporais 5.3.- Rexistros espaciais 5.4.- Rexistros de forza e potencia

Planning				
Methodologies / tests	Competencies	Ordinary class hours	Student?s personal work hours	Total hours
Guest lecture / keynote speech	A36 B10 C3	12	0	12
Case study	A36 B10 C3	32	48	80
Supervised projects	B10 B16 C2 C3 C6 C8	5	42	47
Multiple-choice questions	A36 B10	1	10	11
Personalized attention		0	0	0

(*The information in the planning table is for guidance only and does not take into account the heterogeneity of the students.

Methodologies	
Methodologies	Description
Guest lecture / keynote speech	Exposicións oráís complementadas con material audiovisual encamiñadas a transmitir coñecementos. Realizaranse preguntas ó alumnado
Case study	O profesorado plantexa situacións reais que deberán resolverse total ou parcialmente durante as clases. Os alumnos/as realizarán os plantexamentos que cada contido suxira para o caso real.
Supervised projects	O alumnado plantexará posibles traballos a realizar dentro de diferentes ámbitos da actividade física e o deporte. O profesorado dará o seu visto bó e orientará o alumnado durante a selección de un deles y e o desenvolvemento do mesmo
Multiple-choice questions	Se plantexarán preguntas de resposta única a elixir entre cinco posibles



Personalized attention

Methodologies	Description
Supervised projects	<p>Se realizarán reunións periódicas nas que o profesorado comprobará a evolución do traballo realizado polos alumnos/as e orientará para culminar con éxito o proxecto.</p> <p>En caso de matrícula a tempo parcial se permitirá aos alumnos/as a elaboración de traballos individuais con dificultade adaptada así como a súa presentación a distancia</p>

Assessment

Methodologies	Competencies	Description	Qualification
Supervised projects	B10 B16 C2 C3 C6 C8	Construcción de un proyecto aplicado a una situación real propuesta por el alumno con el visto bueno del profesor	80
Multiple-choice questions	A36 B10	Examen de respuesta única a elegir entre cinco posibles	20

Assessment comments

<p>No se requiere asistencia para la evaluación</p> <p>Se valorará la capacidad de respuesta en la evaluación a la hora de presentar los trabajos.</p> <p>Los apartados (metodologías) necesarias para superar la 1ª oportunidad son la prueba de respuesta múltiple y los trabajos tutelados.</p> <p>Las preguntas de la prueba de respuesta múltiple podrán ser planteadas durante las clases. Si no se completara la totalidad de las preguntas el resto se completará en la fecha del examen final. Se requerirá aprobar esta parte para superar la asignatura.</p> <p>La prueba de respuesta múltiple será presencial y se utilizará una aplicación desarrollada por el profesor que informará asimismo al alumno de los avances en su evaluación.</p> <p>O exame estará no idioma de impartición da materia, se se desexa no outro idioma oficial da UDC, solicitarase unha semana antes da data de realización.</p> <p>El número de trabajadores tutelados debe ser de tres al menos con obligación de presentación oral y defensa de todos ellos. Se presentarán en grupo de tres personas comomáximo. En esta presentación se evaluará la aptitud del alumno mediante la realización de preguntas individuales.</p> <p>Las metodologías necesarias para supervisar la 2ª oportunidad son la prueba de respuesta múltiple y los trabajos tutelados.</p> <p>La 2ª oportunidad permite al alumno corregir sus calificaciones en cualquiera de los apartados. En cuanto a presentación de trabajos estos han de ser los mismos que en la oportunidad anterior y el alumno/a deberá modificarlos y/o ampliarlos para mejorar su calificación así como contestar a las preguntas de aptitud correctamente. Se mantienen por tanto aquellos apartados que el alumno considere.</p> <p>En futuras convocatorias no se mantiene parte alguna de la asignatura</p> <p>En caso de matrícula a tiempo parcial los criterios son los mismos que en el caso de matrícula ordinaria tanto en la primera como en la segunda oportunidad salvo que se permite a los alumnos/as la elaboración de trabajos individuales con dificultad adaptada así como su presentación a distancia. Respecto al examen tipo test se realizará en fecha a convenir con el profesor.</p> <p>El alumno/a deberá asistir a reuniones periódicas con el profesor para controlar a evolución de su aprendizaje.</p> <p>La realización fraudulenta de prueba o actividades de evaluación implicará directamente la calificación de suspenso ?0? en la materia y en la convocatoria correspondiente</p>
--

Sources of information



Basic	<ul style="list-style-type: none"> - Allard P. y Stokes I. (). Three-Dimensional Analysys of Human Movement. J. Bianchi Eds - Brodie D. (). Microcomputing in Sport and Physical Education . Gymnos - Date J. (). Introducción a las Bases de Datos. Paraninfo - Domingo A. (). Tratamiento digital de imágenes. Anaya - Donnelly J. (). Using Microcomputers in Physical Education and the Sport Sciences. Gymnos - Durá, J. (). https://www.filemakermagazine.es. - Eisenkolb K (). PC y vídeo. Marcombo - Knicker A. (). Computer Based Analysis of Sport Techniques. I Congreso Internacional y Muestra sobre Informática y Nuevas Tecnologías en el Deporte&quot;. Torre - Fei Z. (). Procesamiento de Imágenes y Gráficos como Apoyo al Entrenamiento. I Congreso Internacional y Muestra sobre Informática y Nuevas Tecnologías en el Deporte - Franks I. M. (). Computer-aided analysis of sport: individual athletes, teams, coaching behaviours. 2nd International Symposium Computer Science in Sport. University of Vienna, Austria - Jackson G. (). Introducción al diseño de Bases de Datos Relacionales. Anaya - Navarro F., Rivas A. y Muñiz D. (2001). Planificación y Control del Entrenamiento en Natación. Programa Informático en CD y Manual. . Ed. Gymnos - Starischka S. (). Documentación y Evaluación del Entrenamiento mediante el Computador. I Congreso Internacional y Muestra sobre Informática y Nuevas Tecnologías en el Deporte - Romance, R (). Programa Informático de Pizarra Táctica por Ordenador. Fútbol. Gymnos - Vicent, A (). Internet en la Enseñanza de la Educación Física. Congreso Cambios y Retos en la Actividad Física y el Deporte. Informática y Nuevas tecnologías Aplic
Complementary	<ul style="list-style-type: none"> - Martínez, A. (). Registros Automáticos Aplicados al Rendimiento Deportivo. Congreso Cambios y Retos en la Actividad Física y el Deporte. Informática y Nuevas tecnologías Aplic - Romance, R (). Aplicaciones Informáticas Específicas para Deportes de Equipo y otros Contenidos Relacionados con la E.F. Congreso Cambios y Retos en la Actividad Física y el Deporte. Informática y Nuevas tecnologías Aplic - Wheler T. (). Computer Analysis and Integration for Sport Sciences. I Congreso Internacional y Muestra sobre Informática y Nuevas Tecnologías en el Deporte

Recommendations

Subjects that it is recommended to have taken before

Subjects that are recommended to be taken simultaneously

Subjects that continue the syllabus

Other comments

(*)The teaching guide is the document in which the URV publishes the information about all its courses. It is a public document and cannot be modified. Only in exceptional cases can it be revised by the competent agent or duly revised so that it is in line with current legislation.